



Desenvolvimento de software para a

PETBEAUTY

Gestão de marcações e consultas de animais de estimação



NOME: PEDRO FERREIRA

NÚMERO: 23483

TURNO: EI-2-D

ANO: 2021/2022




ipvcestg

ÍNDICE

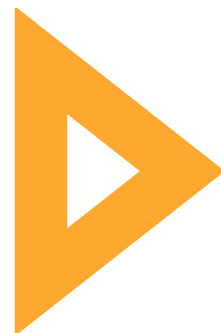
- 01 Índice
- 02 Sobre a PetBeauty
- 03 Modelos
 - 03 Modelo Casos de Usos
 - 04 Modelo de Classes
- 05 Dificuldades
- 06 Implementação
 - 06 Modulo 1 - Devolver nome de empresa
 - 07 Modulo 2 - Sistema de cor
 - 08 Modulo 3 - Listagem de vários animais do mesmo dono
- 09 Conclusão

SOBRE A PETBEAUTY

A PetBeauty é uma startup portuguesa do sector tecnológico que oferece um serviço de gestão de pedidos de Marcações e Consultas em estabelecimentos de cuidados de saúde ou beleza a animais de estimação.

LINK PARA O GITHUB

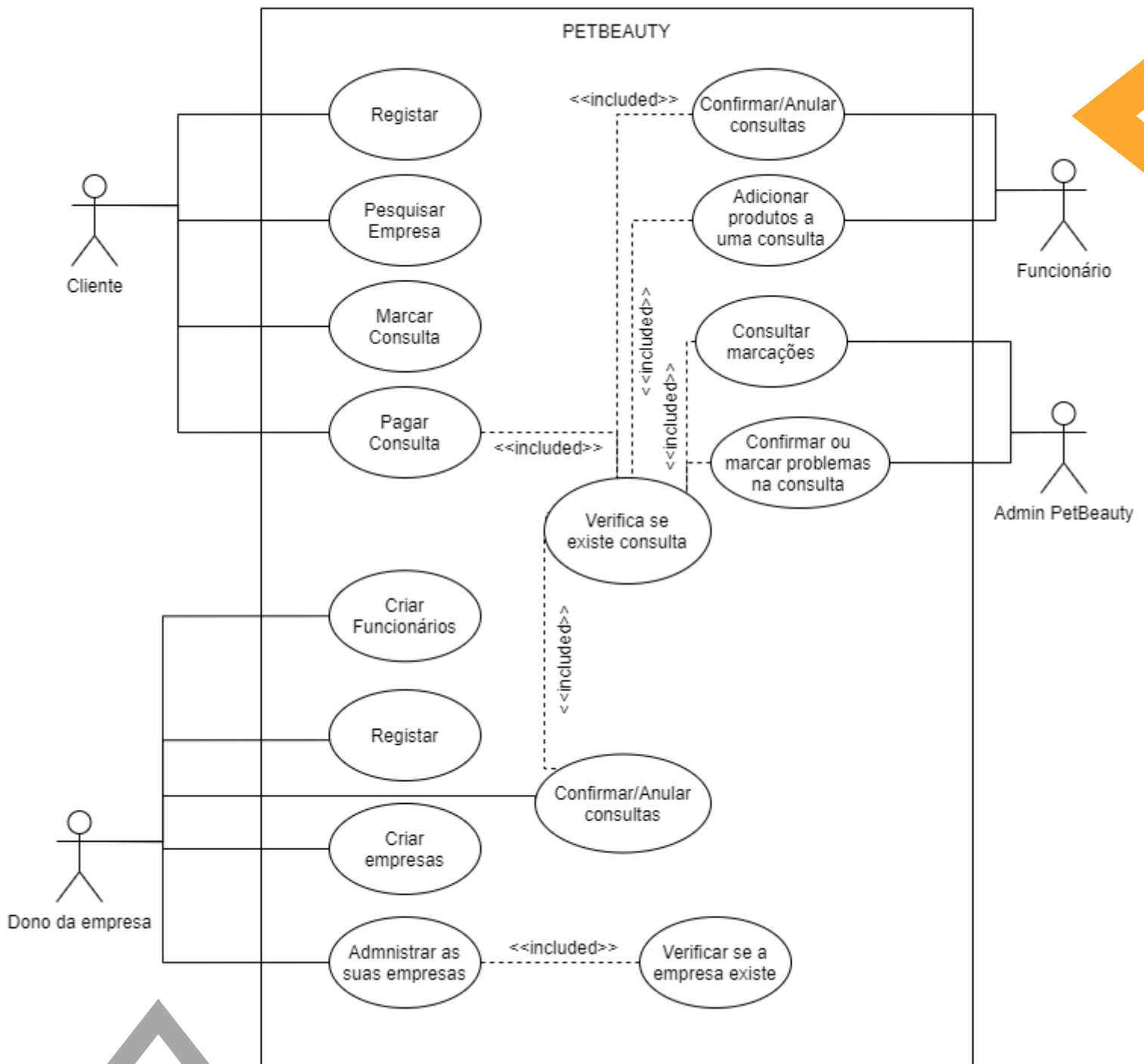
LINK:<https://github.com/pdanielferreira/Prog-2-pet/blob/main/README.md>



MODELOS

Modelo Casos de Uso

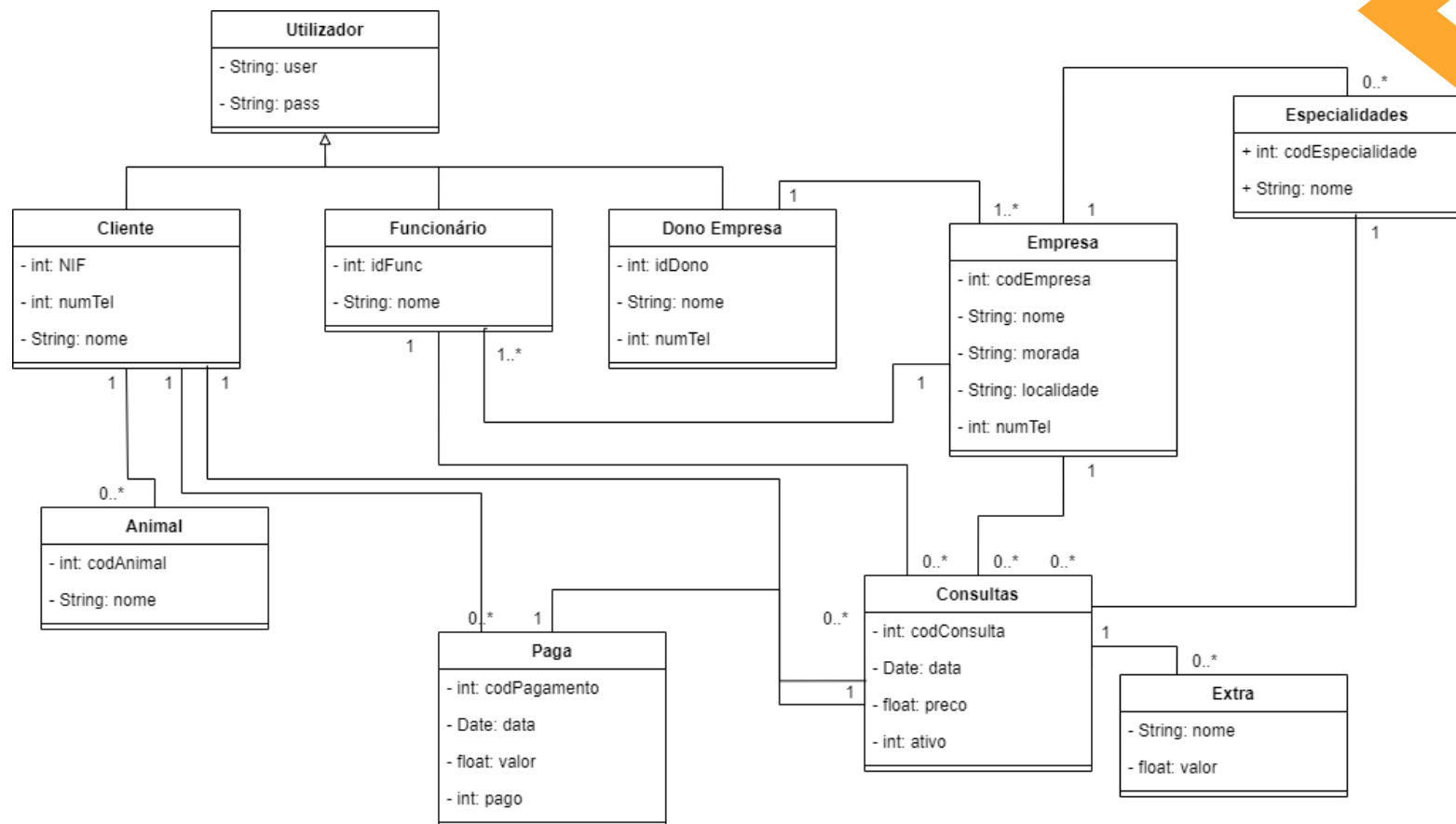
Em baixo encontra-se o modelo casos de uso criado para o desenvolvimento da solução da empresa



MODELOS

Modelo de Classes

Em baixo encontra-se o modelo classes criado para o desenvolvimento da solução da empresa



DIFICULDADES

Dificuldades Sentidas

Ao longo deste projeto, defrontei alguns obstáculos, sendo que sempre consegui contorná-los com empenho e perseverança, bem como socorrendo-nos dos conhecimentos técnicos que fomos aprendendo nas atividades letivas desta unidade curricular e há própria internet.

IMPLEMENTAÇÃO

Alguns Módulos

Módulo 1 - Devolver nome de empresa

A função a seguir permite, que através de um NIF de uma empresa, possa se obter o nome da mesma.

A função, começa por procurar no *Array, de empresas* o NIF e caso encontre retorna o nome da empresa.

```
/*  
    DEVOLVER NOME DA EMPRESA PELO NIF DA EMPRESA  
*/  
public String devolverNomeEmp(String nif){  
    for (int i=0; i<existeE.size(); i++){  
        if (existeE.get(i).getNifEmpresa().equals(nif)){  
            return existeE.get(i).getNome();  
        }  
    }  
    return null;  
}
```


IMPLEMENTAÇÃO

Alguns Módulos

Módulo 2 - Sistema de cor

Para aumentar a facilidade de entendimento e destaque das mensagens foi implementado um sistema de cores, permitindo uma melhor visualidade, e facilitando a compreensão.

O código em baixo, retrata um exemplo, do sistema de cores implementado em diversas funções.

```
String textoVermelho = "\033[31m";  
String textoVerde = "\033[32m";  
String textoAmarelo = "\033[93m";  
String textoRoxo = "\033[95m";  
String textoNormal = "\033[0m";  
  
System.out.print(textoRoxo + "\n\tTEXTO EXEMPLO " + textoNormal);
```

IMPLEMENTAÇÃO

Alguns Módulos

Módulo 3 - Listagem dos vários animais de um mesmo dono

A função a seguir permite, que todos os animais de um dono possam ser listados, através do seu NIF.

A função, quando ativada, percorre todo o *Array* de animais a procura do NIF do dono do animal recebido e caso exista algum animal, a função retorna imediatamente os dados do animal, caso não exista a função retorna a informação de que não existem animais associados aquele NIF.

```
public void listarAnimais(String nifD){
    String textoVermelho = "\033[31m";
    String textoVerde = "\033[32m";
    String textoAmarelo = "\033[93m";
    String textoRoxo = "\033[95m";
    String textoNormal = "\033[0m";
    int count=0;

    System.out.println(textoRoxo + "\t\t TODOS ANIMAIS ASSOCIADOS A SI:" + textoNormal);

    for(int i=0; i<existeA.size(); i++) {
        if(nifD.equals(existeA.get(i).getNifDono())){

            System.out.println(System.lineSeparator().repeat(2));
            System.out.println(textoRoxo + "\t----- ANIMAL: " + existeA.get(i).getCodAnimal() + "
            -----" + textoNormal);
            System.out.println(textoRoxo + "\t----- CÓDIGO RÁPIDO: " + i + " -----" + textoNormal);
            System.out.println("\t\tNOME - " + existeA.get(i).getNome());
            System.out.println("\t\tESPECIE - " + existeA.get(i).getEspecie());
            System.out.println("\t\tNIF DO DONO - " + existeA.get(i).getNifDono());
            count++;
        }
    }
    if(count==0){
        System.out.println(textoVermelho + "\t\t NÃO EXISTEM ANIMAIS REGISTRADOS COM O SEU NIF" +
        textoNormal);
    }
}
```

CONCLUSÃO

Com este trabalho, foi possível a aplicação de conhecimentos obtidos ao longo deste semestre nesta unidade curricular, tendo sido uma tarefa interessante e gratificante.

Assim sendo, a realização da mesma, permitiu o treino das várias etapas presentes no desenvolvimento de uma aplicação informática desde a sua idealização, até ao seu desenvolvimento, neste caso no paradigma do orientado a objetos na linguagem java.



Manual de Utilizador para o software da

PETBEAUTY

Gestão de marcações e consultas de animais de estimação



NOME: PEDRO FERREIRA

NÚMERO: 23483

TURNO: EI-2-D

ANO: 2021/2022




ipvcestg

GERAL

Esta capítulo serve para qualquer utilizador do sistema.

Para poder utilizar o software, o utilizador, necessita em primeiro lugar escolher entre regista-se ou efetuar login.

```
----- MENU -----  
1 - LOGIN  
2 - REGISTAR  
0 - SAIR  
Escolha uma opção:
```

Caso deseje efetuar o registo basta seguir os passos indicados e completar o registo.

Caso contrario deverá fornecer os dados de login, nomeadamente, utilizador e palavra chave.

```
Escolha uma opção: 1  
Utilizador:  
Palavra Pass:
```

CLIENTE

Depois de efetuado login o cliente, entrará no seu menu onde tem acesso as diversas opções do que deseja efetuar no sistema.

```
CLIENTE LOGADO COM SUCESSO!  
  
----- MENU CLIENTE -----  
1 - Ver Perfil  
2 - Editar Perfil  
3 - Visualizar todos os animais  
4 - Criar animais  
5 - Marcar consultas  
6 - Ver marcações  
7 - Pagar consultas  
  
0 - SAIR  
Escolha uma opção:
```

CLIENTE

De entre as varias opções estão "ver perfil" e "Editar Perfil", estas opções permitem tal como o nome indica visualizar o seu perfil e editar o mesmo dentro das varias possibilidades.

```
----- PERFIL CLIENTE -----
NOME - João
APELLIDO - Ferreira
USERNAME - pa
NIF - 147822258
NÚMERO DE TELEMÓVEL - 789654123
```

```
----- PERFIL DE UTILIZADOR -----
USERNAME - pa
NOME - João
APELLIDO - Ferreira
NIF - 147822258
NÚMERO DE TELEMÓVEL - 789654123

DESEJA EDITAR O SEU PERFIL [S/N]: |
```

Continuando o cliente tem ainda, as opções de ver e criar animais, bastando seleccionar a opção pretendida e indicar todas as informações pedidas no caso de desejar registar um animal.

```
TODOS ANIMAIS ASSOCIADOS A SI:

----- ANIMAL: 8f72c50d-221e-4102-a0e0-a0d752459022 -----
----- CÓDIGO RÁPIDO: 1 -----
NOME - Lulu
ESPECIE - Cão
NIF DO DONO - 147822258
```


CLIENTE

O cliente pode ainda marcar consultas, selecionando, a opção e indicando a empresa onde deseja efetuar a marcação assim como o funcionário e data e hora de marcação e fica assim efetuado o pedido de marcação a aguardar que a empresa aprove ou não a consulta.

```
----- DADOS DA CONSULTA (APROVADA) -----  
CÓDIGO - 5e07e919-a46a-4c07-8aea-6f047c87cd4e  
DATA - 03/02/2022  
HORA - 15  
NOME DA EMPRESA - Animais e Companhia  
NIF DA EMPRESA - 369852147  
NOME DO FUNCIONÁRIO - Martin Gonçalves  
ESPECIE DO ANIMAL - Cão  
NOME DO ANIMAL - Lulu  
CÓDIGO ANIMAL - 8f72c50d-221e-4102-a0e0-a0d752459022  
ESTADO - APROVADA / AGUARDAR CONSULTA
```

Além, de tudo isto o cliente por fim, pode pagar as suas marcações já realizadas, selecionando a marcação.

DONO DE EMPRESA

O dono de empresa assim que entra no sistema, são apresentadas varias opções, do menu aqui em baixo apresentado e o mesmo poderá escolher qualquer ma delas, mediante o que desejará efetuar.

O mesmo consegue criar mais empresas/funcionários e "despedir" funcionários que já não trabalhem na sua empresa.

O dono de uma empresa poderá ainda visualizar todos os agendamentos de consultas para a sua marca.

DONO DE EMPRESA LOGADO COM SUCESSO!

----- MENU DONO DE EMPRESA -----

- 1 - VER PERFIL
- 2 - EDITAR PERFIL
- 3 - VER EMPRESAS
- 4 - CRIAR EMPRESAS
- 5 - EDITAR EMPRESAS
- 6 - VER FUNCIONÁRIOS
- 7 - CRIAR FUNCIONÁRIOS
- 8 - DESATIVAR/ATIVAR FUNCIONÁRIOS
- 9 - VER CONSULTAS AGENDADAS

- 0 - SAIR

FUNCIONÁRIO DE EMPRESA

O funcionário de uma empresa assume o cargo mais importante na mesma, uma vez que é ele quem gere todos pedidos de consulta e marcações. O mesmo pode, aceitar o pedido de consulta, marca-la como realizada, indicando o valor da mesma e se existiu algum extra.

```
FUNCIONÁRIO LOGADO COM SUCESSO!
```

```
----- MENU FUNCIONÁRIO DE EMPRESA -----
```

- 1 - VER PERFIL
- 2 - EDITAR PERFIL
- 3 - VER PEDIDOS DE CONSULTAS
- 4 - CONFIRMAR/ANULAR PEDIDOS DE CONSULTA
- 5 - MARCAR COMO REALIZADA
- 6 - VER CONSULTAS AGENDADAS

- 0 - SAIR

ADMINISTRADOR DA PETBEAUTY

O administrador da Petbeauty, exerce o poder máximo em todo o sistema, podendo apenas ele desativar empresas e funcionários, ver todas as consultas de todas as empresas assim como ver e criar outro administradores

Para primeira utilização do sistema é criado um administrador, com utilizador "ADMIN" e password também ela "ADMIN".

ADMIN LOGADO COM SUCESSO!

----- MENU ADMINISTRADOR -----

- 1 - VER PERFIL
- 2 - EDITAR PERFIL
- 3 - LISTAR EMPRESAS
- 4 - BLOQUEAR/DESBLOQUEAR EMPRESAS
- 5 - VER FUNCIONÁRIOS
- 6 - DESATIVAR/ATIVAR FUNCIONÁRIOS
- 7 - VER CONSULTAS AGENDADAS
- 8 - VER ADMIN
- 9 - REGISTAR ADMIN

- 0 - SAIR