



Desenvolvimento de software para a

PETBEAUTY

Gestão de marcações e consultas de animais de estimação



NOME: PEDRO FERREIRA

NÚMERO: 23483

TURNO: EI-2-D

ANO: 2021/2022



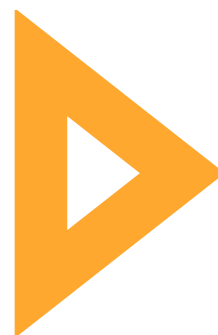

ipvcestg

ÍNDICE

- 01 Índice
- 02 Sobre a PetBeauty
- 03 Modelos
 - 03 Modelo Casos de Usos
 - 04 Modelo de Classes
- 05 Dificuldades
- 06 Implementação
 - 06 Modulo 1 - Devolver nome de empresa
 - 07 Modulo 2 - Sistema de cor
 - 08 Modulo 3 - Listagem de vários animais do mesmo dono
- 09 Conclusão

SOBRE A PETBEAUTY

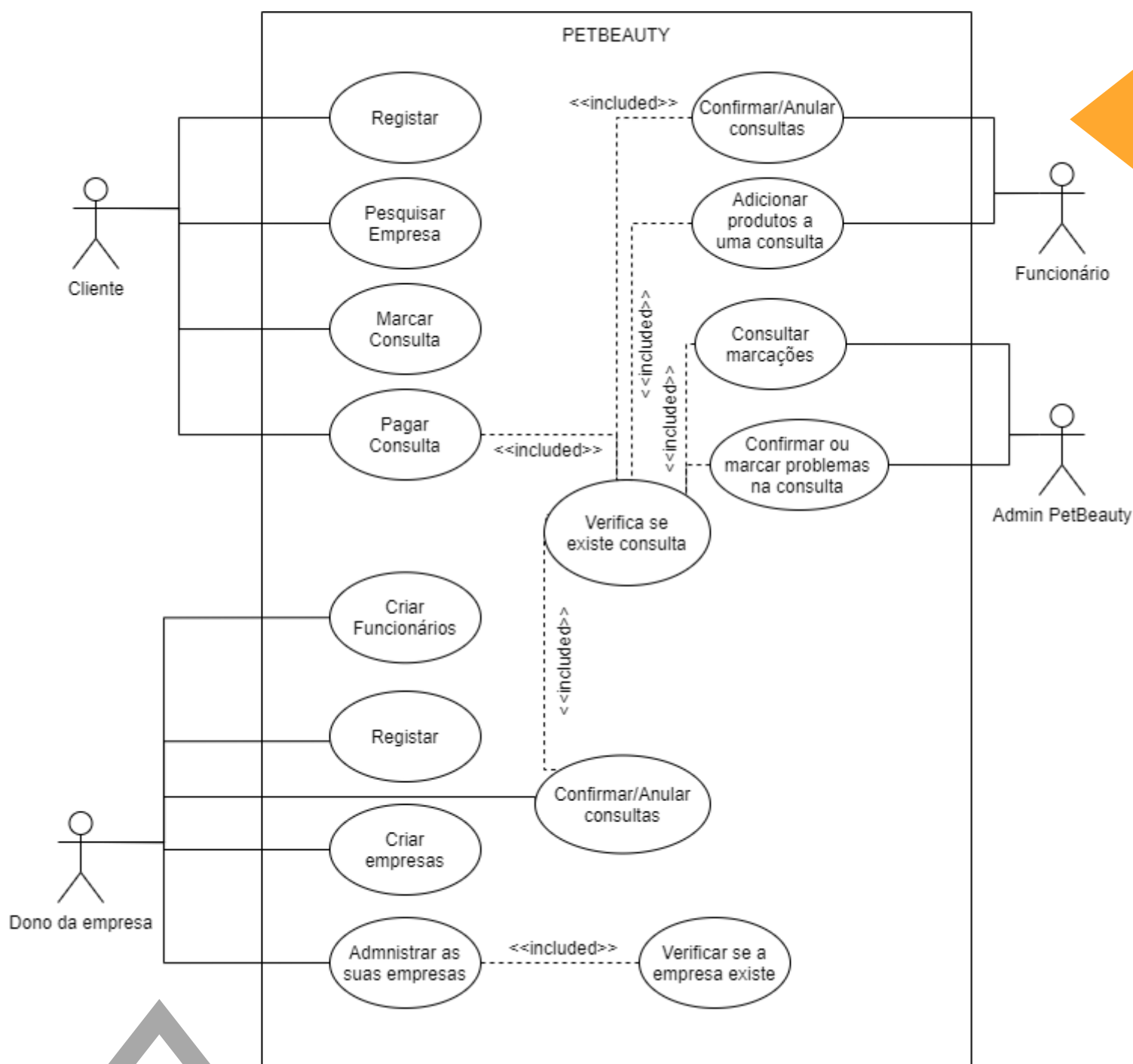
A PetBeauty é uma startup portuguesa do sector tecnológico que oferece um serviço de gestão de pedidos de Marcações e Consultas em estabelecimentos de cuidados de saúde ou beleza a animais de estimação.



MODELOS

Modelo Casos de Uso

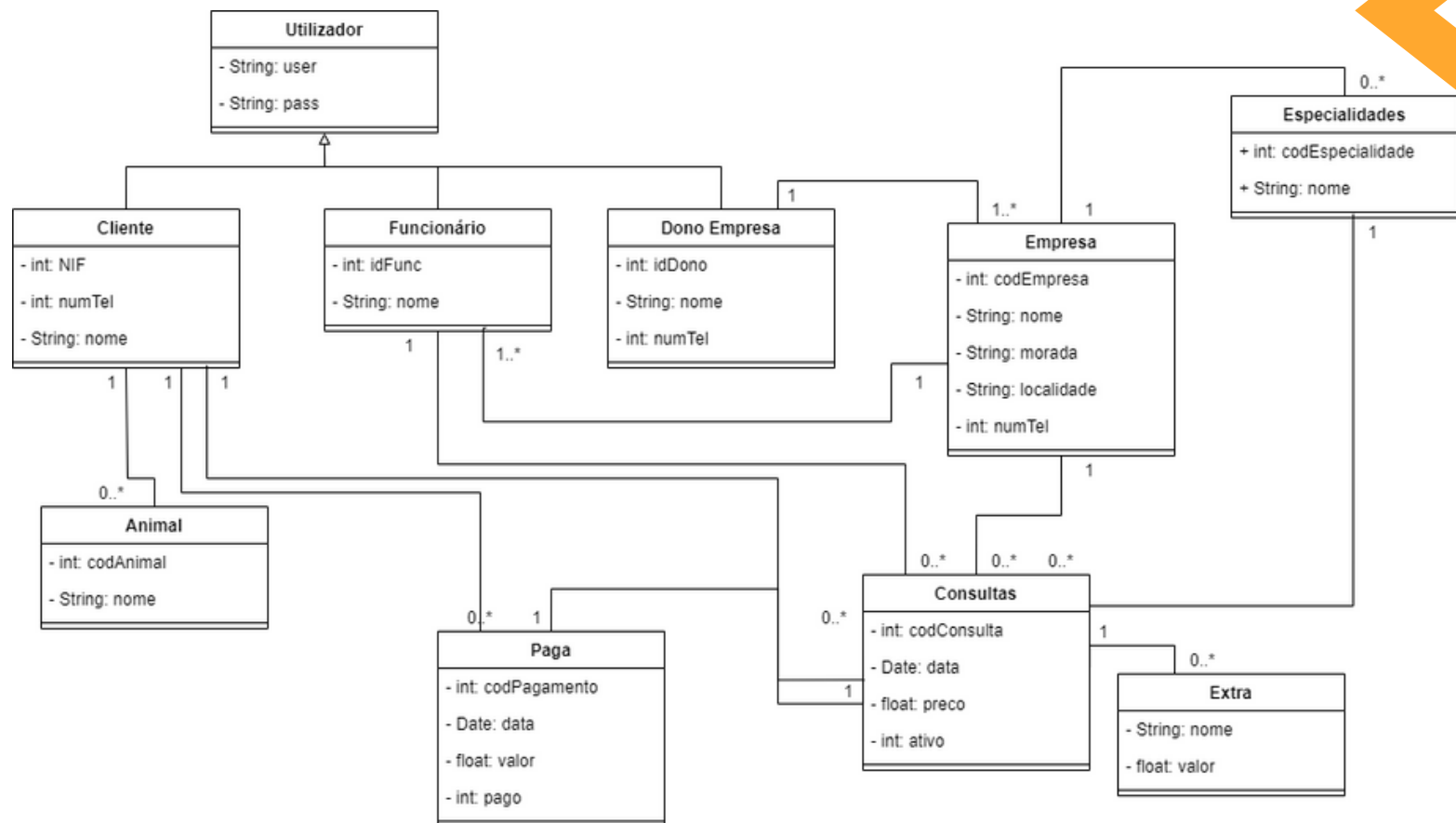
Em baixo encontra-se o modelo casos de uso criado para o desenvolvimento da solução da empresa



MODELOS

Modelo de Classes

Em baixo encontra-se o modelo classes criado para o desenvolvimento da solução da empresa



DIFICULDADES

Dificuldades Sentidas

Ao longo deste projeto, defrontei alguns obstáculos, sendo que sempre consegui contorná-los com empenho e perseverança, bem como socorrendo-nos dos conhecimentos técnicos que fomos aprendendo nas atividades letivas desta unidade curricular e há própria internet.

IMPLEMENTAÇÃO

Alguns Módulos

Módulo 1 - Devolver nome de empresa

A função a seguir permite, que através de um NIF de uma empresa, possa se obter o nome da mesma.

A função, começa por procurar no *Array, de empresas* o NIF e caso encontre retorna o nome da empresa.

```
/*  
    DEVOLVER NOME DA EMPRESA PELO NIF DA EMPRESA  
*/  
public String devolverNomeEmp(String nif){  
    for (int i=0; i<existeE.size(); i++){  
        if (existeE.get(i).getNifEmpresa().equals(nif)){  
            return existeE.get(i).getNome();  
        }  
    }  
    return null;  
}
```


IMPLEMENTAÇÃO

Alguns Módulos

Módulo 2 - Sistema de cor

Para aumentar a facilidade de entendimento e destaque das mensagens foi implementado um sistema de cores, permitindo uma melhor visualidade, e facilitando a compreensão.

O código em baixo, retrata um exemplo, do sistema de cores implementado em diversas funções.

```
String textoVermelho = "\033[31m";  
String textoVerde = "\033[32m";  
String textoAmarelo = "\033[93m";  
String textoRoxo = "\033[95m";  
String textoNormal = "\033[0m";  
  
System.out.print(textoRoxo + "\n\tTEXT0 EXEMPLO " + textoNormal);
```

IMPLEMENTAÇÃO

Alguns Módulos

Módulo 3 - Listagem dos vários animais de um mesmo dono

A função a seguir permite, que todos os animais de um dono possam ser listados, através do seu NIF.

A função, quando ativada, percorre todo o *Array* de animais a procura do NIF do dono do animal recebido e caso exista algum animal, a função retorna imediatamente os dados do animal, caso não exista a função retorna a informação de que não existem animais associados aquele NIF.

```
public void listarAnimais(String nifD){
    String textoVermelho = "\033[31m";
    String textoVerde = "\033[32m";
    String textoAmarelo = "\033[93m";
    String textoRoxo = "\033[95m";
    String textoNormal = "\033[0m";
    int count=0;

    System.out.println(textoRoxo + "\t\t TODOS ANIMAIS ASSOCIADOS A SI:" + textoNormal);

    for(int i=0; i<existeA.size(); i++) {
        if(nifD.equals(existeA.get(i).getNifDono())){

            System.out.println(System.lineSeparator().repeat(2));
            System.out.println(textoRoxo + "\t----- ANIMAL: " + existeA.get(i).getCodAnimal() + "
            -----" + textoNormal);
            System.out.println(textoRoxo + "\t----- CÓDIGO RÁPIDO: " + i + " -----" + textoNormal);
            System.out.println("\t\tNOME - " + existeA.get(i).getNome());
            System.out.println("\t\tESPECIE - " + existeA.get(i).getEspecie());
            System.out.println("\t\tNIF DO DONO - " + existeA.get(i).getNifDono());
            count++;
        }
    }
    if(count==0){
        System.out.println(textoVermelho + "\t\t NÃO EXISTEM ANIMAIS REGISTRADOS COM O SEU NIF" +
        textoNormal);
    }
}
```

CONCLUSÃO

Com este trabalho, foi possível a aplicação de conhecimentos obtidos ao longo deste semestre nesta unidade curricular, tendo sido uma tarefa interessante e gratificante.

Assim sendo, a realização da mesma, permitiu o treino das várias etapas presentes no desenvolvimento de uma aplicação informática desde a sua idealização, até ao seu desenvolvimento, neste caso no paradigma do orientado a objetos na linguagem java.