



Piscine Godot Settimana 1

Sezione obbligatoria:

Questa parte, lo sapete, è sempre molto semplice. Stavolta tocca che:

- Create case e strade su cui far viaggiare il vostro bolide (tiles fornite in allegato alla mail)
- Chiaro che il taxi può viaggiare sulla strada, ma **NON** sulle case
- Aggiungete un ostacolo (birillo in allegato) che faccia rallentare il pilota inesperto che si trovi a colpirlo

Bonus:

- “Ma io sono stato creativo, il mio taxi non viaggia su strada!”. Eh, caro mio, hai appena fatto la fine del creativo. Giù a disegnare!
- Potreste pensare di aggiungere ostacoli diversi, che ottengano risultati differenti sul taxi... (ci sono alcune idee fra le sprite in dotazione)
- Ma, in generale, i bonus che vi diamo sono solo linee guida, la parola d'ordine qui è smanettare! Ogni aggiunta, sia sul lato grafico che sul lato del codice è bene accetta. “E il design??” C'è la jam apposta per divertirvi con quello. Un po' di pazienza, figlioli