

TEMA 4. GEOMETRÍA EUCLÍDEA. MOVIMIENTOS

4.1. ESPACIO AFÍN EUCLÍDEO. ORTOGONALIDAD DE VARIETADES LINEALES

Def 4.1.1. Un espacio afín (A, E) se dice que es un espacio afín euclídeo si (E, \langle, \rangle) es un espacio euclídeo.

Como ahora tenemos un producto escalar en E podemos medir distancias entre puntos: dados $p, q \in A$

$$d(p, q) = \|\vec{pq}\| = \sqrt{\langle \vec{pq}, \vec{pq} \rangle}$$



se llama distancia de p a q .

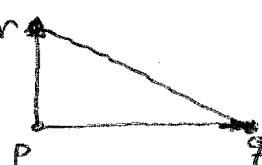
De las propiedades de la norma $\|\cdot\|$ en un espacio euclídeo se deducen las siguientes propiedades de la distancia: si $p, q, r \in A$

- i) $d(p, q) \geq 0$ y $d(p, q) = 0 \Leftrightarrow p = q$
- ii) $d(p, q) = d(q, p)$
- iii) $d(p, q) \leq d(p, r) + d(r, q)$ (desigualdad triangular)

Teorema de Pitágoras (4.1.2) Sean p, q, r tres puntos de un espacio euclídeo (A, E, \langle, \rangle) .

Si $\langle \vec{pq}, \vec{pr} \rangle = 0$ se cumple

$$d(r, q)^2 = d(p, q)^2 + d(p, r)^2$$



$$\begin{aligned} D/ \quad d(r, q)^2 &= \|\vec{rq}\|^2 = \|\vec{rp} + \vec{pq}\|^2 = \|\vec{rp}\|^2 + 2\langle \vec{rp}, \vec{pq} \rangle + \|\vec{pq}\|^2 \\ &= \|\vec{rp}\|^2 + \|\vec{pq}\|^2 = d(p, r)^2 + d(p, q)^2. \end{aligned}$$

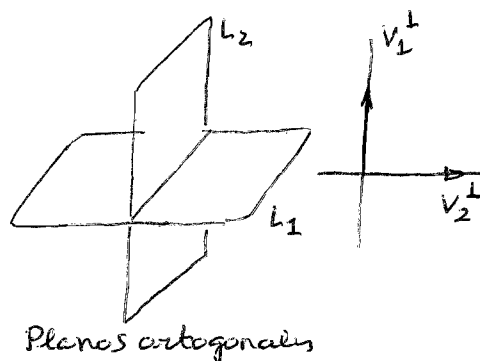
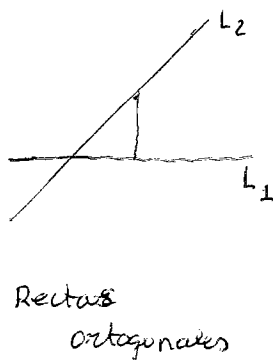
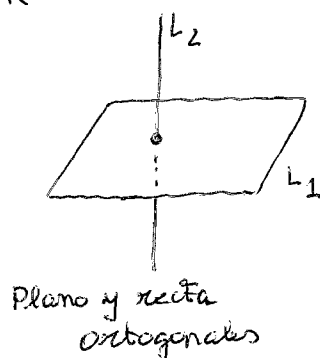
□

Sean $L_1 = a_1 + V_1$ y $L_2 = a_2 + V_2$ dos variedades lineales de un espacio afín euclídeo (A, E, \langle, \rangle) . L_1 y L_2 se dicen ortogonales si $V_1 \perp V_2$ (esto es $\langle v_1, v_2 \rangle = 0 \quad \forall v_1 \in V_1, \forall v_2 \in V_2$).

En este caso

$$\dim(V_1) \leq \dim(V_2^\perp) = n - \dim(V_2) \Rightarrow \dim(V_1) + \dim(V_2) \leq n.$$

Si $\dim(V_1) + \dim(V_2) > n$, diremos que V_1 es ortogonal a V_2 si $a_1 + V_1^\perp$ es ortogonal a $a_2 + V_2^\perp$, es decir $V_1^\perp \subset V_2$.

 \mathbb{R}^3 

EJEMPLO A. Sea $R_0 = \{p; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ un sistema de referencia ortonormal, es decir, $\beta = \{\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ es una base o.n. de (E, \langle, \rangle) . Sean

$$L_1 = (0,0,0) + \mathcal{L}\{(1,1,1)\} \quad , \quad L_2 = (1,2,3) + \mathcal{L}\{(-1,0,1)\}$$

$$L_3 = (0,0,0) + \mathcal{L}\{(1,-1,0), (1,0,-1)\}$$

$$L_4 = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3 : y-z=1\}$$

Prueba que $L_1 \perp L_2$, $L_1 \perp L_3$ y $L_3 \perp L_4$ (\langle, \rangle es el producto escalar usual en \mathbb{R}^3)

S/ i) $\langle (1,1,1), (-1,0,1) \rangle = -1+1=0 \therefore L_1 \perp L_2$

ii) $\langle (1,1,1), (1,-1,0) \rangle = 1-1=0$ y $\langle (1,1,1), (1,0,-1) \rangle = 1-1=0$

$\therefore L_1 \perp L_3$

iii) En este caso $\dim(L_3) + \dim(L_4) = 4 > 3$. Tenemos que

estudiar V_3^\perp y V_4^\perp ; $V_3^\perp = \mathcal{L}\{(1,1,1)\}$ y $V_4^\perp = \mathcal{L}\{(0,1,-1)\}$

Como $\langle (1,1,1), (0,1,-1) \rangle = 1-1=0$, se deduce $L_3 \perp L_4$.

4.2. DISTANCIA ENTRE VARIEDADES LINEALES

Def 4.2.1. Sea (A, E, \langle, \rangle) un espacio afín euclideo. La distancia de un punto $p \in A$ a un conjunto $S \neq \emptyset$, $S \subset A$, se define como el número real

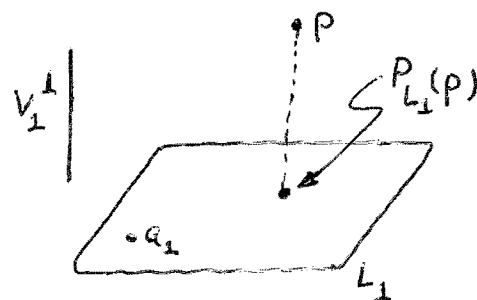
$$d(p, S) = \inf \{ d(p, q) : q \in S \}.$$

Si S_1 y S_2 son dos conjuntos no vacíos de A , la distancia entre ellos es el número real

$$d(S_1, S_2) = \inf \{ d(p, q) : p \in S_1, q \in S_2 \}.$$

Sea $L_1 = a_1 + V_1$ una variedad lineal. Denotaremos por $P_{V_1} : E \rightarrow V_1$ a la proyección ortogonal sobre V_1 estudiada en el tema 1.

Como $V_1 \oplus V_1^\perp = E$ podemos considerar la proyección sobre L_1 en la dirección de V_1^\perp estudiada en la sección 3.10, que llamaremos proyección ortogonal sobre L_1 . Recuerda que



$$P_{L_1}(p) = a_1 + P_{V_1}(a_1 p)$$

Prop 4.2.2 (Distancia de un punto a una variedad lineal) —

Sea $L_1 = a_1 + V_1$ una variedad lineal de un espacio afín euclideo (A, E, \langle, \rangle) y $p \in A$. Se tiene

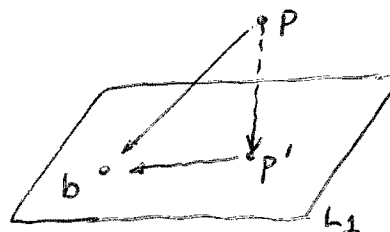
$$d(p, L_1) = d(p, P_{L_1}(p))$$

y $P_{L_1}(p)$ es el único punto de L_1 que cumple esta igualdad.

D/ Sea $p' = P_{L_1}(p)$. Para cualquier $b \in L_1$, $\vec{pb} = \vec{pp'} + \vec{p'b}$.

Como $\vec{pp'} \in V_1^\perp$ y $\vec{p'b} \in V_1$ se tiene

$$\langle \vec{pp'}, \vec{p'b} \rangle = 0.$$



Por el Teorema de Pitágoras

$$d(p, b)^2 = d(p, p')^2 + d(p', b)^2 > d(p, p')$$

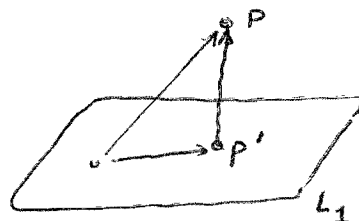
Cuando $b \in L_1$ y $b \neq p'$ y solo se cumple la igualdad si $b = p'$. \square

Corolario 4.2.3. Sea $L_1 = a_1 + V_1$ una variedad lineal de un espacio afín euclídeo (A, E, \langle, \rangle) y $p \in A$. Se tiene

$$d(p, L_1) = \|P_{V_1^\perp}(\vec{ap})\|, \quad \forall a \in L_1.$$

D/ Sea $p' = P_{L_1}(p)$. $\forall a \in L_1$; $\vec{ap} = \vec{ap'} + \vec{p'p}$ con $\vec{ap'} \in V_1$ y $\vec{p'p} \in V_1^\perp$. Entonces

$$P_{V_1^\perp}(\vec{ap}) = \vec{p'p}$$



y por la Prop 4.2.2

$$d(p, L_1) = d(p, p') = \|\vec{p'p}\| = \|P_{V_1^\perp}(\vec{ap})\|. \quad \square$$

REPASO (Cálculo de proyecciones ortogonales)

Para calcular $d(a, L_1)$ es necesario calcular $P_{V_1}(\vec{a})$, que se estudió en el Tema 1. Varias formas:

1. Sea $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_r\}$ base de V_1 y $\{\vec{u}_{r+1}, \dots, \vec{u}_n\}$ base de V_1^\perp .

Se escribe

$$\vec{a} = \lambda_1 \vec{u}_1 + \dots + \lambda_r \vec{u}_r + \lambda_{r+1} \vec{u}_{r+1} + \dots + \lambda_n \vec{u}_n$$

y se resuelve el sistema que se obtiene, que es de n ecuaciones y n incógnitas $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$. La solución es

$$P_{V_1}(\vec{a}) = \lambda_1 \vec{u}_1 + \dots + \lambda_r \vec{u}_r$$

2. Se usa el producto escalar de E . Se escribe $P_{V_1}(\vec{a})$

$$= \lambda_1 \vec{u}_1 + \dots + \lambda_r \vec{u}_r \text{ y como } \vec{a} - P_{V_1}(\vec{a}) \in V_1^\perp \text{ se ha de tener}$$

$$\langle \vec{n} - P_{V_1}(\vec{n}), \vec{u}_1 \rangle = 0, \dots, \langle \vec{n} - P_{V_1}(\vec{n}), \vec{u}_r \rangle = 0. \quad (1)$$

Este es un sistema de r ecuaciones en r incógnitas, i_1, \dots, i_m , cuya solución nos da el resultado.

3. Si hemos elegido $\{\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_r\}$ base ortonormal de V_1 , el sistema de ecuaciones (1) se simplifica. Sabemos que, en este caso, $\vec{u}_j = \langle \vec{n}, \vec{u}_j \rangle, j=1, 2, \dots, r$.

NO OLVIDAR QUE LOS VECTORES \vec{u}_j DEBEN TENER NORMA 1

ESTE REPASO NO ES NECESARIO HACERLO
SE PUEDE REPASAR AL HACER EJERCICIOS

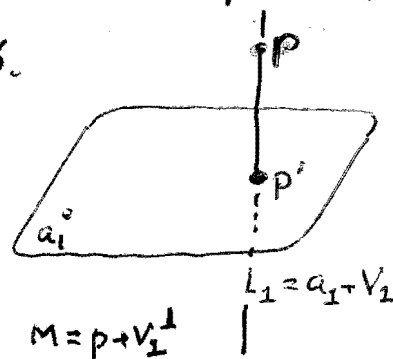
1. $P_{L_1}(p)$ puede calcularse como sigue: sea $M = p + V_1^\perp$ la variedad lineal que pasa por el punto p y tiene a V_1^\perp como subvectorial director. Como $V_1 + V_1^\perp = E$ el vector $p\vec{a} \in V_1 + V_1^\perp$ y por la Proposición 3.4.1, $M \cap L_1 \neq \emptyset$.

Como $\dim(L_1 \cap M) = \dim(V_1 \cap V_1^\perp) = 0$,

L_1 y M se cortan en un punto p' .

Este punto p' es la proyección de

P sobre L_1 .



2. Hay casos en los que resulta sencillo calcular las ecuaciones de $M = p + V_1^\perp$.

2a) Si $L_1 = a_1 + V_1$ es un hiperplano, su ecuación implícita es de la forma

$$b_1 x_1 + b_2 x_2 + \dots + b_n x_n = b$$

en un sistema de referencia $R = \{0; \vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n\}$. Si R es un s. de r. ortogonal, como $V_1 = \{b_1 x_1 + \dots + b_n x_n = 0\}$ el vector

$\vec{n} = (b_1, \dots, b_n)_R$ es ortogonal a cualquier $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n)_R$ con

$\vec{x} \in V_1$. Entonces $V_1^\perp = d\{\vec{n}\}$ y $M = p + d\{\vec{n}\}$.

2b) Si $L_1 = p_1 + V_1$ es una recta: también en un s. de c. ortogonal, si $V_1 = \mathcal{L}(\vec{n}^1)$ con $\vec{n}^1 \in E$, el subespacio V_1^\perp es un hiperplano. de ecuaciones

$$b_1 x_1 + \dots + b_n x_n = 0$$

donde $\vec{v} = (b_1, \dots, b_n) \in \mathbb{R}^n$. La ecuación implícita de $M = p + V_1^\perp$ es

$$b_1 x_1 + \dots + b_n x_n = b$$

donde $p = b_1 p_1 + \dots + b_n p_n$ con $p = (p_1, \dots, p_n) \in \mathbb{R}^n$.

EJEMPLO A. Halla la distancia del punto $Q = (1, 0, 1)$ al plano $\pi = \{x + 2y - z = 2\}$ en \mathbb{R}^3 (las coordenadas están dadas en el sistema de referencia canónico de \mathbb{R}^3 con el producto escalar usual)

S/ Un vector perpendicular a π es

$$\vec{n} = (1, 2, -1)$$

La variedad $M = Q + \mathcal{L}(\vec{n})$ (recta)

es $(x, y, z) = (1, 0, 1) + t(1, 2, -1)$

Hallamos $\{Q'\} = \pi \cap M$:

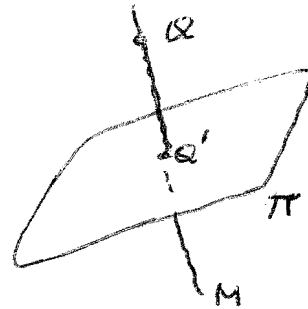
$$(1+t) + 2(2t) - (1-t) = 2 \Leftrightarrow 6t = 2 \Leftrightarrow t = \frac{1}{3}$$

$$Q' = (1, 0, 1) + \frac{1}{3}(1, 2, -1) = \left(\frac{4}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right)$$

luego

$$d(Q, \pi) = d(Q, Q') = \sqrt{\left(\frac{4}{3} - 1\right)^2 + \left(\frac{2}{3} - 0\right)^2 + \left(\frac{2}{3} - 1\right)^2}$$

$$= \sqrt{\frac{1}{9} + \frac{4}{9} + \frac{1}{9}} = \frac{\sqrt{6}}{3}$$



Hay una fórmula sencilla para calcular la distancia de un punto $a = (a_1, \dots, a_n)_{\mathbb{R}_0}$ a un ~~plano~~ hiperplano

$$L_1 = \{ \lambda_1 x_1 + \dots + \lambda_n x_n = b \}$$

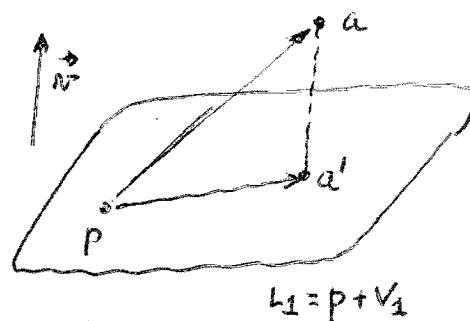
cuando las coordenadas están dadas en un s.d.r. ortonormal, en respecto al producto escalar dado.

Prop 4.2.4 (Distancia de un punto a un hiperplano)

Si a y L_1 son como en el párrafo anterior

$$d(a, L_1) = \frac{|\lambda_1 a_1 + \dots + \lambda_n a_n - b|}{\sqrt{\lambda_1^2 + \lambda_2^2 + \dots + \lambda_n^2}}.$$

D/ Sabemos que $\vec{n} = \lambda_1 \vec{e}_1 + \dots + \lambda_n \vec{e}_n$ es un vector director de V_1^\perp . Entonces $\vec{aa}' = k\vec{n}$ para algún $k \in \mathbb{R}$. Observa que



$$d(a, L_1) = d(a, a') = \|\vec{aa}'\| = |k| \|\vec{n}\|. \quad (2)$$

Por otro lado $\vec{pa} = \vec{pa'} + \vec{a'a} = \vec{pa'} + k\vec{n}$ y $\vec{pa'} \perp \vec{n}$. luego

$$\langle \vec{pa}, \vec{n} \rangle = \langle \vec{pa'}, \vec{n} \rangle + \langle k\vec{n}, \vec{n} \rangle = k \|\vec{n}\|^2.$$

Entonces $k = \frac{\langle \vec{pa}, \vec{n} \rangle}{\|\vec{n}\|^2}$ y usando (2), $d(a, L_1) = \frac{|\langle \vec{pa}, \vec{n} \rangle|}{\|\vec{n}\|}$

Pero como $p \in L_1$, si $p = (p_1, \dots, p_n)_{\mathbb{R}_0}$, $\lambda_1 p_1 + \dots + \lambda_n p_n = b$ y

$$\begin{aligned} \langle \vec{ap}, \vec{n} \rangle &= \sum_{j=1}^n (a_j - p_j) \lambda_j = \sum_{j=1}^n a_j \lambda_j - \sum_{j=1}^n p_j \lambda_j \\ &= a_1 \lambda_1 + \dots + a_n \lambda_n - b \end{aligned}$$

y $\|\vec{n}\| = \sqrt{\lambda_1^2 + \dots + \lambda_n^2}$, lo que prueba el resultado.

EJEMPLO B. El ejemplo B es ahora una línea

$$d(2, \Pi) = \frac{|1 + 0 - 1 - 2|}{\sqrt{1 + 4 + 1}} = \frac{2}{\sqrt{6}} = \frac{2\sqrt{6}}{6} = \frac{\sqrt{6}}{3}.$$

EJEMPLO C. Dados con respecto al sistema de x , conocidos en \mathbb{R}^3 con el producto escalar usual, sean $r: (1,1,0) + t(2,0,1)$ una recta y $Q = (1, 1, 1)$ un punto. Halla la distancia de Q a r .

S/ la ecuación del plano ortogonal a r que pasa por Q es

$$2x + z = b \quad \text{con } b = 2 - 1 = 1.$$

Tenemos

$$M = \{2x + z = 1\}$$

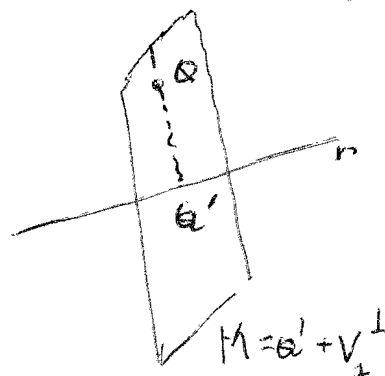
Hallamos $\{Q'\} = r \cap M$:

$$r: x = 1 + 2t, y = 1, z = t$$

$$2(1 + 2t) + t = 1 \Leftrightarrow 5t = -1 \Leftrightarrow t = -\frac{1}{5}$$

$$\text{luego } Q' = (1 - \frac{1}{5}, 1, -\frac{1}{5}) \quad \text{y} \quad (\frac{4}{5}, 1, -\frac{1}{5})$$

$$\begin{aligned} d(Q, r) &= d(Q, Q') = \|\vec{QQ'}\| = \|(\frac{4}{5} - 1, 0, -\frac{1}{5} - 1)\| = \|(-\frac{1}{5}, 0, -\frac{6}{5})\| \\ &= \sqrt{\frac{1}{25} + \frac{36}{25}} = \frac{\sqrt{37}}{5}. \end{aligned}$$



EJEMPLO D. En \mathbb{R}^4 , halla la distancia del punto $Q = (1, 1, -1, 1)$ al plano $\Pi = \{x_1 - x_2 = 1, x_3 + x_4 = -2\}$

S/ Las ecuaciones ~~implícitas~~ paramétricas de Π son

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = (1, 0, -2, 0) + t(1, 1, 0, 0) + s(0, 0, -1, 1) = p + V_1$$

Sean $\vec{u}_1 = (1, 1, 0, 0)$ y $\vec{u}_2 = (0, 0, -1, 1)$ y $V = \mathcal{L}\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$ el subespacio director de Π .

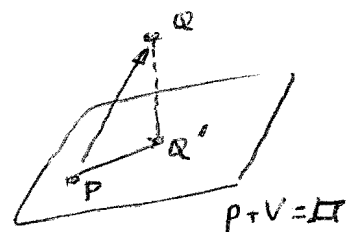
Podríamos hallar $M = Q + V^\perp$, para lo que tenemos que hallar dos vectores l.c. y ortogonales a V . Se tendrían entonces $\Pi \cap M = \{Q'\}$ y

$$d(Q, \Pi) = d(Q, Q').$$

Otra forma: Sabemos que $Q' = P_{\pi}(Q)$
 $= p + P_V(\vec{pQ})$ con $p = (1, 0, -2, 0)$.

Tenemos $P_V(\vec{pQ}) = \vec{pQ}' = \mu_1 \vec{u}_1 + \mu_2 \vec{u}_2$

con $\vec{pQ} = \vec{pQ}' + \vec{QQ}'$ y $\vec{QQ}' \perp V$.



Entonces

$$\langle \vec{pQ}, \vec{u}_1 \rangle = \langle \vec{pQ}', \vec{u}_1 \rangle = \mu_1 \|\vec{u}_1\|^2 + \mu_2 \langle \vec{u}_2, \vec{u}_1 \rangle = 2\mu_1 + 0$$

$$\langle \vec{pQ}, \vec{u}_2 \rangle = \langle \vec{pQ}', \vec{u}_2 \rangle = \mu_1 \langle \vec{u}_1, \vec{u}_2 \rangle + \mu_2 \langle \vec{u}_2, \vec{u}_2 \rangle = 0 + 2\mu_2$$

luego $\mu_1 = \frac{1}{2} \langle \vec{pQ}, \vec{u}_1 \rangle = \langle (0, 1, 1, 1), (1, 1, 0, 0) \rangle = \frac{1}{2} \Rightarrow \boxed{\mu_1 = \frac{1}{2}}$

y

$$\mu_2 = \frac{1}{2} \langle \vec{pQ}, \vec{u}_2 \rangle = \langle (0, 1, 1, 1), (0, 0, 1, 1) \rangle = 0 \Rightarrow \boxed{\mu_2 = 0}$$

Tenemos

$$Q' = P_{\pi}(Q) = p + \frac{1}{2} \vec{u}_1 = (1, 0, -2, 0) + \frac{1}{2} (1, 1, 0, 0) = \left(\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, -2, 0\right).$$

Por tanto,

$$d(Q, Q') = \left\| \left(\frac{3}{2} - 1, \frac{1}{2} - 0, -2 - 0, 0 - 1 \right) \right\| = \sqrt{\frac{1}{4} + \frac{1}{4} + 1 + 1} = \frac{\sqrt{10}}{2}.$$

————— x —————

NOTA: El subespacio V^{\perp} está generado por $\vec{v}_1 = (1, -1, 1, 1)$
 y $\vec{v}_2 = (-1, 1, 1, 1)$. Las ecuaciones implícitas de $M = Q + V^{\perp}$

son $x_1 + x_2 = 2$, $x_4 - x_3 = 2$.

Para hallar $\pi \cap M$ se resuelve el sistema

$$\left. \begin{array}{rcl} x_1 - x_2 & = & 1 \\ x_3 + x_4 & = & -2 \\ x_1 + x_2 & = & 2 \\ -x_3 + x_4 & = & 2 \end{array} \right\} \text{ cuya solución es } Q' = \left(\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, -2, 0\right)$$

que es el mismo resultado obtenido antes.

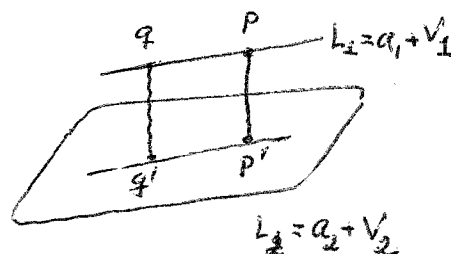
————— x —————

Prop 4.2.5 (Distancia entre variedades paralelas)

Sean $L_1 = a_1 + V_1$ y $L_2 = a_2 + V_2$ dos variedades paralelas en un espacio afín con $V_1 \subset V_2$.

Entonces,

$$d(L_1, L_2) = d(p, L_2) \quad \forall p \in L_1.$$



NOTA: la prop 4.2.5 dice que puede usarse cualquier punto de L_1 para calcular $d(L_1, L_2)$ ya la distancia de cualquier punto p a L_1 se ha dicho como se calcula en la Prop 4.2.3.

Cuidado: usar L_1 y no L_2 en esta proposición.

D/ Basta probar que si $p, q \in L_1$, $p \neq q$ y $p' = P_{L_2}(p)$, $q' = P_{L_2}(q)$ se tiene

$$d(p, p') = d(q, q')$$

Usando el Teorema de Pitágoras en la figura de la derecha se obtiene

$$d(p, q)^2 + d(q, q')^2 = d(p, q')^2 = d(p, p')^2 + d(p', q')^2$$

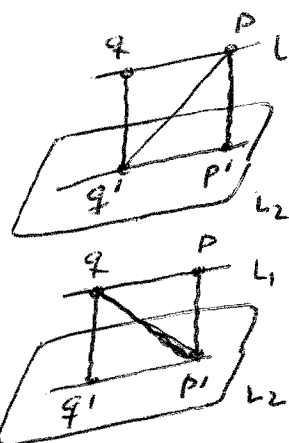
Análogamente, con la otra figura se tiene

$$d(p, q)^2 + d(p, p')^2 = d(q, p')^2 = d(q, q')^2 + d(q', p')^2$$

Restando estas igualdades se obtiene

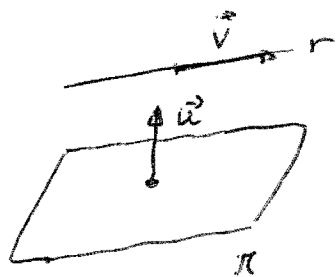
$$d(q, q')^2 - d(p, p')^2 = d(p, p')^2 - d(q, q')^2,$$

de donde se deduce el resultado deseado. \square



EJEMPLO E. Halla la distancia en \mathbb{R}^3 con el producto escalar usual entre la recta $r: (1, -1, 3) + t(1, -2, 1)$ y el plano $\pi = \{2x + y = 5\}$

S/



Las variedades son paralelas porque un vector perpendicular a π es $\vec{u} = (2, 1, 0)$ y un vector director de r es $\vec{v} = (1, -2, 1)$ y se tiene $\langle \vec{u}, \vec{v} \rangle = 2 - 2 = 0$.

Además, $r \cap \pi = \emptyset$ p.g. $p = (1, -1, 3) \notin \pi$

Tomar $p = (1, -1, 3) \in r$. Por 4.2.5. y 4.2.4

$$d(r, \pi) = d(p, \pi) = \frac{|2 \cdot 1 - 1 + 0 - 5|}{\sqrt{2^2 + 1^2}} = \frac{4}{\sqrt{5}}$$

NOTA: Observa que si L_1 y L_2 se cortan ($L_1 \cap L_2 \neq \emptyset$) entonces $d(L_1, L_2) = 0$.

Vamos a ocuparnos de dar una forma de calcular la distancia entre dos variedades lineales de cualquiera.

Necesitamos el siguiente:

LEMMA 4.2.6 Sean $L_1 = a_1 + V_1$ y $L_2 = a_2 + V_2$ dos variedades lineales en un espacio afín euclídeo (A, E, \langle, \rangle) . Si $L = a_2 + V$ con $V = V_1 + V_2$, existe $p \in L_1$ tal que $q \equiv P_L(p) \in L_2$.

D/ Sea $M = a_2 + V_2 + V_1^\perp$. Como

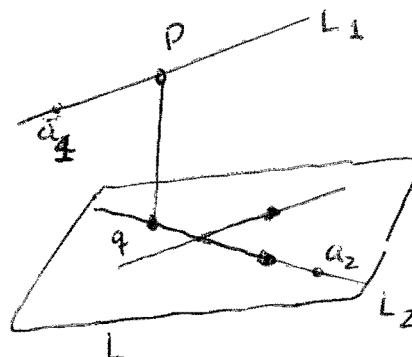
$$V_1 + (V_2 + V_1^\perp) = (V_1 + V_2) + (V_1 + V_2)^\perp = E,$$

$\vec{a_1 a_2} \in V_1 + (V_2 + V_1^\perp)$ y por la

Prop 3.4.1. $L_1 \cap M \neq \emptyset$.

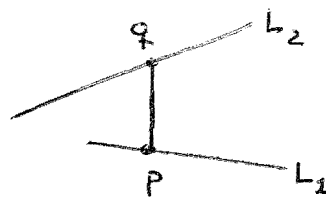
Sea $p \in L_1 \cap M$ y tomar

$q \equiv P_L(p)$. Como $p \in M$, tenemos



$p = a_2 + \vec{n}_2 + \vec{w}$ con $\vec{n}_2 \in V_2$ y $\vec{w} \in V^\perp$. Entonces $a_2 \vec{p} = \vec{n}_2 + \vec{w}$ y
 $q = P_L(p) = a_2 + P_V(a_2 \vec{p}) = a_2 + P_V(\vec{n}_2 + \vec{w}) = a_2 + P_V(\vec{n}_2) = a_2 + \vec{n}_2 \in L_2$ ya
 que $\vec{n}_2 \in V_2 \subset V_1 + V_2 = V$. ■

NOTA 1. El vector \vec{pq} del lema anterior satisface $\vec{pq} = -\vec{w} \in V^\perp = (V_1 + V_2)^\perp$ y es por tanto ortogonal a V_1 y a V_2 .



2. Para el caso de dos rectas L_1 y L_2 que se cruzan en \mathbb{R}^3 , p y q son únicos ya que

$$\dim(L_1 \cap M) = \dim(L_1) + \dim(M) - \dim(L_1 + M) = 1 + 2 - \dim(\mathbb{R}^3) = 0.$$

_____ x _____

Teorema 4.2.7 (Distancia entre dos variedades lineales)

Sean $L_1 = a_1 + V_1$ y $L_2 = a_2 + V_2$ dos variedades lineales en un espacio afín (A, E, \langle, \rangle) . Sea $V = V_1 + V_2$ y $L = a_2 + V$.

Se tiene

a) $d(L_1, L_2) = d(p_1, L) \quad \forall p_1 \in L_1$

b) $d(L_1, L_2) = \|P_{V^\perp}(p_1 - p_2)\| \quad \forall p_1 \in L_1, \forall p_2 \in L_2$

donde P_{V^\perp} es la proyección ortogonal sobre V^\perp .

D/a) Como $L_2 = a_2 + V_2 \subset a_1 + (V_1 + V_2) = a_1 + V = L$, se tiene que
 $d(L_1, L) \leq d(L_1, L_2)$.

Por el lema 4.2.6, existen $p \in L_1$ y $q \in L_2$ tal que $q = P_L(p)$.
 Entonces

Prop 4.2.2

$$d(L_1, L_2) \leq d(p, q) = d(p, P_L(p)) \stackrel{\text{Prop 4.2.2}}{=} d(p, L) \leq d(L_1, L).$$

Por tanto $d(L_1, L_2) = d(L_1, L)$. Como $L_1 \parallel L$ con $V_1 \subset V_1 + V_2 = V$, la proposición 4.2.5 termina la prueba de a).

b) Si $p_1 \in L_1$ y $p_2 \in L_2 \subset L$ se tiene

$$d(L_1, L_2) = d(p_1, L) \stackrel{\text{Cor 4.2.3}}{=} \|P_{V^\perp}(p_2 - p_1)\| = \|P_{V^\perp}(p_1 - p_2)\|,$$

ya que el corolario 4.2.3 es válido para todo punto de L y en particular para $p_2 \in L_2 \subset L$. \square

EJEMPLO F. Halla la distancia en \mathbb{R}^4 entre los planos

$$\pi_1: \begin{cases} x_3 = 1 \\ x_4 = 1 \end{cases} \quad \text{y} \quad \pi_2: \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ x_3 + x_4 = 0 \end{cases}$$

que se cruzan.

S/ Solución 1 (Usamos b) del Teorema 4.2.7)

$$V_1 = \mathcal{L}\{\vec{u}_1 = (1, 0, 0, 0), \vec{u}_2 = (0, 1, 0, 0)\}$$

$$V_2 = \mathcal{L}\{\vec{u}_1 = (1, 1, 0, 0), \vec{u}_2 = (0, 0, 1, -1)\}.$$

Comprueba que $r(\vec{u}_1 | \vec{u}_2 | \vec{u}_1 | \vec{u}_2) = 3$. Claramente \vec{V}_1 es combinación lineal de \vec{u}_1 y \vec{u}_2 por lo que

$$V = V_1 + V_2 = \mathcal{L}\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \vec{u}_2\}.$$

Un vector $\vec{w} = (a, b, c, d) \in V^\perp$ debe satisfacer $a=0, b=0, c-d=0$. Tomar $\vec{w} = (0, 0, 1, 1)$. Entonces $V^\perp = \mathcal{L}(\vec{w})$.

Sean $p_1 = (0, 0, 1, 1) \in \pi_1$ y $p_2 = (0, 0, 0, 0) \in \pi_2$. Se tiene

$$P_{V^\perp}(p_1 - p_2) = \lambda \vec{w} \quad \text{con} \quad p_1 - p_2 - \lambda \vec{w} \perp \vec{w} \text{ e. d.}$$

$$0 = \langle p_1 - p_2, \vec{w} \rangle - \lambda \|\vec{w}\|^2 \Rightarrow \lambda = \frac{\langle p_1 - p_2, \vec{w} \rangle}{\|\vec{w}\|^2} = \frac{-1-1}{2} = -1$$

Por tanto

$$d(\pi_1, \pi_2) \stackrel{b)}{=} \|P_{V^\perp}(p_1 - p_2)\| = |\lambda| \|\vec{w}\| = 1 \cdot \sqrt{2} = \sqrt{2}.$$

Solución 2 (Usamos a) del Teorema 4.2.7)

Las ecuaciones implícitas de $L = p_2 + V$ con $p_2 = (0, 0, 0, 0)$ son

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & 0 & x_2 \\ 0 & 0 & 1 & x_3 \\ 0 & 0 & -1 & x_4 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow x_4 + x_3 = 0.$$

Por la Prop. 4.2.4 (distancia de un punto a un hiperplano)
con $p_1 = (0, 0, 1, 1) \in L_1$

$$d(L_1, L_2) = d(p_1, L) = \frac{|1+1|}{\sqrt{1^2+1^2}} = \frac{2}{\sqrt{2}} = \sqrt{2}.$$

————— x —————

Hay varias formas de hallar la distancia entre dos rectas que se cruzan en \mathbb{R}^3 .

EJEMPLO 6. Halla la distancia en \mathbb{R}^3 entre las rectas

$$r_1 = (1, 1, 0) + t(2, 0, 1) \text{ y } r_2 = (0, 0, -2) + s(1, -1, 3) \text{ que se cruzan}$$

Solución 1 (Usando a) del Teorema 2.4.7)

$$V_1 = \mathcal{L}\{\vec{u}_1 = (2, 0, 1)\}, \quad V_2 = \mathcal{L}\{\vec{u}_2 = (1, -1, 3)\} \Rightarrow$$

$$L = (0, 0, -2) + V = (0, 0, -2) + \mathcal{L}\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$$

Las ecuaciones implícitas de L son

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & x \\ 0 & -1 & y \\ 1 & 3 & z+2 \end{vmatrix} = 0 \Leftrightarrow x - 5y + 2z = 4$$

Tomar $p_1 = (1, 1, 0) \in r_1$. Según a) y la Prop. 4.2.4

$$d(r_1, r_2) = d(p_1, L) = \frac{|1-5+0-4|}{\sqrt{1^2+5^2+2^2}} = \frac{8}{\sqrt{30}}.$$

Solución 2 (Usando b) del Teorema 2.4.7)

Con $p_1 = (1, 1, 0)$ y $p_2 = (0, 0, -2)$ la parte b) del Teorema 4.2.7 dice

$$d(r_1, r_2) = \|P_{V^\perp}(P_1 - P_2)\|$$

Como $V = \mathcal{L}\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}$ tiene dimensión 2 en \mathbb{R}^3 , $V^\perp = \mathcal{L}\{\vec{w}\}$.

Si $\vec{w} = (a, b, c)$ se ha de tener $\langle \vec{w}, \vec{u}_1 \rangle = 0$ y $\langle \vec{w}, \vec{u}_2 \rangle = 0$, e.d.

$$\begin{cases} 2a + c = 0 \\ a - b + 3c = 0 \end{cases} \quad \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 2 & -5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 2 & -5 \end{pmatrix}$$

$$a = -\frac{1}{2}c, \quad b = \frac{5}{2}c. \quad \text{Tomar } \vec{w} = (-1, 5, 2).$$

$$P_{V^\perp}(p_1 p_2) = \lambda \vec{w} \text{ con } p_1 p_2 - \lambda \vec{w} \perp \vec{w} \text{ e.d. } \lambda = \frac{\langle p_1 p_2, \vec{w} \rangle}{\|\vec{w}\|^2}$$

$$= \frac{1}{\|\vec{w}\|^2} \langle (+1, -1, -2), (-1, 5, 2) \rangle = \frac{1}{\|\vec{w}\|^2} (1 - 5 - 4) = -\frac{8}{\|\vec{w}\|^2}.$$

Por tanto,

$$d(r_1, r_2) = \|P_{V^\perp}(p_1 p_2)\| = \|\lambda \vec{w}\| = \frac{8}{\|\vec{w}\|^2} \|\vec{w}\| = \frac{8}{\|\vec{w}\|} = \frac{8}{\sqrt{30}}.$$

————— x —————