

Las siguientes preguntas solo tienen una respuesta correcta. Cada respuesta correcta suma 1 punto, cada incorrecta resta 1/3 y las no contestadas no puntúan. El test completo evalúa sobre 4 puntos del total del examen.

1. Si un cliente web envía un petición malformada, ¿qué código HTTP devolverá el servidor?
  - A. 301
  - B. 404
  - C. 400**
  - D. 500
2. ¿Cuánto tiempo tarda un usuario en cargar 6 objetos de un servidor web que soporta HTTP/1.1, y que admite solo una conexión simultánea por cliente?
  - A. 6 RTT
  - B. 1 RTT
  - C. Depende del protocolo soportado por el cliente**
  - D. 3 RTT
3. ¿Cuál de las siguientes llamadas es utilizada en TCP pero no en UDP?
  - A. socket
  - B. sendto
  - C. listen**
  - D. bind
4. ¿Qué servicios corren o escuchan habitualmente en los puertos 21, 25, 67 y 80, y qué protocolo de transporte utilizan?
  - A. FTP (TCP), SMTP (UDP), HTTP (TCP) y SNMP (TCP)
  - B. FTP (TCP), SMTP (TCP), DHCP(UDP) y HTTP (TCP)**
  - C. SMTP (UDP), FTP (TCP), HTTP (TCP) y DCHP (UDP)
  - D. SMTP (TCP), FTP (TCP), HTTP (TCP) y DCHP (UDP)
5. En un sistema de correo con IMAP, en un sistema con un gestor de correo local se mueve un correo de una carpeta en una cuenta de correo a otra carpeta de otra cuenta de correo.
  - A. Sólo se reflejan los cambios en el servidor local.
  - B. Sólo se refleja la desaparición del correo en el resto de dispositivos por ser un gestor local.
  - C. Sólo se refleja la aparición del correo en el resto de dispositivos por ser un gestor local.
  - D. En todos los dispositivos se refleja la desaparición en una cuenta y la aparición en la otra.**
6. Si estamos descargando un fichero usando un protocolo FTP y de repente la conexión se corta, al volver a intentar descargarlo ...
  - A. ... continuará la descarga si el servidor admite el mensaje REST del protocolo FTP o se iniciará desde cero si no lo admite.**
  - B. ... se reiniciará la descarga como no si no se hubiese descargado nada.
  - C. ... continuará la descarga por el punto donde se cortó la comunicación.
  - D. ... no podré continuar porque indicará que hay un error de datos.
7. En protocolo P2P la función de las tablas de *fingers* tienen entre sus funciones:
  - A. Mantener una descarga de contenidos más eficiente
  - B. Reducir el número de vecinos de un determinado nodo.
  - C. Reducir el tiempo de búsqueda de un contenido en la red.**
  - D. Complicar el protocolo para que no sea hackeable
8. Una de las diferencias entre el método GET y el método POST en HTTP es:
  - A. Que la respuesta al GET del cliente siempre lleva un cuerpo con información que aporta el cliente al servidor y el método POST no lleva dicho cuerpo.

- B. No hay ninguna diferencia en el cuerpo del mensaje HTTP.
- C. El método GET obtiene el archivo html correspondiente mientras que el POST obtiene información acerca de las características de la transmisión.
- D.** Que la respuesta al POST del cliente siempre lleva un cuerpo con información que aporta el cliente al servidor y el método GET no lleva dicho cuerpo.

9. Un servidor DHCP ...

- A.** ... permite asignar determinadas IPs a determinados ordenadores identificados por su MAC.
- B. ... no permite ningún tipo de asignación de IPs fijas.
- C. ... permite asignar IPs fijas sólo a ordenadores fuera del rango de DHCP.
- D. ... asigna siempre las mismas IPs a los mismos ordenadores identificados por su MAC.

10. En el protocolo DNS el registro MX sirve para:

- A. Poder enviar correos desde ese servidor.
- B.** Para que se pueda comprobar si el servidor receptor está oficialmente registrado como un servidor de correo.
- C. Para poder recibir correos en ese servidor
- D. Para poder enviar y recibir correos con ese servidor.