Funcional 5: integración

Esta práctica incluye ejercicios para hacer una práctica integral de los temas que se vieron sobre paradigma funcional.

Varios son parciales viejos o adaptaciones.

Ventas de PCs

Una empresa de venta de computadoras está desarrollando un sistema para llevar registro de ventas. Para ello cuenta con la siguiente información:

Lista de los vendedores de la empresa

```
vendedores = ["Martin", "Diego", "Claudio", "José"]
```

Lista de ventas de la forma (fecha, nombre vendedor, lista de componentes de la máquina. La fecha es una tupla de la forma (dia, mes, anio) y los componentes son Strings.

```
ventas = [((1,2,2006), "Martin", ["Monitor GPRS 3000", "Motherboard ASUS 1500"]), ((1,2,2006), "Diego", ["Monitor ASC 543", "Motherboard Pindorcho"]), ((10,2,2006), "Martin", ["Monitor ASC 543", "Motherboard ASUS 1200"]), ((12,2,2006), "Diego", ["Monitor GPRS 3000", "Motherboard ASUS 1200"]), ((4,3,2006), "Diego", ["Monitor GPRS 3000", "Motherboard ASUS 1500"])]
```

Lista de precios de los componentes, de la forma (nombre componente, precio).

```
precios = [("Monitor GPRS 3000", 200), ("Motherboard ASUS 1500", 120), ("Monitor ASC 543", 250), ("Motherboard ASUS 1200", 100), ("Motherboard Pindorcho", 30)]
```

Se pide desarrollar las siguientes funciones utilizando al menos una vez cada uno de los siguientes conceptos:

- Listas por comprensión
- Aplicación parcial
- · Composición de funciones
- Funciones de orden superior

Indicar en cada caso el lugar en donde ha sido utilizada cada uno de los conceptos solicitados.

1.1. precioMaquina/1, recibe una lista de componentes, devuelve el precio de la máquina que se puede armar con esos componentes, que es la suma de los precios de cada componente incluido. P.ej.

```
Main> precioMaquina ["Monitor GPRS 3000", "Motherboard ASUS 1500"] --> 320 ($200 del monitor + $120 del motherboard)
```

1.2. cantVentasComponente/1, recibe un componente y devuelve la cantidad de veces que fue vendido, o sea que formó parte de una máquina que se vendió. P.ej.

```
Main> cantVentasComponente "Monitor ASC 543" --> 2
```

La lista de ventas no se pasa por parámetro, se asume que está identificada por ventas.

1.3. vendedorDelMes/1, se le pasa un par que representa (mes,año) y devuelve el nombre del

vendedor que más vendió en plata en el mes. O sea no cantidad de ventas, sino importe total de las ventas. El importe de una venta es el que indica la función precioMaquina. P.ej.

```
Main> vendedorDelMes (2,2006)
--> "Martin" (vendio por $670, una máquina de $320 y otra de $350)
```

1.4. ventasCriterio/1, que devuelva el importe total de las ventas según el criterio que se le pasa como parámetro. Ejemplos de uso:

```
esDeLaFecha fecha (fechaVenta, _, _) = fecha == fechaVenta

Main> ventasCriterio (esDeLaFecha (1, 2, 2006))

--> 600 (una máquina de $320 y otra de $280)
```

Usando esa función definir las funciones que permitan:

1.4.1. Obtener las ventas de un mes, de forma que:

```
Main> ventasMes (2,2006) --> 1050
```

1.4.2. Obtener las ventas totales realizadas por un vendedor sin límite de fecha, de forma que:

```
Main> ventasVendedor "Diego" --> 900
```

1.4.3. huboVentas/1 que indica si hubo ventas en un mes determinado, p.ej.

```
Main> huboVentas (1, 2006) --> False
```

Viajes en avión

Se cuenta con información viajes que hicieron determinadas personas; de cada persona se tienen los tramos que hizo en avión, con origen, destino y duración en horas de vuelo de cada tramo. P.ej.

Se pide:

2.1. Definir la función **tiempoEnElAire**/1 que recibe una lista de tramos y devuelve el total de horas voladas. P.ej. la consulta

```
Main> tiempoEnElAire [("Roma","Caracas",15),("Caracas","Lima",7),("Lima","Tokyo",21)] 43
```

Para probar pueden armar la función **tramosDe**/2 que reciba persona y data de viajes, y devuelva los tramos de esa persona. Entonces p.ej. pueden probar así:

```
Main> tiempoEnElAire (tramosDe "luisa" viajes)
```

Nota: De esta armen dos definiciones, una que use recursividad y la otra que no.

2.2. Definir la función **tramosTerrestres**/1 que recibe una lista de tramos y devuelve los tramos terrestres que la persona tuvo que hacer, que son los tramos entre el destino de cada tramo y el origen del siguiente, a menos que coincidan.

Lo que devuelve la función es una lista de pares, cada par es un tramo terrestre.

Veamos en los ejemplos los tramos terrestres de cada viajero:

- para pepe, lucho y luisa: no hay tramos terrestres
- para pichu: uno solo, Teheran-Baku.
- para juana: Varsovia-Kiev y Karachi-Delhi.

Entonces si consulto

```
Main> tramosTerrestres (tramosDe "juana" viajes) [("Varsovia","Moscu"),("Karachi","Delhi")]
```

- **2.3.** Definir la función **pasaPor**/2 que recibe una ciudad y una lista de tramos (en ese orden) y devuelve True si la persona que hizo esos tramos pasó por la ciudad, o sea, si la ciudad es origen o destino de alguno de esos tramos.
- **2.4.** Definir la función **quienes**/2 que recibe la info de los viajes y una condición, y devuelve los nombres de los viajeros a los que les pasó lo que dice la condición, que es una condición sobre los tramos que voló la persona; dicho de otra forma, para los que la condición evaluada sobre los tramos "da true".

Usarla para saber (las respuestas esperadas entre paréntesis)

- quiénes volaron más de 30 horas (pepe y luisa)
- quiénes hicieron más de dos tramos aéreos (luisa y juana)
- quiénes pasaron por Moscú (pichu y juana)
- quiénes no pasaron por Buenos Aires (luisa, pichu y juana)
- quiénes no hicieron ningún tramo terrestre (pepe, lucho y luisa)
- **2.5.** Ahora quiero usar la función quienes para saber quiénes cumplieron dos o más condiciones, p.ej. quiénes volaron más de 30 horas pero hicieron menos de tres tramos aéreos. Definir la función **andf**/2 que recibe una lista de funciones y un valor, y devuelve True si todas las funciones evaluadas sobre el valor dan True. Ejemplos

```
andf [odd, (0<), esMultiploDe 3] 9 True
andf [odd, (0<), esMultiploDe 3] 11 False (no es múltiplo de 3)
andf [odd, (0<), esMultiploDe 3] -9 False (no es positivo)
```

Resolver, usando quienes y andf, estas consultas

- quiénes volaron más de 30 horas pero hicieron menos de tres tramos aéreos
- quiénes pasaron por Moscú e hicieron más de un tramo terrestre.

Procesador de Texto

Nos piden un programa que permita hacer operaciones de edición de texto sobre artículos:

```
criticaHobbit = ["Esta", "novela", "de", "Tolkien", "narra", "las", "aventuras", "de", "un", "nardo"...] recetaTortaFrita = ["Ingredientes", "1", "huevo", "2", "naranjas", "naturales"...]
```

```
articulos = [ criticaHobbit, recetaTortaFrita, ... ]
```

Recordando que un String es una lista de caracteres, programar las funciones que se solicitan a continuación utilizando por lo menos una vez

- composición de funciones
- aplicación parcial
- funciones de orden superior
- recursividad
- listas definidas por comprensión
- **3.1.** Definir la función **palabrasQueNoEmpiezanConEnCada/2** dados un carácter y una lista de artículos, devuelve una lista con la cantidad de palabras de cada artículo que no empiezan con esa letra. P.ej. (suponiendo que los artículos terminan donde se muestra)

```
Main> palabrasQueNoEmpiezanConEnCada 'n' articulos [7, 4,...]
```

- **3.2.1.** Definir la función **articulosLargos/1** dada una lista de artículos permite conocer los que tienen más de 500 palabras.
- **3.2.2.** Definir la función **articulosParejosEn/2** dada una lista de artículos y un número, devuelve los artículos para los que todas las palabras tienen esa cantidad de letras.
- **3.2.3.** Definir la función **articulosDificiles/1** dada una lista de artículos permite conocer los que tienen más de 20 palabras difíciles. La lista de palabras difíciles se guarda de la siguiente manera:

```
palabrasDificiles = [ "adláter", "inveterado", "prosapia", "piscolabis", ... ]
```

- **3.3.** Definir la función **articulosQueCumplen/2** dada una lista de artículos y una lista de condiciones que tienen que cumplir permite conocer los artículos que cumplen todas las condiciones dadas.
- **3.3.1.** Escribir la consulta que nos permiten obtener los artículos largos, parejos en 6 letras, y difíciles, de una lista de artículos, usando **articulosQueCumplen**.
- 3.4. Operaciones sobre texto: interesa trabajar sobre el texto de un artículo. En particular,
- **3.4.1.** Eliminar un carácter de un artículo. Debe devolver el texto completo.

```
Main> eliminarCaracter 'n' criticaHobbit
"Esta ovela de Tolkien arra las aveturas de u ..."
```

3.4.2. Restringir el texto de un artículo a una determinada cantidad de caracteres

```
Main> restringir 40 criticaHobbit 
"Esta novela de Tolkien narra las avent"
```

- **3.5.** Dados los siguientes requerimientos:
 - a) Invertir el texto de un artículo y luego pasarlo a mayúsculas
 - b) Eliminar las palabras difíciles o que comiencen con 'X' mayúscula.
 - **c)** Eliminar las palabras de más de 10 letras, luego las de menos de 3 letras y por último pasarlo a mayúsculas.
 - d) Saber si en un artículo al menos una palabra empieza con 'z'.

Mostrar ejemplos de invocación y de respuesta. Si es necesario defina funciones auxiliares o locales.

3.6. Definir la función **hayPlagio/2**, que dados dos artículos dice si hay al menos 50 palabras de más de 3 letras en común.