FINAL DE PARADIGMAS DE PROGRAMACION NOMBRE:

FECHA: 06-03-2010

1 - Dadas las siguientes definiciones dadas en los lenguajes Haskell y Prolog

```
a) la función concatenar
concatenar [] ys = ys
concatenar (x:xs) ys = x:concatenar xs ys
```

b) el predicado **concatenar/3**, definido por las siguientes cláusulas concatenar([], Ys, Ys). concatenar([X|Xs], Ys, [X|Zs]):-concatenar(Xs, Ys, Zs).

Describa cómo se aplican, en cada item, los conceptos de

- inversibilidad
- pattern matching
- tipos de datos genéricos/polimorfismo
- 2 Para un sistema de sueldos se tiene el siguiente método:

```
>>Empresa
```

- a) ¿De qué manera podría mejorar el código planteado? Si no se le ocurre nada, lea el punto 'd' antes de continuar. ¿Con qué concepto se relaciona la mejora? Explique y codifique.
- b) Traslade la misma solución a Haskell.
- c) ¿Qué problemas encontró para manejar el estado de los empleados? ¿Cómo lo resolvió? Justifique relacionando con los conceptos que apliquen a la pregunta.

Ahora se agrega como requerimiento contemplar dos tipos nuevos de empleado:

- el comisionista, que no trabaja con sueldo fijo sino con el porcentaje de las ventas
- el empleado jerárquico, que tiene empleados a cargo.

Al actualizar los sueldos:

- al comisionista no hay que actualizarle nada (ya que no puede aumentar el % de comisión de la venta)
- si un empleado jerárquico tiene más de 5 empleados a cargo, se le aumenta un 5%, en caso contrario se le aumenta un 3%
- d) Codifique el nuevo requerimiento en Objetos.
- e) ¿Qué concepto saliente aparece en su solución? ¿Quién es el que se beneficia con la aparición de este concepto?

f) ¿Es posible trasladar la misma solución a Haskell? Justifique por qué/por qué no y con qué concepto está relacionado (sólo considerar los conceptos que apliquen a la pregunta).

Aparece un nuevo requerimiento: se registra la fecha de ingreso de todos los empleados de manera de poder responder la antigüedad de cualquiera de los empleados, sean comisionistas, empleados comunes o jerárquicos.

- g) ¿Qué modificaciones haría en su solución? Indique en qué clase ubicaría dichos cambios (no hace falta codificar).
- h) ¿Qué concepto permite evitar repetición de código? Justifique.
- 3- Para el siguiente programa Prolog

```
partido(lanus,3,quilmes,1).
partido(lanus,2,niuls,4).
partido(central,1,velez,0).
partido(lanus,1,central,2).
partido(velez,1,quilmes,2).
partido(lanus,1,banfield,2).

leGano(E1,E2):- partido(E1,G1,E2,G2), G1 > G2.
leGano(E1,E2):- partido(E2,G2,E1,G1), G1 > G2.
esMuyCapo(E):- forall(partido(E, _, E2, _), leGano(E, E2)).
```

Responda a las siguientes consignas:

- a. Dónde aparece el concepto de orden superior. Justificar qué utilidad tiene, en particular dentro del contexto de la solución.
- b. En el programa hay un predicado que no es inversible. Indique:
 - cuál es ese predicado,
 - una consulta que no da las respuestas esperadas debido a la no inversibilidad.
 - por qué falla la inversibilidad, qué pasa en la definición del predicado que hace que no sea inversible
 - cómo modificaría el programa para hacer al predicado inversible.

Por si quieren cambiar el enunciado: (esta página no se imprime) partido(lanus,3,quilmes,1).