

1 – Conhecendo o Angular

Paulo Ricardo de Oliveira Freitas Rodrigues

Assistir/Escuta

- Escutar o podcast sobre o roadmap com Angular:
<https://www.youtube.com/watch?v=mXtDHJRVJo>
- Criação de projeto:
<https://medium.com/@vinibcampelo/angular-criando-um-novo-projeto-94a919e40742>

Instalar e criar

- Em casa, instalar nodeJS na versão 14.20:
<https://nodejs.org/en/blog/release/v14.20.0>
- Instalar VSCode (ou IDE de preferência):
<https://code.visualstudio.com/download>
- Instalar o Angular CLI 13.2.6
- Criar um projeto em Angular com o seu nome
Exemplo: João da Silva = joaoSilva

Responder as questões

1. Para aprender angular, é necessário saber Javascript?
Sim, tanto o HTML, CSS e o JS são essenciais para qualquer desenvolvimento voltado à web. Conhecendo a base de desenvolvimento, poderá aprender qualquer framework (segundo o podcast "Guia de Carreira Angular")
2. O que é o Angular?
É um framework aberto voltado à programação Web criado pela Google que visa criar aplicativos web do tipo SPAs (single page applications). É o primeiro a adotar o TypeScript.
3. Angular 2 vs AngularJS: qual a diferença?
AngularJS é uma versão mais antiga do Angular que utiliza o JavaScript, sendo menos performático do que o Angular 2 que utiliza o TypeScript e é organizado em componentes. Podemos dizer que o Angular2 é uma evolução do AngularJS, sendo mais comumente utilizado em projetos.
4. Ao criar um projeto Angular utilizando CLI, qual são os principais arquivos gerados? (no caso, que iremos principalmente utilizar para programar)
Os principais arquivos gerados no Angular sendo eles os que mais utilizaremos se encontram no diretório "app". Dentro do app os mais utilizados serão o app.component.html, .scss e .ts

PROJETO GIT: <https://github.com/pdeoliveirafreitasrodrigues/pauloRodrigues>