CLIENTE

UX

logica (proxy) obtenerTodasLasMediciones() [Medicion] <= posicion1:Posicion, posicion2:Posicion, t_inicio:Z, t final:Z, usuario:[Z] => obtenerMedicionesAcotadas() [Medicion] <= medicion:Medicion => crearMedicion() => usuario:Usuario => crearUsuario() => usuario:Usuario => actualizarUsuario() => id:Z => obtenerUsuario() Usuario <= nodo:Nodo => actualizarNodo() => nodo:Nodo => crearNodo() => id:Z => obtenerNodo() Nodo <= obtenerTodosLosNodos() [Nodo] <=

Posicion

- + latitud:R
- + longitud:R
- + getLatitud() -> latitud:R
- + getLongitud() -> longitud:R

Usuario

- + ID:Z
- + telefono:Z
- + nombre:Texto
- + password:Texto
- + toString() -> json:Texto
- + getNombre() -> nombre:Texto

Nodo

- + ID:Z
- + usuario:Z
- + estado:Estado

Estado

- + ID:Z
- + descripcion: texto

Medicion

- + ID:Z
- + nodo:Z
- + tiempo:Z (milis)
- + tipo:Z
- + posicion:Posicion
- + valor:R
- + riesgo:Z
- + usuario:Z
- + toString() -> json:Texto
- + getPosicion() -> posicion:Posicion
- + getTipo() -> tipo:texto

API

router

- + /medicion
- + /nodo
- + /medicion/all

- + /usuario

posicion1:Posicion, posicion2:Posicion, t inicio:Z, t final: Z, usuario:Z => obtenerMedicionesAcotadas() [Medicion] <= medicion:Medicion => crearMedicion() => usuario:Usuario =>

SERVIDOR

actualizarUsuario() => id:Z => obtenerUsuario()

crearUsuario() =>

logica (proxy)

obtenerTodasLasMediciones()

nodo:Nodo =>

actualizarNodo() => nodo:Nodo =>

crearNodo() => id:Z =>

usuario:Usuario =>

Usuario <=

[Medicion] <=

obtenerNodo() Nodo <=

obtenerTodosLosNodos() [Nodo] <=

Posicion

- + latitud:R
- + longitud:R
- + getLatitud() -> latitud:R
- + getLongitud() -> longitud:R

Usuario

- + ID:Z
- + telefono:Z
- + nombre:Texto
- + password:Texto
- + toString() -> json:Texto
- + getNombre() -> nombre:Texto

Nodo

- + ID:Z
- + usuario:Z
- + estado:Estado

Estado

- + ID:Z
- + descripcion: texto

Medicion

m1_database

- + ID:Z
- + nodo:Z
- + tiempo:Z (milis)
- + tipo:Z
- + posicion:Posicion
- + valor:R
- + riesgo:Z
- + usuario:Z
- + toString() -> json:Texto
- + getPosicion() -> posicion:Posicion
- + getTipo() -> tipo:texto