

Las siguientes preguntas solo tienen una respuesta correcta. Cada respuesta correcta suma 1 punto, cada incorrecta resta 1/3 y las no contestadas no puntúan. El test completo evalúa sobre 4 puntos del total del examen.

1. ¿Cuál de las siguientes funciones del API de red determina el número de conexiones que el S.O. almacena en una cola a la espera de ser aceptadas?
  - A. `socket()`
  - B. `bind()`
  - C. `listen()`**
  - D. `accept()`
2. Imagina un cliente HTTP que realiza la siguiente petición a un servidor Web, `GET /index.html HTTP/1.0`, sin utilizar pipelining. ¿Cuántas conexiones simultáneas como máximo puede abrir con el mismo servidor?
  - A. No puede determinarse, pero depende del tipo de navegador concreto que el usuario utilice (Chrome, Firefox, etc.)
  - B. No puede determinarse, pero depende de la configuración del servidor, no del cliente.**
  - C. Tantas como objetos haya en la página solicitada.
  - D. Al utilizar la versión 1.0 de HTTP, solo una.
3. ¿Qué método HTTP utilizarías para enviar parámetros a un formulario si no quisieras que éstos aparecieran en la propia URL?
  - A. No puede evitarse esa situación?
  - B. Solo debería utilizarse POST.**
  - C. Puede utilizarse GET o POST.
  - D. Solo debería utilizarse GET.
4. ¿Cuál es una causa posible para un error 500 proporcionado como respuesta a una petición HTTP?
  - A. El cliente ha realizado una petición malformada.
  - B. El cliente ha realizado una petición a un recurso inexistente.
  - C. El servidor puede tener un error de configuración.**
  - D. El recurso solicitado ha sido movido a otra URL, y la petición será redireccionada.
5. Las redes P2P, ¿qué protocolos de transporte pueden utilizar?
  - A. TCP.
  - B. TCP o UDP.**
  - C. No utilizan protocolos de transporte.
  - D. UDP.
6. En el modo activo del protocolo FTP, ¿quién inicia la conexión de datos?
  - A. El servidor.**
  - B. El cliente.
  - C. Depende de la configuración del servidor.
  - D. El modo activo no es una característica del protocolo FTP.

7. ¿Qué puerto y protocolo de transporte utiliza el protocolo DHCP?
- A. TCP puerto 54.
  - B. UDP puerto 54.
  - C.** UDP puerto 67.
  - D. TCP puerto 67.
8. En una arquitectura C/S en la que tanto el servidor como todos los clientes dispongan del mismo ancho de subida y bajada, ¿cuál sería el elemento más lento?
- A.** La transmisión del fichero por parte del servidor.
  - B. La recepción del fichero por parte del cliente más lento.
  - C. La transmisión del fichero considerando la red como un todo.
  - D. Es imposible de calcular con los datos proporcionados.
9. El motivo fundamental para disponer de servidores proxy para el protocolo HTTP en una empresa es:
- A.** Disminuir el tráfico HTTP entre internet y el router de acceso a la empresa.
  - B. Controlar el acceso a internet de los empleados.
  - C. Aumentar la densidad de información en la red.
  - D. Aumentar la disponibilidad para servidores "pobres".
10. Imagina que servidor de correo con nombre de host mail.uam.es, desea enviar un correo a un destinatario en el dominio \*.forochoces.com, con el que es la primera vez que se comunica. ¿Qué tipo de consulta DNS utilizará?
- A. DNS, solicitando un registro A.
  - B.** DNS, solicitando un registro MX.
  - C. DNS, solicitando un registro CNAME.
  - D. DNS, solicitando un registro PTR.
11. ¿Cuál es el objetivo del uso de valores TTL en las entradas de las cachés DNS?
- A. Devolver siempre valores actualizados para las IPs correspondientes.
  - B. Permitir el uso de direcciones IP dinámicas.
  - C.** Eliminar los valores menos utilizados de las cachés, evitando su desbordamiento.
  - D. Estos valores no están relacionados con el protocolo DNS.
12. ¿A qué categoría pertenecen los siguientes rangos de códigos de respuesta HTTP?
- A. 100-199 = Redirección, 200-299 = Éxito, 300-399 = Información, 400-499 = Error de cliente, 500-599=Error de servidor.
  - B. 100-199 = Información, 200-299 = Éxito, 300-399 = Redirección, 400-499 = Error de servidor, 500-599 = Error de cliente.
  - C. 100-199 = Error de cliente, 200-299 = Éxito, 300-399 = Redirección, 400-499 = Información, 500-599=Error de servidor.
  - D.** 100-199 = Información, 200-299 = Éxito, 300-399 = Redirección, 400-499 = Error de cliente, 500-599=Error de servidor.