

## 2 – Estrutura do Angular

### Assistir/Escuta

- Arquitetura Angular:  
<https://vidafullstack.com.br/angular/arquitetura-angular/>
- Rotas e Angular:  
<https://medium.com/angularbr/angular-5-trabalhando-com-rotas-8335617fcdbc>

### Programar

- Utilizar aplicação que está sendo criada em sala, criar o design do HTML e SCSS
- Bibliotecas recomendadas:  
<https://material.angular.io/>  
<https://ng-bootstrap.github.io/#/home>

### Responder as questões

1. Para criarmos arquivos no projeto é necessário comandos e uma ordem, descreva com suas palavras quais são esses arquivos do escopo:  
Levando em consideração que o projeto já está criado, primeiramente criamos um diretório abaixo da pasta "components" com o nome do componente/página que desejamos criar. Posteriormente criamos o módulo com o mesmo nome do diretório, a partir do comando "ng generate module <caminho>/<nome>". Após criado o módulo, criamos a component a partir do comando "ng generate component <caminho>/<nome>". Após é só adicionar o arquivo routing do componente e assim teremos criados todos os arquivos para uma nova página por exemplo
2. O que são diretivas do Angular?  
São classes que auxiliam a view ser manipulada. Ajudam a dinamizar um componente HTML visando simplificar e aumentar o poder de utilização da View que está sendo construída. Existem as Estruturais que mudam a estrutura da view e as de Atributos que mudam o estilo.
3. Como sabemos que o HTML, SCSS e TS estão conectados na nossa aplicação?  
Através dos arquivos de Roteamento. Onde são utilizados para criar as rotas (caminhos) de acesso à todos os componentes do projeto. Os componentes também comunicam-se entre seus designs (scss), estrutura (html) e lógica (ts) através dos imports.  
Porém para que num projeto eu consiga acessar todas as páginas e componentes, preciso definir muito bem as Rotas para que todos estejam acessíveis.