

Modelo 1

Las siguientes preguntas solo tienen una respuesta correcta. Cada respuesta correcta suma 1 punto, cada incorrecta resta 1/3 y las no contestadas no puntúan. El test completo evalúa sobre 4 puntos del total del examen.

1. La secuencia típica de llamadas para establecer una conexión con un socket UDP es:
 - A. `socket()`, `bind()`
 - B. `socket()`, `bind()`, `listen()`, `accept()`**
 - C. `socket()`, `listen()`, `bind()`
 - D. `socket()`, `bind()`, `accept()`
2. Imagina un cliente HTTP que se conecta a una aplicación WebMail cuya dirección IP es inicialmente desconocida para el cliente y recibe y envía correos. ¿Qué protocolos de nivel de aplicación serían necesarios en dicha conexión?
 - A. IMAP o POP3, SNMP y HTTP
 - B. DNS y HTTP**
 - C. DNS, IMAP o POP3, SNMP y HTTP
 - D. DNS, SNMP y HTTP
3. ¿Qué método HTTP utilizarías para enviar la respuesta de un formulario de autenticación basado en usuario/-contraseña?
 - A. Ninguna de las anteriores
 - B. Solo debería utilizarse POST**
 - C. Puede utilizarse GET o POST
 - D. Solo debería utilizarse GET
4. Se dispone de un teléfono móvil, una tablet y un ordenador con gestores de correo con POP3 en el modo bajar y borrar. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta?
 - A. Si borro un correo en uno de los dispositivos todos los demás se actualizan borrando el correo.
 - B. Podré tener todos los correos en todos los dispositivos pero si borro uno en uno de los dispositivos no sucederá lo mismo en los demás.
 - C. Tendré disponibles los mismos correos en todos los dispositivos.
 - D. Cada dispositivo tendrá un conjunto de correos distintos sin ninguna coincidencia.**
5. Las redes P2P ¿qué protocolos de transporte pueden utilizar?
 - A. TCP
 - B. TCP o UDP.
 - C. No utilizan protocolos de transporte.
 - D. UDP**
6. Las redes P2P que utilizan tablas de fingers lo hacen para ...
 - A. ... disminuir la velocidad de respuesta y aumentar el tráfico entre pares.
 - B. ... disminuir la velocidad de respuesta y disminuir el tráfico entre pares.
 - C. ... aumentar la velocidad de respuesta y aumentar el tráfico entre pares.
 - D. ... aumentar la velocidad de respuesta y disminuir el tráfico entre pares.**

7. Después de que un cliente reciba un OFFER de DHCP este responde con un REQUEST de DHCP pero lo hace en difusión (*broadcast*). El motivo de hacerlo en difusión es porque ...
- A. ... para poder utilizar el relay DHCP.
 - B. ... puede haber varios servidores DHCP en la misma red y así el que le ha realizado el OFFER seguro que recibe el REQUEST.
 - C.** ... puede haber varios servidores DHCP y no sólo el que ha realizado el OFFER deben saber que el cliente ha aceptado esa IP.
 - D. ... se desconoce la IP del servidor DHCP y por tanto al mandarla en difusión seguro que el servidor recibe el REQUEST.
8. La denegación de servicio (D.O.S) se produce porque ...
- A.** La función listen ha determinado el tamaño máximo de la cola de peticiones de conexión sin atender y esta cola está llena.
 - B. La capa TCP determina que hay congestión y por tanto responde denegando el servicio.
 - C. La función bind responde al exceso de conexiones en el puerto.
 - D. La función accept ha definido el máximo de conexiones simultáneas y la capa TCP responde denegando el servicio.
9. El motivo fundamental para disponer de servidores proxy para el protocolo HTTP en una empresa es:
- A.** Disminuir el tráfico HTTP entre internet y el router de acceso a la empresa.
 - B. Controlar el acceso a internet de los empleados.
 - C. Aumentar la densidad de información en la red.
 - D. Aumentar la disponibilidad para servidores "pobres".
10. ¿Cuántas conexiones TCP se realizan en una sesión de FTP?
- A. Cuatro conexiones
 - B.** Tantas como transmisiones de datos se realicen más una.
 - C. Dos conexiones
 - D. Una conexión
11. Si abrimos un socket UDP en un determinado puerto ...
- A. ... cualquier aplicación que conozca puerto, ip y protocolo puede comunicarse con nuestra aplicación.
 - B. ... no puede comunicarse ninguna aplicación porque falta un accept.
 - C.** ... en algunas arquitecturas de red sabiendo ip, puerto y protocolo se podrá, en otras no.
 - D. ... cualquier aplicación que conozca el puerto e ip puede comunicarse con nuestra aplicación.
12. ¿A qué categoría pertenecen los siguientes rangos de códigos de respuesta HTTP?
- A. 100-199 = Redirección, 200-299 = Éxito, 300-399 = Información, 400-499 = Error de cliente, 500-599=Error de servidor.
 - B. 100-199 = Información, 200-299 = Éxito, 300-399 = Redirección, 400-499 = Error de servidor, 500-599 = Error de cliente.
 - C. 100-199 = Error de cliente, 200-299 = Éxito, 300-399 = Redirección, 400-499 = Información, 500-599=Error de servidor.
 - D.** 100-199 = Información, 200-299 = Éxito, 300-399 = Redirección, 400-499 = Error de cliente, 500-599=Error de servidor.