



Supercelda, una importante empresa de desarrollo de videojuegos, nos pidió crear el que cree va a ser su próximo éxito: Braulio Estrella. Un juego multijugador donde varios personajes compiten en grupo o en solitario, en diferentes modos de juego para obtener la mayor cantidad de trofeos. Igualmente, quieren empezar con una demo sencilla: existirá un solo modo de juego de supervivencia en dúo, donde cada equipo de personajes deberá luchar contra otros, pudiendo emplear sus poderes para vencer y quedar en primer lugar. ¡Empecemos!

Por el momento sólo tendremos a los personajes Espina 🌵 y Pamela 🧚, y de éstos nos interesa saber:

- su nombre;
- su poder básico;
- su súper poder;
- si tiene el súper poder activo y
- su cantidad de vida.

Los poderes son los siguientes:

- **bolaEspinosa:** le quita 1000 puntos de vida a quien sea su contrincante (¡no debe quedar un número negativo!).
- **lluviaDeTuercas:** pueden ser sanadoras o dañinas. Las primeras le suman 800 puntos de vida a su colega y las segundas le disminuyen a la mitad la vida de quien sea su contrincante. En cualquier otro caso, no le pasa nada al personaje.
- **granadaDeEspinas:** el daño va a depender del radio de explosión de la misma. Si es mayor a 3, le agregara a su nombre “Espina estuvo aquí”. Si además su contrincante tiene menos de 800 vida, desactiva su súper y lo deja con 0 de vida. En otro caso, se usa una bola de espinas.
- **torretaCurativa:** le activa el súper a su aliado y lo deja con el doble de su salud inicial.

Además se quiere reportar lo siguiente:

- **atacar con el poder especial:** si el personaje tiene el súper poder activo, entonces va a atacar a su contrincante con el súper y con el básico. Si no, no hará nada.
- **saber quiénes están en las últimas:** es decir, el nombre de aquellos brawlers que tienen menos de 800 puntos de vida.

1. Modelar los poderes.
2. Modelar los reportes.
3. Modelar a Espina con 4800 puntos de vida, cuyo básico es la bola de espinas y su súper la granada de espinas de 5 metros de radio. ¡Siempre tiene el súper activo!
4. Modelar a Pamela con 9600 puntos de vida, cuyo básico es la lluvia de tuercas sanadoras y el súper la torreta curativa (full soporte). No tiene el súper activo