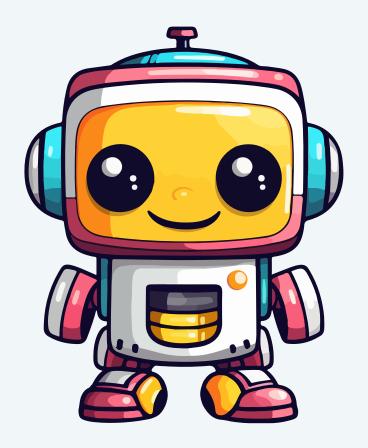


Asistentes de lA para Developers

Lleva tu productividad al siguiente nivel





¿Qué es un Asistente de IA?



Son herramientas basadas en inteligencia artificial diseñadas para facilitarte la vida como desarrollador.

Puedes configurarlos para que cada uno sea "experto" en realizar una tarea concreta, y así además tener bien organizados los asistenes por tareas muy concretas.

Te ahorran tiempo y te ayudan a evitar errores. Puedes por ejemplo configurar asistentes de IA en el playground de OpenAI



Ventajas de Usar Asistentes de IA

Automatización de tareas repetitivas, asistencia en la escritura de código, y apoyo en la detección de errores.

¡Todo eso y mucho más! Realmente se trata de que los adaptes a tus necesidades concretas, para ser más eficiente.

A continuación te dejo ejemplos de asistentes que te puedes crear y que pueden ayudar a la mayoría de desarrolladores.





Generan documentación automáticamente a partir de tu código. Perfecto para los que siempre olvidan documentar.

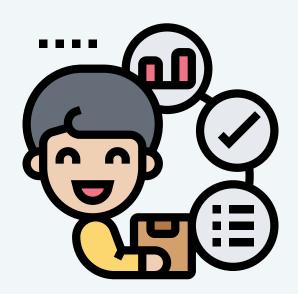




Análisis de Calidad de Código

Revisan tu código en busca de errores y te sugieren mejoras.

Como tener un revisor de código 24/7.

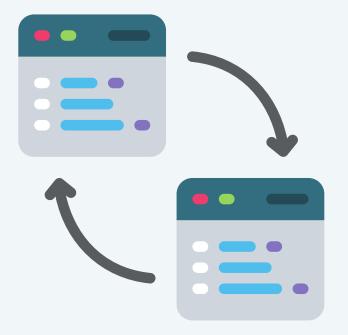




Refactorización

Permiten limpiar y organizar tu código de manera efectiva.

La refactorización es más fácil con IA.





Asistencia en la Pruebas de Software

Generan casos de prueba automáticamente y te ayudan a mejorar la cobertura de pruebas.





Asistente para Dudas

Te resuelven dudas técnicas al instante.

Ahorrarás tiempo buscando por Google o foros.





Automatización de Tareas Repetitivas

¿Realizas tareas repetitivas cada día? Somos desarrolladores, por lo que nuestro tiempo debería de centrarse en pensar en nuevas soluciones o generar valor.

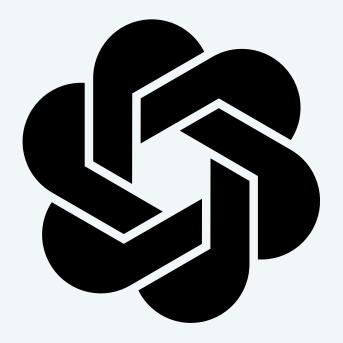
Si tienes tareas repetitivas, entrena a un asistente para que las haga por ti.





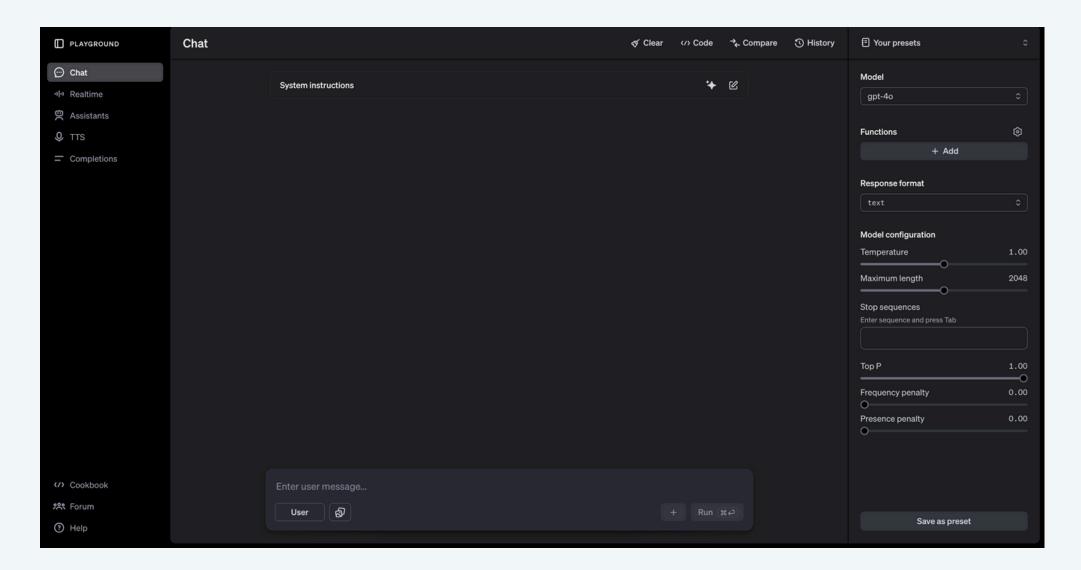
Bonus: Configurar asistentes de OpenAl

A continuación te dejo un breve resumen de como puedes crear tus propios asistentes, configurarlos y hacer que trabajen para ti.



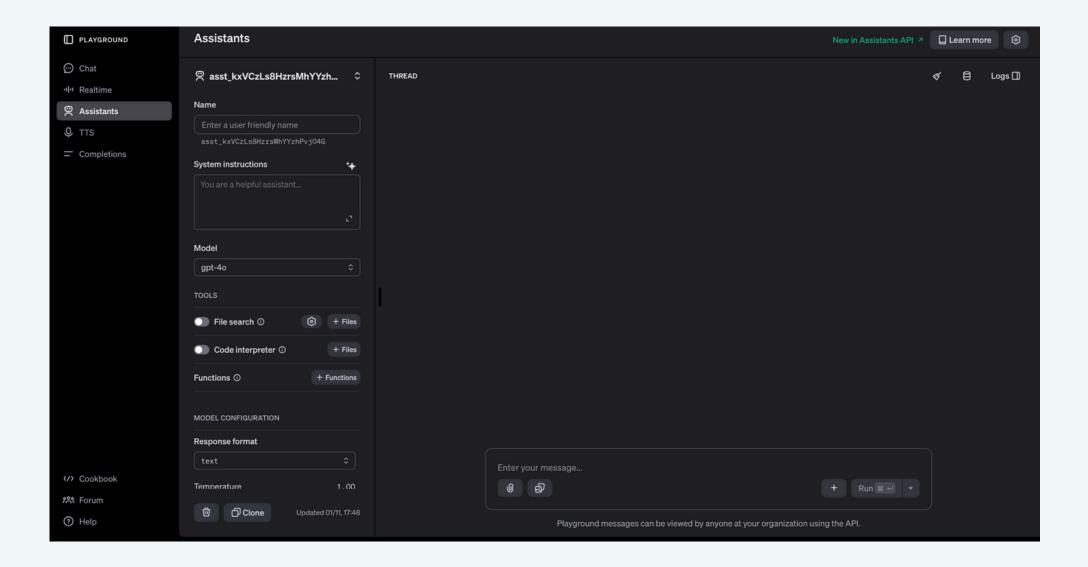


Entra en: https://platform.openai.com/playground, en concreto al apartado "assistants"





Pincha en crear un nuevo asistente, la pantalla debería ser algo así:





Apartados:

- System instructions: Aquí es donde defines como debe comportarse el asistente. Por ejemplo: Eres un asistente experto en refactorizar código para hacerlo lo más eficiente posible... Cuanto más específico/a seas, mejores resultados generará
- Model: Es el modelo que utilizará el asistente.
 Dependiendo de tu objetivo te interesará más utilizar uno u otro. Consulta la documentación de OpenAl para saber cuál te viene mejor.



- File Search: ayuda a buscar información dentro de archivos y a encontrar información específica (como un motor de búsqueda en documentos).
- Code Interpreter: es capaz de analizar, manipular y ejecutar cálculos complejos sobre datos, lo que lo convierte en una herramienta mucho más poderosa para análisis avanzados.
- Functions: Permiten que la IA ejecute funciones específicas en una API o sistema externo, realizando tareas más avanzadas y específicas (como buscar datos o ejecutar acciones) cuando se lo indique el usuario.



- Response Format: Define el formato de la respuesta de la IA, lo que permite que los resultados sigan un patrón o estructura particular (como JSON o tablas), facilitando la interpretación de los datos.
- Temperature: Controla el nivel de creatividad de las respuestas; valores altos (cerca de 1) generan respuestas más variadas, mientras que valores bajos (cerca de 0) las hacen más conservadoras y coherentes.
- Top-p: Determina el rango de opciones que la lA considerará al generar cada palabra; valores bajos limitan la diversidad de palabras y respuestas, y valores altos incrementan la creatividad.



• Thread: es una secuencia de mensajes intercambiados entre el usuario y el modelo de IA. Cada thread captura el contexto de la conversación y permite al asistente recordar información relevante de interacciones anteriores dentro de la misma sesión.





¿Te ha resultado útil?



- Comparte esta guía con tu equipo o amigos desarrolladores.
- Guárdala para tenerla siempre a mano.
- iDale un like o comenta si tienes preguntas!





