



AntyAgenci Szczelnie Decyzyjni

System bezpieczeństwa Twojej lokalizacji

Problem

- Wiele osób nieświadomie znajduje się w miejscach, w których dochodzi do negatywnych zdarzeń...
- ...ale ww. zdarzenia wpływają na nastrój i samopoczucie osób żyjących w okolicy.
- Odwzorowywane to jest w zmianie pewnych parametrów funkcjonowania naszego organizmu, np. przyspieszone tętno, podniesione ciśnienie.
- Chcemy uchronić przypadkowych przechodniów przed niebezpiecznymi obszarami.



Rozwiązanie

- **System agentowy powiadamiający użytkownika o zagrożeniu w okolicy.**
- Każdy użytkownik jest reprezentowany przez jednego agenta w systemie.
- Agenty komunikują się z innymi agentami w swojej okolicy w celu ustalenia poziomu zagrożenia danej lokalizacji.
- Agent informuje użytkownika, gdy wystąpi zagrożenie.

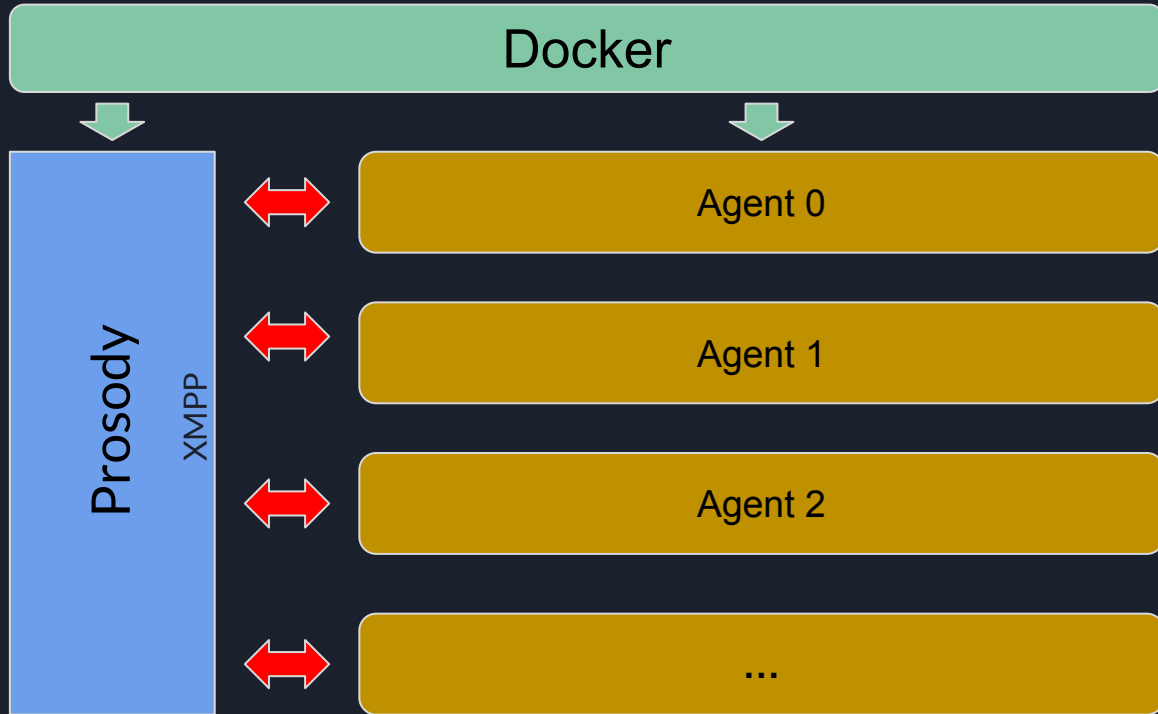




Projekt (role agenta)

- **StateCollector** (PeriodicBehaviour)
Odczytywanie (zmiany) stanu użytkownika
- **StateBroadcaster** (CyclicBehaviour)
Wysyłanie zanonimizowanego stanu użytkownika do urządzeń w okolicy
- **StateReceiver** (CyclicBehaviour)
Nasłuchiwanie na informacje o stanie od agentów w okolicy
- **DangerNotifier** (CyclicBehaviour)
Informowanie użytkownika o pobliskim zagrożeniu

Implementacja - System agentowy



Implementacja - Aplikacja

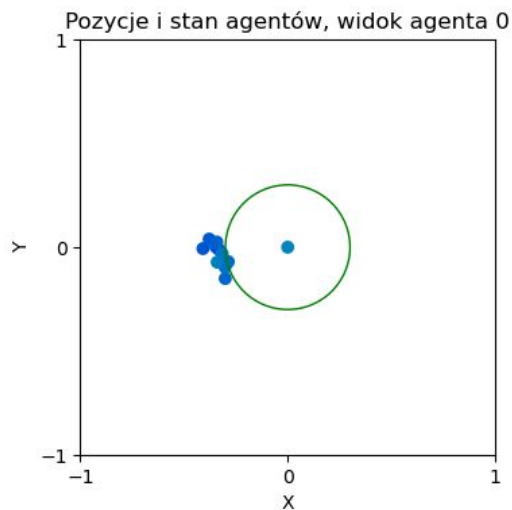


Demo!

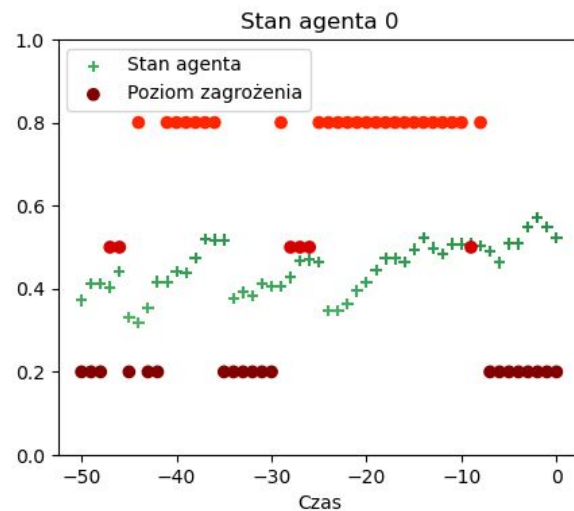


Przypadki testowe

mainwindow.py



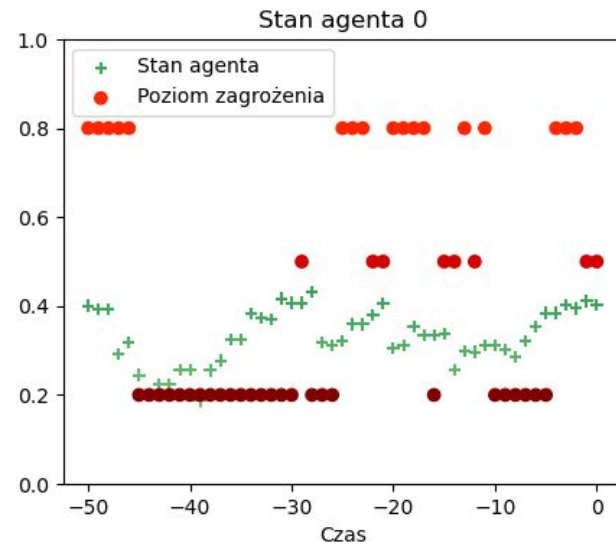
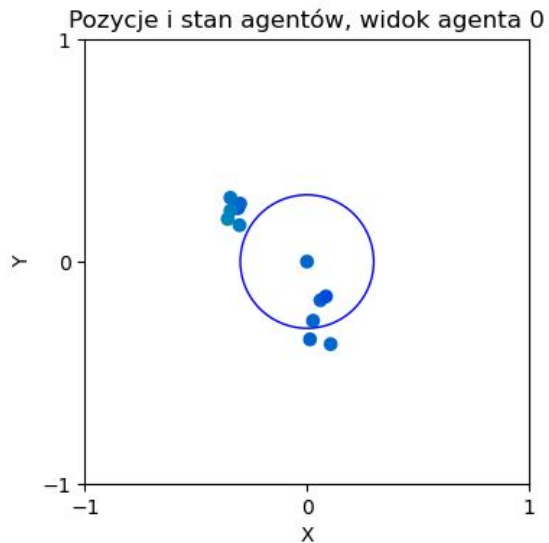
Reconnect



Exit

Przypadki testowe

mainwindow.py

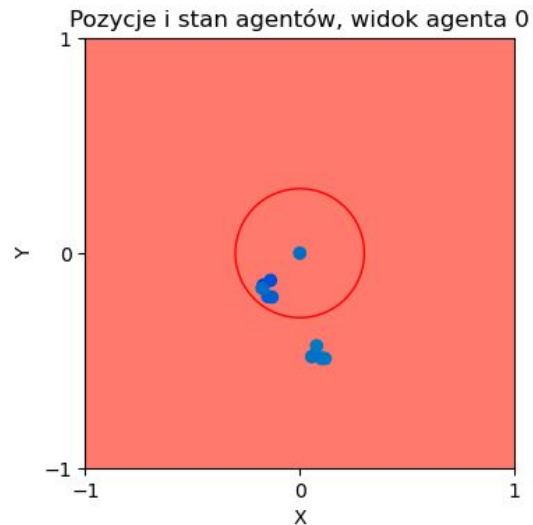


Reconnect

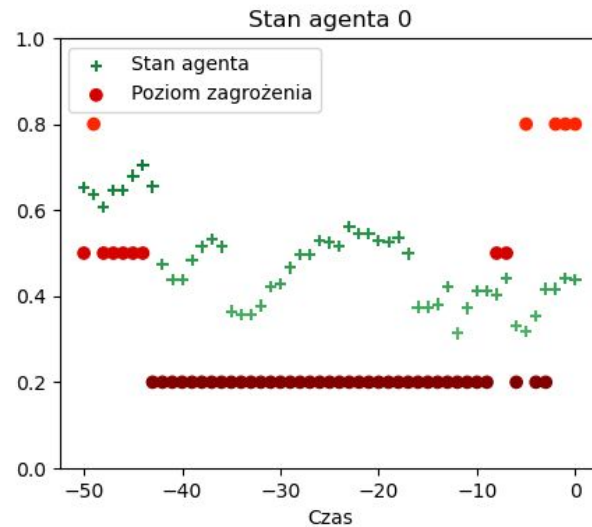
Exit

Przypadki testowe

mainWindow.py



Reconnect



Exit