**Gliederung: „Benefits of AR-Applications in Educational Environments“**

INHALTSVERZEICHNIS (1)  
(ABKÜRZUNGSVERZEICHNIS) (1)  
(ABBLIDUNGSVERZEICHNIS) (1)  
(TABELLENVERZEICHNIS)

1. EINLEITUNG
   1. Problemstellung (1)
   2. Zielsetzung (1)
   3. Aufbau der Arbeit (1)
   4. Begriffsverständnis von „Augemented Reality“ (1)
   5. Vorstellung der „Five Directions“
2. METHODIK DER ARBEIT
   1. Wahl der Suchdatenbanken (1)
   2. Wahl der Kriterien (1)
   3. Durchführung der Literaturrecherche (1-2)
   4. Konsolidierung der Rechercheergebnisse
3. LITERATURREVIEW
   1. Vorstellung der Benefits (3)
      1. Benefit 1
      2. Benefit 2
      3. ...
   2. Zurodnung der Benefits zu den „Five Directions“
      1. Discovery (1-2)
      2. Modeling (1-2)
      3. Books
      4. Skills
      5. Gaming
4. FAZIT
   1. Reflexion der Literaturrecherche (1-2)
   2. Reflexion des Literaturreviews (1-2)
   3. Ausblick (1)

LITRATURVERZEICHNIS (2-3)  
ERKLÄRUNG (1)

Geschätzte Seitenanzahl: 33