

Rozwiązywanie układów równań

Mamy układ równań:

$$\begin{cases} x + 2y = 8 \\ 2x - y = 1 \end{cases}$$

Mozemy go rozwiązać na kilka sposobów:

1) Podstawienie

Z pierwszego równania $x = 8 - 2y$, więc $2x = 16 - 4y$.
Wstawiając do drugiego równania mamy:

$$\underbrace{16 - 4y}_{2x} - y = 1, \text{ a więc } 16 - 5y = 1, \text{ czyli } 5y = 15 \\ \text{ i } y = 3.$$

$$\text{Ponieważ } x = 8 - 2y \Rightarrow x = 8 - 2 \cdot 3 = 2$$

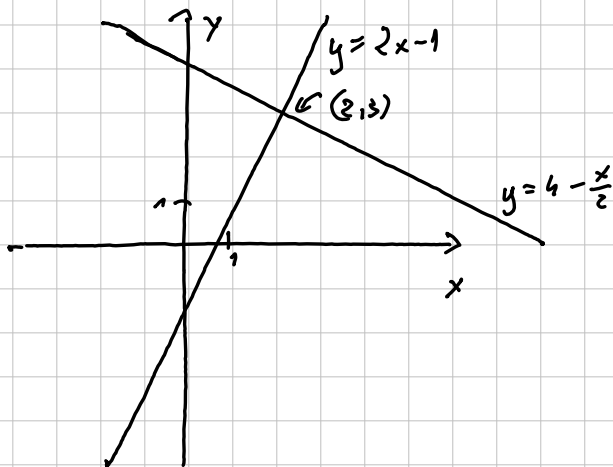
$$\text{Więc otrzymujemy } \begin{cases} x = 2 \\ y = 3 \end{cases}$$

2) Metoda graficzna - niedokładna, ale może służyć budowaniu intuicji w bardziej skomplikowanych przypadkach.

$$\text{Skoro } x + 2y = 8 \Rightarrow y = 4 - \frac{x}{2}$$

$$2x - y = 1 \Rightarrow y = 2x - 1$$

to są równania dwóch prostych
które można narysować w
układzie współrzędnych



Metoda ta, choć niedokładna pokazuje od razu, że taki układ równań nie będzie miał rozwiązań, jeśli proste będą równoległe i nie będą się przecinały.

3) Odejmowanie / dodawanie stronami - zazwyczaj najsympliczniejsze

$$\begin{cases} x + 2y = 8 \\ 2x - y = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{array}{r} x + 2y = 8 \\ 4x - 2y = 2 \\ \hline 5x = 10 \end{array} \quad \leftarrow \begin{array}{l} \text{dodaję stronami pierwsze równanie} \\ \text{do drugiego pomnożonego przez 2} \\ \text{usuwny (rugujemy) wyraz "y"}. \end{array}$$

$$\Rightarrow \underline{x=2} \Rightarrow 2 + 2y = 8 \text{ więc } 2y = 6 \text{ więc } \underline{y=3}$$

4) Eliminacja Gaussa

To jest dokładnie dodawanie / odejmowanie stronami, tylko nie piszemy cały czas "x", "y":

$$\begin{array}{l} x + 2y = 8 \\ 2x - y = 1 \end{array} \xrightarrow{\begin{array}{c} x \quad y \\ \swarrow \quad \swarrow \end{array}} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 2 & 8 \\ 2 & -1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{array}{c} \text{dodajemy} \\ \text{drugi wiersz} \\ \text{dwukrotnie} \end{array}} \left[\begin{array}{cc|c} 5 & 0 & 10 \\ 2 & -1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{array}{c} \text{dzielimy} \\ \text{przez 5} \end{array}} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 2 \\ 2 & -1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{array}{c} \text{odejmujemy} \\ \text{pierwszy} \\ \text{wiersz dwukrotnie} \end{array}} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & -3 \end{array} \right] \xrightarrow{\begin{array}{c} \text{mnożymy przez (-1)} \end{array}} \left[\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 3 \end{array} \right]$$

5) Metoda wyznaczników Cramera

wyznacznik macierzy 2×2 to dla

$$\det \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = ad - bc$$

Dla układu równań

$$\begin{cases} x + 2y = 8 \\ 2x - y = 1 \end{cases}$$

tworzymy wyznacznik główny $W = \det \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} = -1 - 4 = -5$

Jeśli $W = 0$, to układ jest albo sprzeczny, albo ma nieskończenie wiele rozwiązań, bo oznacza to, że proste są równoległe.

Skoro $W \neq 0$ to liczymy dwa inne wyznaczniki poprzez zastąpienie kolumny ze współczynnikami kolumną z wyrazami wolnymi:

$$W_x = \det \begin{bmatrix} 8 & 2 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} = -8 - 2 = -10 \quad (\text{zastąpiliśmy pierwszą kolumnę})$$

$$W_y = \det \begin{bmatrix} 1 & 8 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} = 1 - 16 = -15 \quad (\text{zastąpiliśmy drugą kolumnę})$$

$$\text{teraz} \quad x = \frac{W_x}{W} = \frac{-10}{-5} = 2$$

$$y = \frac{W_y}{W} = \frac{-15}{-5} = 3$$

Wyznacznik macierzy 3×3 :

$$\begin{aligned} \det \begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix} &= aei + dhc + gbf - ceg - fha - ibd = \\ &= a[ei - fh] - b[di - fg] + c[dh - eg] = \\ &= a \cdot \det \begin{bmatrix} e & f \\ h & i \end{bmatrix} - b \det \begin{bmatrix} d & f \\ g & i \end{bmatrix} + c \det \begin{bmatrix} d & e \\ g & h \end{bmatrix} \end{aligned}$$

i ogólnie wyznacznik macierzy $n \times n$ można policzyć poprzez "minory" macierzy

Zastosowania wyznaczników:

- pola i objętości figur
- w teorii HF
- szukanie wartości własnych → energie w mechanice kwantowej

Przykład:

$$\det \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ 3 & 0 & 0 & -2 \\ -1 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} = 60$$

Rozwiązywanie równań kwadratowych

Dla równania

$$ax^2 + bx + c = 0$$

możemy zawsze znaleźć wyróżnik

$$\Delta = b^2 - 4ac$$

Wtedy, gdy $\Delta \geq 0$ mamy $x_i = \frac{-b \pm \sqrt{\Delta}}{2a}$

Skąd to wynika? Możemy znaleźć postać kanoniczną równania:

$$ax^2 + bx + c = 0 \Leftrightarrow x^2 + \frac{b}{a}x + \frac{c}{a} = 0$$

$$\text{czyli } x^2 + 2\frac{b}{2a}x + \frac{b^2}{4a^2} - \frac{b^2}{4a^2} + \frac{c}{a} = 0$$
$$\underbrace{\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \left(\frac{b^2}{4a^2} - \frac{c}{a}\right)}$$

jest ten człon, oznaczony jako Δ jest kwadratem, to mamy różnicę kwadratów

Ogólnie, w równaniu drugiego stopnia zawsze możemy próbować dopełnić do pełnego kwadratu.

Można też znaleźć pierwiastki korzystając ze wzorów Vieto'a

→

$$\text{Jeśli } a(x-x_1)(x-x_2) = 0$$

to x_1 i x_2 są pierwiastkami tego równania. A jednocześnie mamy

$$a(x-x_1)(x-x_2) = ax^2 - a(x_1+x_2)x + ax_1x_2$$

czyli w równaniu:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

pierwiastki x_1, x_2 spełniają

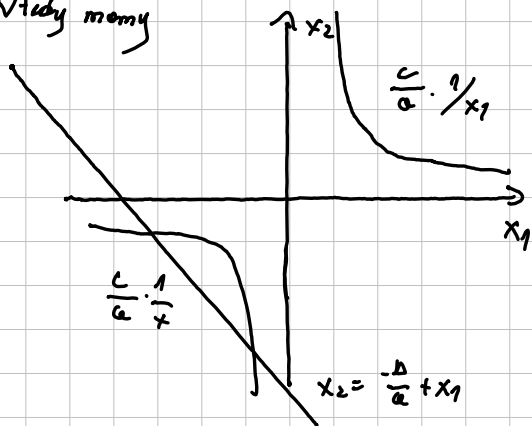
$$\begin{cases} x_1 + x_2 = -\frac{b}{a} \\ x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a} \end{cases}$$

Mожно так же уравнение решить и графически:

$$x_1 + x_2 = -\frac{b}{a} \Rightarrow x_2 = -\frac{b}{a} - x_1$$

$$x_1 \cdot x_2 = \frac{c}{a} \Rightarrow x_2 = \frac{c}{a} \cdot \frac{1}{x_1} \quad \text{gdzie } c \neq 0 \text{ to } x_1, x_2 \neq 0$$

Wtedy mamy



Można wzorów Vieta umożliwić zgadywanie rozwiązań równań w bardziej skomplikowanych przypadkach:

$$\text{Np } f(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6 = 0$$

możemy zgadnąć, że pierwiastkami są np. 1, 2, 3, -1, -2, -3
Może są inne, ale to możemy Testem sprawdzić

$$f(1) = 1 - 6 + 11 - 6 = 0$$

$$f(2) = 8 - 6 \cdot 4 + 11 \cdot 2 - 6 = 8 - 24 + 22 - 6 = 0$$

$$f(3) = 27 - 6 \cdot 9 + 11 \cdot 3 - 6 = 27 - 54 + 33 - 6 = 0$$

Znaleźliśmy trzy pierwiastki, więcej nie będzie:

$$f(x) = x^3 - 6x^2 + 11x - 6 = (x-1)(x-2)(x-3)$$

Może się jednak okazać, że znaleźliśmy tylko jeden pierwiastek.
To i tak duży! Porównamy, że mamy równanie

$$f(x) = x^3 - 2x^2 + 1$$

$$\text{Testem zobaczymy, że } f(1) = 0$$

$$\text{Więc mamy } x^3 - 2x^2 + 1 = (x-1)(x^2 + bx + c) =$$

$$= x^3 + bx^2 + cx - x^2 - bx - c =$$

$$= x^3 + x^2(b-1) + x(c-b) - c$$

Porównując wielomiany w tych samych potęgach mamy:

$$x^3 = x^3$$

$$-2x^2 = x^2(b-1) \Rightarrow b-1 = -2$$

$$0 = x(c-b)$$

$$c-b = 0$$

$$\Rightarrow \underline{b=c=-1}$$

$$1 = -c$$

$$-c = 1$$

I w związku z tym

$$f(x) = x^3 - 2x^2 + 1 = (x-1)(x^2 - x - 1)$$

a dla $x^2 - x - 1 = 0$

$$\Delta = 1 + 4 = 5 \Rightarrow x = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}$$

wiec

$$f(x) = x^3 - 2x^2 + 1 = (x-1) \left(x - \frac{1+\sqrt{5}}{2}\right) \left(x - \frac{1-\sqrt{5}}{2}\right)$$

Tak samo możemy próbować rozłożyć wielomiany stopnia 3, 4, 5...

Przykład

$$x^4 + 7x^3 - 4x^2 + 28x - 32 = 0$$

$$\Rightarrow x_1 = 1, x_2 = -8, x_3 = i, x_4 = -i$$

Dodatkowe tematy:

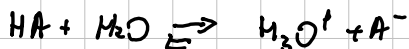
Liczy zespolone

Kwaterniony, oktoniony

Twierdzenie Lardena

Grupy rozwiązalne i pierwiastki

Inny przykład:



$$K_a = \frac{[H_3O^+][A^-]}{[HA]} = \frac{x^2}{C_{HA} - x} = \frac{C_{HA} \alpha^2}{1 - \alpha}$$

$$\text{gdzie } \alpha = \frac{x}{C_{HA}}$$

Roztwór kw. octawego o $c = 0.2 \text{ mol/L}$. Jaki jest stopień dysocjacji? $pK_A = 4.8$

$$\Rightarrow 0.2\alpha^2 + 10^{-4.8}\alpha - 10^{-4.8} = 0$$

$$\Delta = 10^{-9.6} + 4 \cdot 0.2 \cdot 10^{-4.8} = 2.5 \cdot 10^{-10} + 1.27 \cdot 10^{-5} \\ \approx 1.27 \cdot 10^{-5}$$

$$\Rightarrow \sqrt{\Delta} \approx 3.56 \cdot 10^{-3}$$

$$\alpha = \frac{-1.6 \cdot 10^{-5} + 3.56 \cdot 10^{-3}}{2 \cdot 0.2} \approx \frac{3.56}{0.4} \cdot 10^{-3} = 8.9 \cdot 10^{-3} = 0.89\%$$

Zadania

$$x^3 - 6x + 4 = 0 \quad \Rightarrow \quad 2; -1 - \sqrt{3}; -1 + \sqrt{3}$$

$$x^3 - 18x - 19 = 0 \quad \Rightarrow \quad 1; \frac{1}{2}(-1 \pm 5\sqrt{3}i); \frac{1}{2}(-1 \pm 5\sqrt{3}i)$$

$$x^4 - 10x^2 - 20x - 16 = 0 \quad \Rightarrow \quad -2; 1; -1-i; -1+i$$

$$x^3 - 5x^2 - 2x + 4 = 0 \quad \Rightarrow \quad 3; 1; -2$$

$$x + \frac{1}{x} = 3$$

$$x^4 + x^2 + 1 = 0$$

Nach

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ -2 & -2 & -1 \end{bmatrix}. \text{ Znajdź } \lambda \text{ takie, że } \det(A - \lambda I) = 0$$

$$\lambda \in \{-1, 1, 2\}$$

Rodziny krzywych i układy równań

$$x^2 + y^2 = R^2 \quad - \text{okrąg}$$

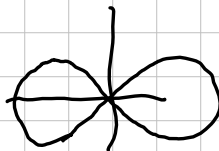
$$x^2 - y^2 = \pm R^2 \quad - \text{hiperbola}$$

$$\left(\frac{x}{a}\right)^2 + \left(\frac{y}{b}\right)^2 = 1 \quad - \text{elipsa}$$

$$x = ay^2 + by + c \quad - \text{parabola z poziomą osią symetrii}$$

$$x^{2/3} + y^{2/3} = a^{2/3} \quad - \text{asteroida}$$

$$(x^2 + y^2)^2 = a^2(x^2 - y^2) \quad - \text{Lemniskata Bernoulliego}$$



$$\begin{cases} 3x^2 - 2xy - 5 = 0 \\ x^2 - y^2 = 0 \end{cases}$$

$$(x, y) \in \{ (1, 1); (-1, -1); (\sqrt{5}, -\sqrt{5}); (-\sqrt{5}, \sqrt{5}) \}$$

$$(x^2 - y^2)xy = 0 \Rightarrow xy = 0, x = y, x = -y, xy = 0$$

$$\begin{cases} 4x^3 - 12x^2y = 0 \\ 4y^3 - 12y^2x = 0 \end{cases}$$

$$(x, y) \in \{ (0, 0); (\sqrt{2}, \sqrt{2}); (-\sqrt{2}, \sqrt{2}); (2, -2); (-2, 2) \}$$

$$4(x^3 - y^3) - 12(x - y) - 4(x - y) = 0$$

$$4(x - y)(x^2 + xy + y^2) - 16(x - y) = 0$$

$$x = y \text{ lub}$$

$$x^2 + xy + y^2 - 4xy = 0$$

$$x^2 - 3xy + y^2 = 0$$

$$(x - y)^2 = xy$$

$$\begin{cases} 4x^3 + 8xy^2 - 16x = 0 \\ 4y(y^2 + 2x^2 - 4) = 0 \end{cases} \Rightarrow (x,y) \in \left\{ \pm \frac{2}{\sqrt{3}}, \pm \frac{2}{\sqrt{5}} \right\}, (0,0) \}$$

$$\begin{cases} 3x^2y^2 - 4x^3y^2 - 3x^2y^3 = 0 \\ 2x^3y - 2x^4y - 3x^3y^2 = 0 \end{cases} \Rightarrow (x,y) \in \left\{ (0,0); \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{5}\right); (0,1); \left(0, \frac{2}{5}\right); \left(\frac{3}{2}, 0\right); (1,0) \right\}$$

$$\begin{cases} (x-1)^2 + y^2 = 4 \\ (x+1)^2 + y^2 = 4 \end{cases} \Rightarrow (0, \sqrt{3}), (0, -\sqrt{3})$$

$$\begin{cases} x^2 + xy + y^2 = 4 \\ x+y = 1 \end{cases} \Rightarrow (3, -2); (-2, 3) \quad \begin{matrix} s = x+y \\ p = xy \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} s = x+y \\ t = x-y \end{matrix} \quad \begin{matrix} s^2 = x^2 + 2xy + y^2 \\ t^2 = x^2 - 2xy + y^2 \end{matrix} \quad \begin{matrix} \frac{3}{4}x^2 + \frac{3}{2}xy + \frac{3}{4}y^2 \\ \frac{1}{4}x^2 - \frac{1}{2}xy + \frac{1}{4}y^2 \end{matrix}$$

$$\begin{cases} x^2 + xy + y^2 = 4 \\ x^2 - y^2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x^2 + xy + y^2 = 13 \\ x^2 + y^2 = 10 \end{cases}$$

$$\begin{matrix} s = x+y \\ p = xy \end{matrix} \Rightarrow x^2 + y^2 = s^2 - 2p$$

$$t^2 - st + p = 0$$

↑

2e. wozu? Vieta

$$\begin{cases} x^2 + xy + y^2 = 7 \\ xy = 2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x^2 + xy + y^2 = 12 \\ x^2 + y^2 = 8 \end{cases}$$

1. Rozwiąż układ równań

$$\begin{cases} 3x^2 - 2xy - 5 = 0 \\ x^2 - y^2 = 0 \end{cases}$$

2. Rozwiąż układ równań

$$\begin{cases} 4x^3 + 8xy^2 - 16x = 0 \\ 4y^3 + 8x^2y - 16y = 0 \end{cases}$$

$$4x(x^2 + 2y^2 - 4) = 0$$

$$4y(y^2 + 2x^2 - 4) = 0$$

$$x(x^2 + y^2) = 4 \quad x^2 = \frac{4}{3} - y^2$$

$$\frac{4}{3} - y^2 - 4 = 0$$

$$y^2 = -\frac{8}{3}$$

$$\begin{cases} x^3 + y^3 = 8 \\ (x+y-2)^2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x^3 - y = 0 \\ y^3 - x = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x^3 + y^3 = 0 \\ (x^2 - y)^2 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x^3 + y^3 = 5 \\ xy(x+y) = 4 \end{cases}$$