



## **Piscine Godot Settimana 0**

### **Sezione obbligatoria:**

**Durante le piscine vi verranno assegnati dei progetti settimanali che simuleranno le fasi di creazione di un piccolo videogioco. Questa prima settimana avrete un compito molto semplice:**

- Creare un personaggio a forma di taxi (file delle sprite in allegato alla mail)**
- Fare in modo che il taxi si muova nelle 4 direzioni quando sono premute le frecce direzionali sulla tastiera**
- La sprite del taxi deve cambiare in base alla direzione in cui esso si sta muovendo**

### **Bonus:**

- Fare in modo che il movimento del taxi abbia una curva di accelerazione e decelerazione**
- Creare sprite personali per il taxi (come alcuni di voi si saranno accorti, il "taxi" non deve necessariamente essere un'automobile. Siate fantasiosi!)**
- Animare il taxi in movimento e/o da fermo**