

El resultado general sobre la convergencia de un método iterativo es el siguiente.

teorema: sea $A \in \mathbb{K}^{n \times n}$ invertible y $b \in \mathbb{K}^n$

y sea $\underline{x} \in \mathbb{K}^n : A \underline{x} = b$

la iteración $x_{k+1} = Bx_k + \phi$, $B \in \mathbb{K}^{n \times n}$, $\phi \in \mathbb{K}^n$

converge a \underline{x} ($x_k \xrightarrow{k \rightarrow \infty} \underline{x}$) para todo $x_0 \in \mathbb{K}^n$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \text{i. } \phi = (I - B)A^{-1}b \\ \text{ii. } \rho(B) < 1 \end{cases}$$

• pregunta: ϕ requiere la solución al sistema!
¿cómo obtener ϕ ?

• ¿cuál es la velocidad de convergencia?

$$\|x_k - \underline{x}\| = \|B^k(x_0 - \underline{x})\| \leq \|B^k\| \cdot \|x_0 - \underline{x}\|$$

por la fórmula de Gelfand $\forall \varepsilon > 0 \exists k_\varepsilon > 0 : \|B^k\| \leq (\rho(B) + \varepsilon)^k$

para ε pequeño $(\rho(B) + \varepsilon)^k = \rho(B)^k \left(1 + \frac{k}{\rho(B)} \varepsilon + O(\varepsilon^2)\right) \quad \forall k > k_\varepsilon$

$$\hookrightarrow \|x_k - \underline{x}\| \lesssim \rho(B)^k \|x_0 - \underline{x}\|$$

↳ el método converge tanto más rápido cuanto más $\rho(B)$ es pequeño.

el problema sobre la forma de ϕ indica que no es trivial definir constructivamente un método iterativo

5.2 TÉCNICA SPLITTING (o del PRECONDICIONADOR)

idea: $A = M - N$, $M, N \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$$\Rightarrow Ax = b \quad \text{se escribe} \quad Mx = Nx + b$$

$$\text{si } M \text{ es invertible tenemos } x = M^{-1}Nx + M^{-1}b$$

↑
"precondicionador"

$$= Bx + \phi$$

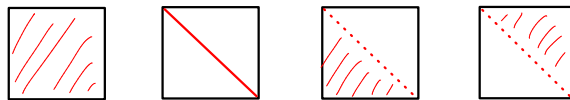
$$(\text{es } x = g(x))$$

objetivo: encontrar M, N tales que

- sea fácil invertir M (más fácil que invertir A)
- $\rho(M^{-1}N) < 1$

métodos clásicos:

notación: $A = D_A + L_A + U_A$



JACOBI: $M = D_A$, $N = -(L_A + U_A)$

$$\hookrightarrow B_J = -D_A^{-1}(L_A + U_A) : x_{k+1} = -D_A^{-1}(L_A + U_A)x_k + D_A^{-1}b$$

converge a la solución de $Ax = b \iff \rho(B_J) < 1$

GAUSS-SEIDEL: $M = D_A + L_A$, $N = -U_A$

$$\hookrightarrow B_{GS} = -(D_A + L_A)^{-1}U_A : x_{k+1} = -(D_A + L_A)^{-1}U_A x_k + (D_A + L_A)^{-1}b$$

converge a la solución de $Ax = b \iff \rho(B_{GS}) < 1$

origen e implementación

el sistema $Ax = b$ se puede escribir por componentes

$$\text{si } a_{ii} \neq 0 \quad \forall i \quad \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i \quad i = 1 \dots n$$

$$x_i = \frac{b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n a_{ij} x_j}{a_{ii}}, \quad i = 1 \dots n$$

idea de Jacobi:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n a_{ij} x_j^{(k)}}{a_{ii}}, \quad i = 1 \dots n$$

CADA COMPONENTE DEL PASO $k+1$ SE PUEDE CALCULAR SEPARADAMENTE A PARTIR DEL PASO k

$$x^{(k+1)} = D_A^{-1} (b - (L_A + U_A) x^{(k)})$$

idea de Gauss-Seidel: usar para la componente i del paso $k+1$ las componentes $1 \dots i-1$ ya conocidas el paso $k+1$ para acelerar la convergencia

$$x_i^{(k+1)} = \frac{b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)}}{a_{ii}}, \quad i = 1 \dots n$$

AHORA HAY QUE IR EN ORDEN

→ esta iteración se puede escribir como splitting:

$$\sum_{j=1}^i a_{ij} x_j^{(k+1)} = b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)}$$

$$(D_A + L_A) x^{(k+1)} = b - U_A x^{(k)}$$

$$x^{(k+1)} = -(D_A + L_A)^{-1} U_A x^{(k)} + (D_A + L_A)^{-1} b$$

pero su implementación es más rápida componente por componente, porque no requiere el cálculo de $(D_A + L_A)^{-1}$