Protokoll WBA2

Mark Steven Buder 11082179

Patrick Czajor 11082001

Apr 15, 2013

- Start der Phase 2
- Wiki erstellt
- Ideen gesammelt und gefunden, nach Absprache mit den Tutoren

Apr 29, 2013

- Informationsflussdiagramm
- XML-Schema zum Event bzw. zu Events

May 02, 2013

- Verbesserung und Fertigstellung des XML-Schemas zu Events
- restliche XML-Schema, nach Vorlage des Informationsflussdiagramms

May 06, 2013

zusätzliches XML-Schema zum Anwendungsfall "Benutzer Registrieren"

May 08, 2013

- Generierung der JAXB-Klassen
 - o Problem: "Java Hauptklasse xyz konnte nicht gefunden werden!"
 - Problem 2: Nicht alle Rechner im MI-Pool hatten JAXB drauf
- XML-Schema "VereinMischtsichEin" um eine Variable "Boolean absage" ergänzt

May 13, 2013

Anlegen der ersten Ressource "eventressource"

May 23, 2013

Bearbeiten der Eventressource

ID wegen XML-Schema zu BigInteger

May 24, 2013

- Konstruktor f
 ür die Eventressource
- Entscheidung für Modellierung mit Subressourcen
- anlegen der Spielerressource
- XML-Schema bearbeitet
- Erstellen einer XML Datei für die Accounts
- XML-Schema f
 ür Accounts

May 27, 2013

- Fertigstellung der Ressourcen
 - Account-, Event-, Orteressource

Jun 13, 2013

- Implementierung des Grizzly Servers
- Problem: Exceptions -> Server konnte Ressourcen bzw. XML nicht im Browser darstellen

Jun 14, 2013

- Bibliotheken in das Repository gepackt
- Lösung des Problems mit dem Grizzly Server
 - Das Referenzieren von Typen in den XML-Schemata führte dazu dass der Server Probleme mit dem Abbilden der XML-Dateien hatte
- Umschreiben der kompletten XML-Schemata zu Orte, Accounts und Events
- Erstellen neuer JAXB-Klassen
- Ressourcen an die neue Datenstruktur anpassen
- Neue valide XML-Dateien zu Accounts und Orte geschrieben

Jun 18, 2013

- Neue valide XML-Datei zu Events
- Bearbeiten der Orteressource (OrtID)
- Andere Ressourcen Fehler behoben
- Erstellen der XMPP Server Konfiguration

Jun 19, 2013

- Erarbeiten der Methoden zum publischen und subscriben von nodes
- leafnodes

Jun 20, 2013

• Umstrukturierung der Serverklasse

Jun 21, 2013

- Fehler in den XML-Schemata behoben
- JAXB-Klassen neu generiert
- XML-Dateien angepasst
- GUI
- Ertellen von Frames und Buttons
- GUI Publish

Jun 22, 2013

- konzeptionelle Arbeit
- Design für GUI
- Doku

Jun 23, 2013

- GUI bearbeitet
- GUI mit Openfire verbunden
- Methoden implementiert
- Kommentare hinzugefügt
- Fehler verbessert
- Aufräumen
- PROBLEM: GUI methoden funktionieren nicht, Fehler nicht erkennbar, n\u00e4heres in der DOKU