

시연 시나리오

■ Scene 1

- (장소) 메인 페이지
- (행동/시연자) 스크롤을 내리며 페이지 설명을 한다.
- (나레이션) 사투리가 서툴러유에 오신 것을 환영합니다. 저희는 각 지역어를 학습할 수 있게 도와주는 지역어 학습 플랫폼을 제공하고 있습니다.
- (URL) /start

■ Scene 2

- (장소) 메인 페이지 - 로그인
- (행동) 메인 페이지에서 회원 가입 버튼을 클릭해서 회원가입, 로그인을 수행한다.
- (나레이션) 기능을 사용하기 전에 먼저 로그인을 해보겠습니다. 저희는 일반, 카카오, 네이버 로그인 기능을 지원하고 있습니다.
- (URL) /login

■ Scene 3

- (장소) 메인 페이지
- (행동) 지도에서 경상도를 클릭하고 학습에서 'ميم'을 선택한다.
- (대사) 먼저 학습 기능을 이용해보겠습니다. 원하는 지역을 클릭하고 학습을 할 지 게임을 할 지 정할 수 있습니다. 일단 드라마 대사를 클릭해 보겠습니다.
- (URL) /lesson/2/2

■ Scene 4

- (장소) 학습 페이지(ميم)
- (행동) 밈 페이지에서 퍼즐 하나를 클릭한다. 설명하다가 퍼즐을 시작한다

- (대사) 이렇게 학습 페이지를 오면 퍼즐이 먼저 보입니다. 이 퍼즐 하나 하나가 학습의 한 단계를 의미하는데요. 클릭해서 학습을 시작할 수 있습니다. 드라마 대사는 모두 클리어했기 때문에 퍼즐이 알록달록한 걸 보실 수 있습니다. 이번에는 밈을 클릭해보겠습니다. 밈은 아무것도 클리어 하지 않았기 때문에 다음과 같이 색이 없는 것을 보실 수 있습니다. 밈으로 계속 해보겠습니다. 퍼즐을 클릭해보면 학습하기 전에 어떤 내용을 배울지 간략하게 오른쪽에 이 퍼즐에 대한 정보가 출력됩니다. 저는 첫 번째 퍼즐을 클릭해서 시작해 보겠습니다.
- (URL) /lesson/2/2 → /lesson/2/4

■ Scene 5

- (장소) 학습 페이지(밈)
- (행동) 학습 페이지에서 스크립트를 누르고 녹음 시작 및 녹음을 진행한다.
- (대사) 학습 페이지에서는 내가 말해야하는 대사와 버튼 몇 가지가 출력되는데요. 대사를 클릭해서 예시 음성을 들어 보실 수 있습니다. 그리고 아래에 녹음하기 버튼을 클릭해서 이 예시 음성을 따라서 말하시면 됩니다.
- (URL) /lesson/2/4/19

■ Scene 6

- (장소) 학습 페이지(밈)
- (행동) 녹음을 마치고 다음 레슨으로 이동한다음 거기서 건너뛰기를 누른다.
- (대사) 이렇게 녹음을 하나씩 하시면 됩니다. 만약 너무 길거나 등의 이유로 맘에 들지 않는 대사의 경우에는 건너뛰기 버튼을 이용하여 스킵을 할 수도 있습니다. 물론 결과는 약간 안좋게 나올 수 있습니다.
- (URL) /lesson/[location_id]/[category_id]/[lesson_group_id]

■ Scene 7

- (장소) 학습 페이지(밈)
- (행동) 화면 우측 하단 챗봇 기능을 사용한다. 정구지를 물어본다
- (대사) 이번에는 사용자 입장에서 모르는 사투리 단어가 뗏을 때 챗봇을 이용하여 표준어를 알아보겠습니다.
- (URL) /lesson/[location_id]/[category_id]/[lesson_group_id]

■ Scene 8

- (장소) 학습 페이지(밈)
- (행동) 나머지 모두 학습한다. 킹받는 음성을 실행한다. 이후 우측 상단 신고버튼
- (대사) 이제 결과를 확인하기 위해 일단 진행해보겠습니다. 어랏 문제 음성이 좀 이상하네요 문제를 신고해보겠습니다.
- (URL) /lesson/[location_id]/[category_id]/[lesson_group_id]

■ Scene 9

- (장소) 학습 페이지(밈)
- (행동) 결과보기를 누른다
- (대사) 이제 결과를 확인하겠습니다. 학습 내용은 크게 두 가지로 발음정확도와 억양유사도로 평가할 수 있습니다. 이 그래프들을 보고 내가 얼마나 이 대사를 잘 따라했는지를 확인할 수 있습니다.
- (URL) /lesson/[location_id]/[category_id]/[lesson_group_id]/result

■ Scene 10

- (장소) 학습 페이지(밈)
- (행동) 결과 페이지에서 다음 버튼을 누른다.
- (대사) 저희는 또한 경험치 & 티어 시스템을 적용해서 학습에 대한 동기부여를 하도록 노력했습니다.
- (URL) /lesson/[location_id]/[category_id]/[lesson_group_id]/result

■ Scene 추가 내용(학습 시연 종료 후 게임으로 넘어가기 전)

- (장소) 메인 페이지 - 마이페이지
- (행동) 우측 상단 프로필 사진 클릭 후 My Profile 클릭
- (나레이션) 마이페이지에선 본인 정보, 본인 경험치 및 티어 정보, 최근 학습한 퍼즐과 이번 주 스트릭, 올 해 스트릭을 확인할 수 있습니다.
- (URL) /user/profile

■ Scene 11

- (장소) 메인 페이지
- (행동) 메인 페이지에서 경상도 - 게임 클릭
- (대사) 학습 기능을 사용해봤기 때문에 이번에는 게임을 한번 해보겠습니다.
- (URL) /main

■ Scene 12

- (장소) 게임 페이지
- (행동) 게임 페이지에서 대기열 설명
- (대사) 저희 사투리 게임은 스피드 게임 형식으로 5명이서 진행됩니다. 먼저 저와 같이 게임 할 4명의 친구를 모집해보겠습니다.
- (URL) /main → (게임 시작 버튼 클릭) → /game/in-game/[roomId]

■ Scene 13

- (장소) 게임 페이지
- (행동) 매칭 기다렸다가 게임 시작하기. 매칭할 때 채팅치기
- (대사) 매칭이 잡힐 때까지 심심하니까 채팅 한 번 쳐볼게요. 같은 매칭이 잡힌 다른 사람과 대기 중에 채팅을 칠 수 있습니다.(안녕하세요 사투리는 좀 아시나요)(상대방: 닌 좀 아나)
- (URL) /game/in-game/[roomId] (오른쪽 채팅칸 입력 후 엔터)

■ Scene 14

- (장소) 게임 페이지
- (행동) 매칭이 잡히고 게임이 시작된다. 첫 번째 문제에서 설명을 한다. 다른 참가자는 문제를 풀지 않고 첫 번째 문제가 넘어가기 까지 기다린다.
- (대사) 사람이 5명 모두 모이게되면 게임이 시작됩니다. 스피드 게임으로 주관식 또는 객관식으로 나눠서 출제됩니다. 또한 인당 한 번의 정답 제출 기회가 주어지고 10초 동안 누구도 못 맞추거나 모두 틀린다면 맞춘 사람 없이 스킵하게 됩니다.

- (URL) /game/in-game/[roomId] (5인이 모여지면 자동으로 시작)

■ Scene 15

- (장소) 게임 페이지
- (행동) 두 번째 문제부터 주관식, 객관식 문제가 나올 때 까지 시연자가 정답을 맞춘다.
- (대사) 자 이제 문제를 한번 맞춰보겠습니다.
(주관식의 경우) 주관식은 이 게임 창 중앙에 빈 채팅창이 생깁니다. 이 곳에서 답안을 입력해 정답을 맞출 수 있습니다.
(객관식의 경우) 객관식은 버튼 리스트가 생깁니다. 이 버튼을 선택해서 정답을 맞추면 됩니다.
- (URL) /game/in-game/[roomId] (객관식 문제의 선택지를 클릭해 답변 제출)

■ Scene 16

- (장소) 게임 페이지
- (행동) 시연자 입장에서 다른 사람이 문제를 모두 맞추는 것을 기다린다. 또는 오답을 고른다. (누가 이상한 채팅 보낸다)
- (대사) 이제 다른 사람들이 문제가 맞추는 모습을 보겠습니다. 다른 사람들이 맞추는 동안 아래 칸에서 자유롭게 채팅을 칠 수 있습니다.
- (URL) /game/in-game/[roomId] (채팅창과 객관식 선택지/주관식 입력칸 모두 사용 가능)

■ Scene 17

- (장소) 게임 페이지
- (행동) 모든 문제를 풀고 결과창이 출력된다.
- (대사) 총 10문제가 출제되는데요. 모든 문제를 풀면 게임이 종료가 되고 게임 종료 화면에서 몇 문제를 풀고 경험치가 얼마나 올라가는지 확인할 수 있습니다.
- (URL) /game/in-game/[roomId]/result (게임 종료 시 자동으로 이동)

■ Scene 18

- (장소) 관리자 페이지
- (행동) 통계를 보여준다
- (대사) 관리자는 지역별 사용자 현황, 사용자 레슨별 유사도/정확도 통계, 평균 파형 유사도 순위 등을 확인할 수 있습니다.
- (URL) /admin

■ Scene 19

- (장소) 관리자 페이지
- (행동) 통계의 상세사항을 보여준다
- (대사) 관리자는 지역별 사용자 현황, 사용자 레슨별 유사도/정확도 통계, 평균 파형 유사도 순위 등을 확인할 수 있습니다.
- (URL) /admin/statistics

■ Scene 20

- (장소) 관리자 페이지
- (행동) 한번씩 스윕 훑어보기
- (대사) 관리자는 이러이러한걸 할 수 있습니다.
- (URL) /admin/user, /admin/lesson, /admin/quiz, /admin/claim