



## **Piscine Godot Settimana 2**

**Sezione obbligatoria:**

**Diamo al gioco un aspetto più curato!  
Per questa settimana aggiungeremo un  
HUD per aiutare il giocatore a capire cosa  
succede.**

**To do list:**

- Schermata di start**
- Conteggio visibile del carburante, che diminuisce man mano che il taxi si muove. Il livello del carburante è mostrato da un tachimetro animato (asset in allegato)**
- Schermata di game over quando il taxi termina il carburante**

**Bonus:**

**Sbizzaritevi con l'HUD, aggiungete un menù di pausa, un contatore dei metri percorsi e così via.**