Prueba 3 de Evaluación Continua

Análisis y Diseño de Software (2011/2012)

Contesta en esta misma hoja.

Apellidos:	
Nombre:	

Apartado 1. (4.5 puntos)

Completa el siguiente programa, para que su ejecución resulte en la siguiente salida:

```
1024: [1, 2, 4, 8, 16, 32]
PARES: [2, 4, 6, 8, 10, 12]
```

```
import java.util.*;
                           // Complétalo
// Otra solucion sería que Series<K,V> extendiera de TreeMap<K,SortedSet<V>>
class Series<K, V> { // Complétalo (a continuacion
   private Map<K, TreeSet<V>> mapa = new TreeMap<K, TreeSet<V>>();
   // Map<K, Set<V> no vale en este caso ¿por qué?
   public void crea(K n, TreeSet<V> serie) {
         mapa.put(n, serie);
   }
   public void añade(K n, V i) {
          if (mapa.containsKey(n)) mapa.get(n).add(i);
   }
   public void imprimeTodas() {
          for (K nombre : mapa.keySet()) {
                System.out.println(nombre +": "+ mapa.get(nombre));
} // end class Series
public class Main {
                                             // completa los espacios subrayados
      public static void main(String[] args) {
             Series<String, Integer> series = new Series<String, Integer>();
             Integer[] pot = {1,2,4,8,16,32};
             // Set<Integer> no vale en este caso ¿por qué?
             TreeSet<Integer>
                                 seriePot = new TreeSet < Integer > (Arrays.asList(pot));
             Integer[] pares = {2,4,6,10,12};
             // aqui tampoco, por la misma razón
             TreeSet<Integer> seriePares = new TreeSet<Integer>(Arrays.asList(pares));
             series.crea("PARES", seriePares);
             series.crea("1024" , seriePot);
             series.añade("PARES", 8);
             series.añade("1024", 4);
             series.imprimeTodas();
       }
```

Contesta en esta misma hoja.

Apellidos:

Nombre:

Apartado 2. (3.5 puntos)

Completa el siguiente programa para que produzca la siguiente salida:

```
t1 con duración =6, prioridad=2.5

Excepción : Duración negativa :-1
```

Como puedes observar, la clase *Cola* toma en el constructor una prioridad y un array de valores enteros. La duración de la *Cola* es la suma de dichos valores. El método *getDuracion()* señala un error debido a una duración negativa lanzando una excepción. Debes añadir las clases necesarias y completar las líneas de puntos del *main()*.

```
interface Tarea {
      int
            getDuracion() throws DuracionNegativa;
      double getPrioridad();
class DuracionNegativa extends Exception {
      private int duracion;
      public DuracionNegativa(int d) {
             this.duracion = d;
      public int getDuracion() {return duracion;}
class Cola implements Tarea {
      private double prioridad;
      private Integer[] duraciones;
      public Cola(double p, Integer[] nums) {
             prioridad = p;
             duraciones = nums;
      }
      public int getDuracion() throws DuracionNegativa {
             int suma = 0;
             for (Integer i : duraciones)
                    suma = suma + i;
             if (suma < 0) throw new DuracionNegativa(suma);</pre>
             return suma;
       }
      public double getPrioridad() {
             return prioridad;
       }
public class Main {
 public static void main(String[] args) { // Completa las líneas punteadas
   Integer[] val1 = { 1, 2, 3 };
   Integer[] val2 = \{-2, 1\};
   Tarea t1 = new Cola (2.5, val1); // prioridad=2.5 y valores=val1
   Tarea t2 = new Cola (1.5, val2); // prioridad=1.5 y valores=val2
   try { // completado
        System.out.println("t1 con duración ="+ t1.getDuracion() +
                           ", prioridad="+t1.getPrioridad());
        System.out.println("t2 con duración ="+ t2.getDuracion() +
                           ", prioridad="+t2.getPrioridad());
       catch (DuracionNegativa d) // completado
          System.out.println("Excepción, duración negativa: "+d.getDuracion());;
       }
  }
```

Contesta en esta misma hoja.

Apellidos: Nombre:

Apartado 3. (2 puntos)

Completa el siguiente programa para que produzca la siguiente salida:

```
5/15:one third
2/1:dos
8/4:dos
```

```
import java.util.*;
class Fraccion implements Comparable<Fraccion> { // complétalo
      private Integer numerador;
      private Integer denominador;
       public Fraccion(int n, int m) { numerador = n; denominador = m; }
       public String toString() { return numerador + "/" + denominador; }
       public int compareTo(Fraccion f) {
                                                          // completa el método
              int dif= this.numerador * f.denominador - this.denominador * f.numerador;
              if (dif == 0) { // distinguir las fracciones matematicamente iguales
                     return this.numerador - f.numerador;
              } else {
                     return dif;
              }
       }// end compareTo
       public int hashCode() {
                                                       // completa el método
              return this.numerador.hashCode() * 10101 + this.denominador.hashCode();
       }// end hashCode
       public boolean equals(Object obj) {
                                                       // completa el método
              if (this == obj) return true;
              if (obj == null) return false;
              if (! (obj instanceof Fraccion)) return false;
              Fraccion f = (Fraccion) obj;
              return this.compareTo(f) == 0;
       }// end equals
public class Main {
      public static void main(String[] args) {
              HashMap<Fraccion, String> m = new HashMap<Fraccion, String>();
              m.put(new Fraccion(8,4), "dos");
              m.put(new Fraccion(5,15), "tercio");
              m.put(new Fraccion(5,15), "one third");
              m.put(new Fraccion(2,1),"dos");
              List<Fraccion> fracciones = new ArrayList<Fraccion>(m.keySet());
              Collections.sort(fracciones);
              for (Fraccion e : fracciones ) {
                     System.out.println(e + ":" + m.get(e));
       }
```