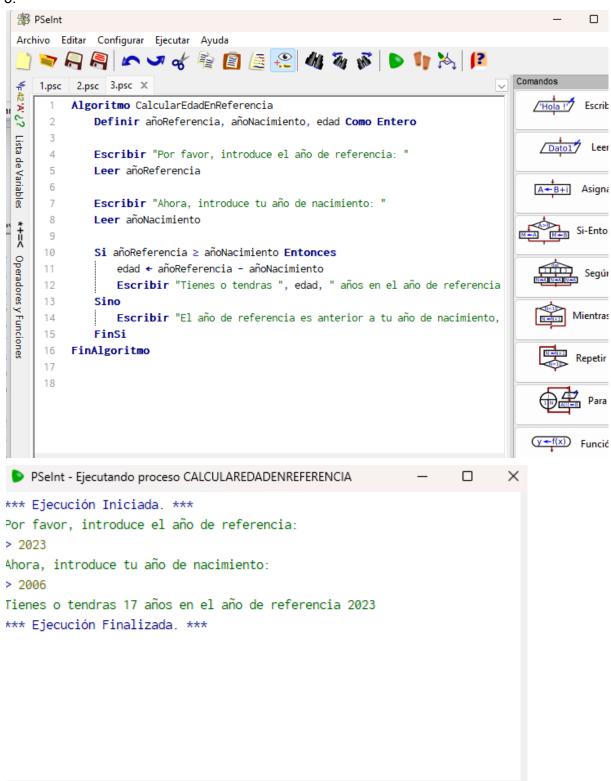
## EJERCICIOS BÁSICOS PARA APRENDER A PROGRAMAR

PEDRO DÍAZ 2°SMRA

1.

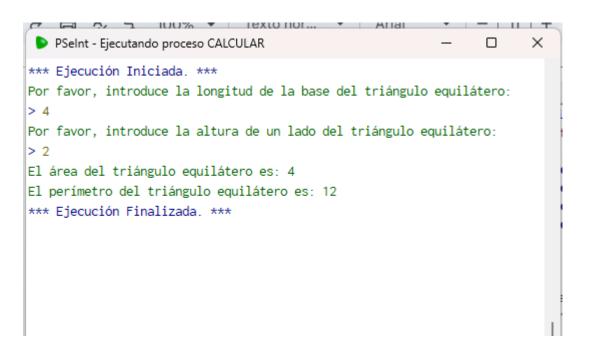
```
1
     Algoritmo MostrarNumero
         Escribir "Por favor, introduce un número: "
 3
         Leer numero
         Escribir "El número introducido es: ", numero
 4
     FinAlgoritmo
 6
 PSeInt - Ejecutando proceso MOSTRARNUMERO
*** Ejecución Iniciada. ***
Por favor, introduce un número:
> 4
El número introducido es: 4
*** Ejecución Finalizada. ***
2.
1.psc <sin_titulo>* X
      Algoritmo CalcularEdad
         Definir edad, edadProximoA Como Entero
  3
         Escribir "Por favor, introduce tu edad actual: "
  4
         Leer edad
  5
         edadProximoAnio ← edad + 1
  8
         Escribir "El próximo año tendrás ", edadProximoAnio, " años."
     FinAlgoritmo
 10
 11
PSeInt - Ejecutando proceso CALCULAREDAD
                                                                     \times
 *** Ejecución Iniciada. ***
 Por favor, introduce tu edad actual:
 > 17
 El próximo año tendrás 18 años.
 *** Ejecución Finalizada. ***
```



```
1.psc 2.psc 3.psc <sin_titulo>* X
      Algoritmo CalcularMediaAritmetica
                                                                                      /He
          Definir calificacion1, calificacion2, media Como Real
   2
   3
                                                                                       Δ
          Escribir "Por favor, introduce la primera calificación: "
   4
   5
          Leer calificacion1
   6
                                                                                      A→
          Escribir "Ahora, introduce la segunda calificación: "
   7
          Leer calificacion2
   8
   9
          media ← (calificacion1 + calificacion2) / 2
  10
  11
          Escribir "La media aritmética de las calificaciones es: ", media
  13
      FinAlgoritmo
 PSeInt - Ejecutando proceso CALCULARMEDIAARITMETICA
*** Ejecución Iniciada. ***
Por favor, introduce la primera calificación:
> 5
Ahora, introduce la segunda calificación:
La media aritmética de las calificaciones es: 4
*** Ejecución Finalizada. ***
```

```
1.psc 2.psc 3.psc 4.psc 5.psc X
      Algoritmo CalcularParteEnteraMedia
          Definir calificacion1, calificacion2, calificacion3 Como Real
   3
          Definir media, parteEnteraMedia Como Entero
   4
          Escribir "Por favor, introduce la primera calificación: "
   5
   6
          Leer calificacion1
   7
          Escribir "Ahora, introduce la segunda calificación: "
  8
   9
          Leer calificacion2
  10
          Escribir "Finalmente, introduce la tercera calificación: "
  11
          Leer calificacion3
  12
  13
  14
          media ← (calificacion1 + calificacion2 + calificacion3) / 3
  15
          parteEnteraMedia ← media
  16
          Escribir "La parte entera de la media aritmética es: ", parteEnteraMedia
  17
 18
     FinAlgoritmo
  19
 PSeint - Ejecutando proceso CALCULARPARTEENTERAMEDIA
*** Ejecución Iniciada. ***
Por favor, introduce la primera calificación:
> 3
Ahora, introduce la segunda calificación:
Finalmente, introduce la tercera calificación:
> 2
La parte entera de la media aritmética es: 3
*** Ejecución Finalizada. ***
```

```
1.psc 2.psc 3.psc 4.psc 5.psc 6.psc X
     Algoritmo Calcular
         Definir lado, area, perimetro Como Real
 4
         Escribir "Por favor, introduce la longitud de la base del triángulo equilátero: "
 5
         Leer lbase
 6
         Escribir "Por favor, introduce la altura de un lado del triángulo equilátero: "
 7
         Leer altura
 8
 9
10
         area ← (lbase * altura) / 2
11
         perimetro ← 3 * lbase
12
13
         Escribir "El área del triángulo equilátero es: ", area
14
         Escribir "El perímetro del triángulo equilátero es: ", perimetro
15
16
     FinAlgoritmo
17
```



\*\*\* Ejecución Iniciada. \*\*\*

Por favor, introduce el diámetro de la circunferencia:
> 5

El perímetro de la circunferencia es: 15.70796325

El área de la circunferencia es: 19.6349540625

\*\*\* Ejecución Finalizada. \*\*\*

```
VF 42 'A' ¿? Lista de Variables *+=< Operadores v Funciones
          2.psc 3.psc 4.psc 5.psc 6.psc 7.psc 8.psc X
    1.psc
         Algoritmo CalcularIVAyTotal
      2
             Definir baseImponible, porcentajeIVA, importeIVA, total Como Real
             Escribir "Por favor, introduce la base imponible: "
      5
             Leer baseImponible
      7
             Escribir "Ahora, introduce el porcentaje de IVA a aplicar"
      8
             Leer porcentajeIVA
      9
     10
             importeIVA ← baseImponible * (porcentajeIVA / 100)
             total + baseImponible + importeIVA
     11
     12
     13
             Escribir "El importe correspondiente al IVA es: ", importeIVA
             Escribir "El total a pagar es: ", total
         FinAlgoritmo
     15
     16
PSeInt - Ejecutando proceso CALCULARIVAYTOTAL
*** Ejecución Iniciada. ***
```

```
<sin_titulo>* X
      Algoritmo SumarParaSerMultiploDe7
          Definir numero, cantidadASumar Como Entero
   3
          Escribir "Por favor, introduce un número entero: "
   4
   5
          Leer numero
                                                                                              i
   6
   7
         cantidadASumar ← 7 - (numero % 7)
   8
   9
          Si cantidadASumar = 7 Entonces
  10
             Escribir "El número ingresado ya es múltiplo de 7."
  11
          Sino
             Escribir "A ", numero, " hay que sumarle ", cantidadASumar, " para que sea múltiplo
  12
          FinSi
  13
     FinAlgoritmo
  14
  15
 PSeInt - Ejecutando proceso SUMARPARASERMULTIPLODE7
*** Ejecución Iniciada. ***
Por favor, introduce un número entero:
> 2
A 2 hay que sumarle 5 para que sea múltiplo de 7.
*** Ejecución Finalizada. ***
```

```
9.psc <sin_titulo>* X
V= 42'A' >?
       Algoritmo SumarParaSerMultiploDeM
    2
          Definir n, m, cantidadASumar Como Entero
c†a
    3
          Escribir "Por favor, introduce un número n: "
    5
          Leer n
                                                                                     i
          Escribir "Ahora, introduce un número m: "
          Leer m
                                                                                     5
   10
         cantidadASumar ← m - (n % m)
   11
          Si cantidadASumar = m Entonces
   12
          Escribir "El número n ingresado ya es múltiplo de m."
             Escribir "A ", n, " hay que sumarle ", cantidadASumar, " para que sea múltiplo de ",
   15
          FinSi
   16
       FinAlgoritmo
   17
 PSeInt - Ejecutando proceso SUMARPARASERMULTIPLODEM
                                                                    X
*** Ejecución Iniciada. ***
Por favor, introduce un número n:
> 3
Ahora, introduce un número m:
> 3
El número n ingresado ya es múltiplo de m.
*** Ejecución Finalizada. ***
```