Ejercies

ej. 1, hoje 3

ol)
$$\|A \times \|_{\infty} = \max_{\vec{i}} \left| \frac{Z}{j} A_{ij} \times_{j} \right| \leq \max_{\vec{i}} \left(\frac{Z}{j} A_{ij}^{2} \right)^{1/2} \| \times \|_{2}$$
Couchy Schwartz

ej. L.b) hoje 3

para resolver 2) hay que calcular A*A:

$$\begin{pmatrix}
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
- & & & & \\
-$$

es shaponal

-> les columnes de A

-> son ortoponales

entre elles

· no es le islentiples

=> les columnes mo son ortonormeles

(, mormalitando las columnas de A se obtiene una matriz ontogonal H:

H = A (A*A)-1/2 es tel que H-1 = H*: su inverse es facil esto normelita los vectores columne de A:

 $H^{-1} = (A * A)^{1/2} A^{-1} = H^* = (A * A)^{-1/2} A^* => A^{-1} = (A * A)^{-1} A^*$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 8/17 & 3 & 3 & 3 \\ 8/17 & 1 & 3 & 3 \\ 0 & 14 & 14 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 2/3 \end{pmatrix} A^*$$

le inverse de A es fécil!

podernos colcular explicatemente y répido A-1

y lo mismo vele por K_p(A) = III A III; III A-1 III_p, p=1,00

ej. 3 hoje 4
$$M \times_{n+1} = -N \times_n + b$$
, $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, $N = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

la matriz de iteración es

$$\mathcal{B} = -M^{-1}N = -\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ \beta - \alpha & \beta & 0 \\ -\beta & -\gamma & 0 \end{pmatrix}$$

(B) = max { | a1, | } }

b) Si
$$\alpha = \beta = \gamma = -1$$
, $B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ estal que

$$\mathcal{B}^2 = -\mathcal{B} => \mathcal{B}^m = (-1)^{m+1} \mathcal{B}$$

$$E_k = B^k E_o = (-1)^{k+1} B E_o : \times_k = \times + (-1)^{k+1} B E_o$$

succesión oscilante que no converge

c) si
$$\alpha = \gamma = 0$$
, $B = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ \beta & 0 & 0 \end{pmatrix}$ es tel que $B^2 = 0$

$$x_2 = Bx_1 + M^{-1}b = B^2x_0 + BM^{-1}b + M^{-1}b$$

$$= (BM^{-1} + M^{-1})b$$

$$\times_{k} = \times_{2} \quad \forall \ \kappa \geqslant 2$$

- . se puede comprober howends la cuente
- tenems un teoreme que nos a sepura que $\times_{\kappa} \rightarrow \times$, le que n'uplie ese relentidos

ej. 1 hoja 4

$$A_1 = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 4 \\ 7 & 4 & 2 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$
 $B_1 = -\begin{pmatrix} 1/3 & 0 & 0 \\ 0 & 1/4 & 0 \\ 0 & 0 & 1/2 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/3 \\ -1/2 & 0 & 1/2 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/3 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/3 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/3 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/3 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/3 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/3 \\ -1/2 & 0 & 0 \end{pmatrix} = -\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1/3 \\ 1/4 & 0 & 1/3 \\ -1/2 & 0 & 0$

¿ como encontrarlos? solo hay 2 moneres

- 2) formules de Carolane para ecueciones cúbicas
- Metholos numéricos, por ejemplo usanolo Metholo pero eucontror los autovelores de Bj

comando eig

>> eig(BJ)

ans =

0.4608 + 1.0265i = entovolores complejos 0.4608 - 1.0265i

-0.9216 + 0.0000i - en to volor reel

p(B_J) ~ V0.46082 + 1.02652 ~ 1.125 > 1