

## LA AVENTURA DE RUBÉN

### Personajes

#### *Ruben*



Nuestro héroe en este lío.

Cuenta con las siguientes características iniciales:

- **Vida:** 3 de vida.
- **Ataque:** 1 de ataque.
- **Defensa:** 1 de defensa.
- **Monedas:** 0 monedas.

#### *Dealer*



Es un comerciante con el que Ruben puede intercambiar las monedas que ha recolectado. Tiene la oportunidad de adquirir uno de los tres power-ups disponibles en el catálogo.

### *Monstruos*

#### Alien (Nivel 1)



- **Vida:** 1 de vida.
- **Ataque:** 1 de ataque.

#### Vikingo (Nivel 2)



- **Vida:** 2 de vida.
- **Ataque:** 2 de ataque.

#### Mago (Nivel 3)



- **Vida:** 3 de vida.
- **Ataque:** 3 de ataque.

#### Monstruo Final (Nivel 10)



- **Vida:** 10 de vida.
- **Ataque:** 10 de ataque.

## Items

Se van a poder encontrar los siguientes ítems a lo largo del mapa.

Todas tienen efecto únicamente en el héroe



### - Moneda

Estas monedas se van a poder intercambiar con el **dealer**.

### - Defensa



**Nivel 1** - sube 1 nivel de defensa



**Nivel 2** - sube 2 niveles de defensa



**Nivel 3** - sube 3 niveles de defensa

### - Ataque



**Nivel 1** - sube 1 nivel de ataque



**Nivel 2** - sube 2 niveles de ataque



**Nivel 3** - sube 3 niveles de ataque

### - Vida



**Nivel 1** - sube 1 nivel de vida



**Nivel 2** - sube 2 niveles de vida

### - Pinchos



Restan 1 nivel de vida

### - PowerUps



- Aumenta los atributos de Ruben:

- Vida en 1.
- Ataque en 1.
- Defensa en 1.

**Precio:** 5



- Aumenta la vida máxima una unidad.  
**Precio:** 12 monedas



- Todos los monstruos de nivel 2 pasan a ser de nivel 1 en el siguiente nivel y dura todo el juego.  
**Precio:** 15 monedas



- Permite a Rubén saltar una casilla  
**Precio:** 5

### Portal



Teletransporta a Ruben al siguiente nivel.

### Juego

En su camino hacia la libertad, Rubén se enfrentará con diversos tipos de monstruos.

Para derrotar a estos seres horribles, nuestro personaje debe asegurarse de que la suma de sus estadísticas (**ataque, defensa y vida**) sea mayor que el nivel del monstruo.

La batalla se desarrolla de la siguiente manera:

Nuestro héroe primero enfrenta el ataque del monstruo, lo que provoca el desgaste de su defensa en una cantidad equivalente al nivel de ataque del monstruo.

- Cuando la defensa se agota por completo, comienza a perder puntos de ataque.
- Finalmente, si su nivel de ataque llega a 0, nuestro personaje pierde vida.

Por lo tanto, el orden de daño recibido es: **Defensa -> Ataque -> Vida**

#### **Ataque al monstruo**

- Si Ruben posee un nivel de (**ataque, defensa o vida**) mayor o igual al nivel de vida del monstruo, el monstruo muere y se convierte en ceniza. Perdiendo Ruben el nivel en orden de daño recibido.

**De esta manera, Rubén debe utilizar sabiamente sus estadísticas para enfrentar y vencer al monstruo final en búsqueda de la libertad.**

#### **Intercambio con el Dealer**

Por cada nivel, el Dealer ofrece 3 powerUps aleatorios de 4 que posee, cada uno tiene un precio diferente según su complejidad. Cada powerUp que el personaje compre, podrá ser únicamente utilizado en el mismo nivel.

*Una vez que Rubén compre algún PowerUp este mismo no podrá ser intercambiado en los siguientes niveles.*