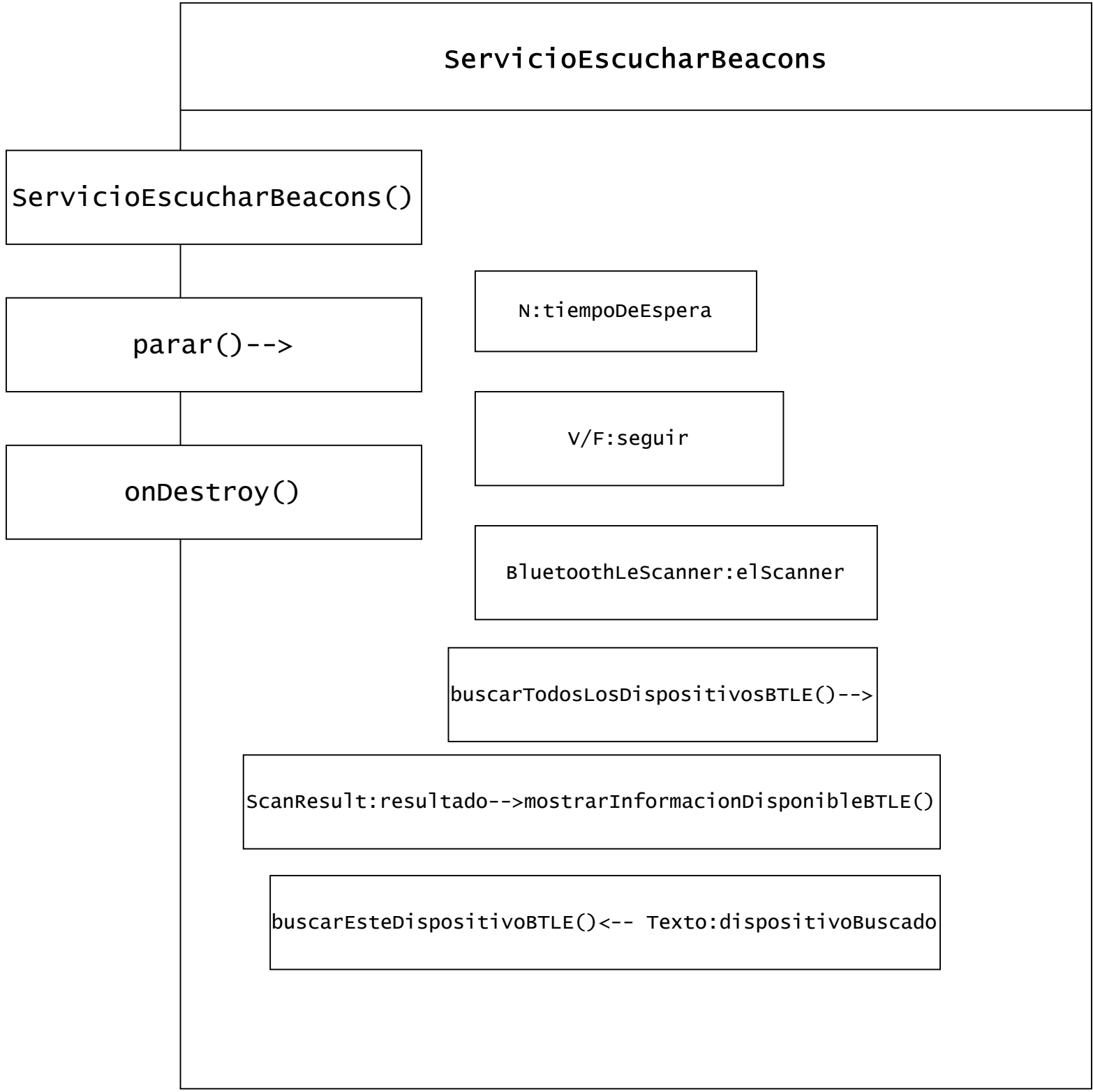
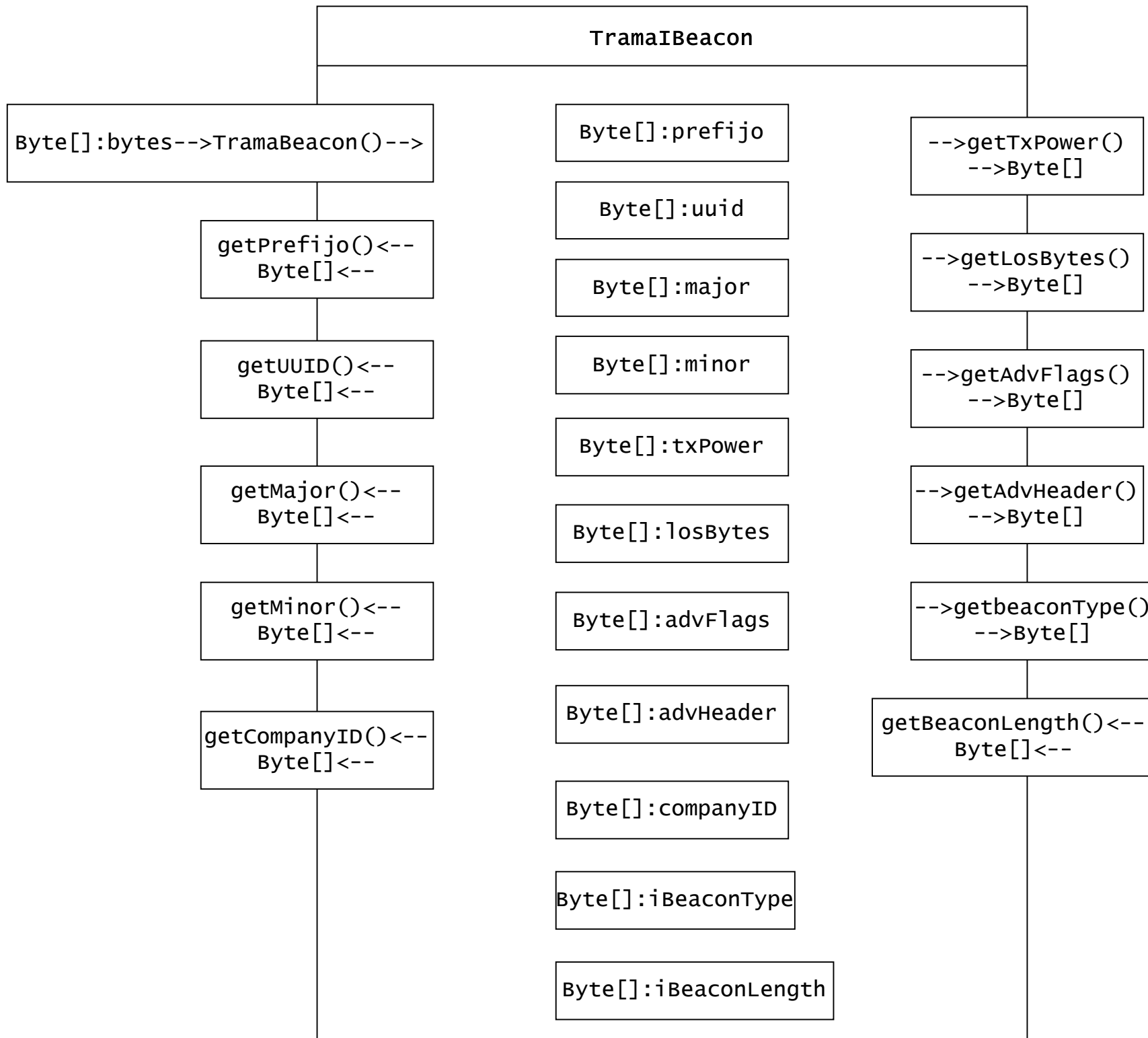


NOTA: se incluye el metodo onCreate ya que desde este se ejecutara el programa al pulsar un boton





utilidades

```
Texto:texto -->stringToBytes()  
byte[]<--
```

```
UUID:uuid -->uuidToString()  
Texto<--
```

```
Byte[]:bytes -->bytesToString()  
Texto<--
```

```
Byte[]:bytes -->bytesToInt()  
N<--
```

```
Byte[]:bytes -->bytesToIntOK()  
N<--
```

```
stringToUUID()<--Texto:Texto  
-->UUID
```

```
uuidToHexString()<--UUID:uuid  
-->Texto
```

```
dosLongToBytes()<--R:masSignificativos, R:menosSignificativos  
-->Byte[]
```

```
bytesToLong()<--Byte:bytes[]  
-->N
```

```
bytesToHexString()<--Byte:bytes[]  
-->Texto
```

