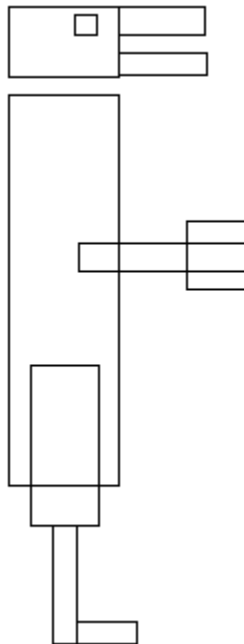


COMP 3600 – Gráficas por Computadoras

Introducción a los Primitivos Gráficos

Asignación

Con el material presentado en este módulo, diseñe un programa en Java que dibuje en un JFrame la figura que se muestra abajo. La misma se generará utilizando el método para dibujar rectángulos.



Entregará su programa como un documento adjunto. Si su programa consta de un solo archivo .java (como cuando se hace con jGrasp) puede sólo entregar el archivo .java. Si su programa fue hecho con Eclipse y contiene más de un archivo .java entonces entregue el folder correspondiente al proyecto comprimido en un archivo zip. El nombre del archivo y proyecto será *NombreApellidoPrimi* en donde *Nombre* es su primer nombre y *Apellido* es su primer apellido. No utilice acentos ni espacios en blanco. Por ejemplo, si su nombre es José Navarro utilizará JoseNavarroPrim.

ESeguir las instrucciones es parte de la evaluación de la asignación.