## Métodos iterativos para ecuaciones no lineales

**Problem 1:** Escribe un programa para calcular la constante matemática e, considerando la definición

$$e = \lim_{n \to \infty} \left( 1 + \frac{1}{n} \right)^n,$$

es decir, calcula  $(1+1/n)^n$  para  $n=10^k, k=1,2,\ldots,20$ . Determina el error relativo y absoluto de las aproximaciones comparándolas con  $\exp(1)$ . (1 punto)

```
Solution.
                Listing 1: Calcula el n-ésimo término del límite de e
#include <math.h>
#include <stdio.h>
returns the nth term of the sequence (1+1/n) \hat{n}
long double approx_exp(unsigned long int n) { return powl(1.0 + 1.0)
   / n, n); }
/*
prints the absolute and relative errors to the file inserted
void print_relative_error (FILE *file, double *xn, double x, int dim)
  fprintf(file, "Absolute-Error, Relative-Error\n");
  for (int i = 0; i < \dim; i++) {
    fprintf(file, "\%.15e, "\%.15e,", fabs(*xn - x), fabs((*xn - x))
        (*xn));
    xn++;
  }
int main() {
  unsigned long long int term = 10;
                                      // we use powers of 10, that is,
  short unsigned int pow = 1;
       10^k for 1 \lg k \lg 20
  double e_n[20]; // storage of e_n = (1+1/n) \hat{n}
  double e = \exp(1); // value of e^1 given by the math.h library
  while (pow \leq 20) {
    e_n[pow - 1] = approx_exp(term);
    printf("e_{10}^{3}) = \%.15 lf n", pow, e_{10}^{3} [pow - 1]; // prints
```

```
the value of e_n
     term *= 10;
     pow++;
  FILE * file;
   file = fopen("errors.csv",
                    "w+"); // the file errors.csv will contain the
                         absolute and
                              // relative errors of the sequence and the
                                  value e^1 given
                              // by the math.h library
   print_relative_error(file, e_n, e, pow - 1);
Este nos genera la list
                                  e_{10^1} = 2.593742460100002
                                  e_{10^2} = 2.704813829421528
                                  e_{10^3} = 2.716923932235594
                                  e_{10^4} = 2.718145926824926
                                  e_{10^5} = 2.718268237192297
                                  e_{10^6} = 2.718280469095753
                                  e_{10^7} = 2.718281694132082
                                 e_{10^8} = 2.718281798347358
                                 e_{10^9} = 2.718282052011560
                                 e_{10^{10}} = 2.718282053234788
                                 e_{10^{11}} = 2.718282053357110
                                 e_{10^{12}} = 2.718523496037238
                                 e_{10^{13}} = 2.716110034086901
                                 e_{10^{14}} = 2.716110034087023
                                 e_{10^{15}} = 3.035035206549262
                                 e_{10^{16}} = 1.000000000000000
                                 e_{10^{17}} = 1.0000000000000000
                                 e_{10^{18}} = 1.0000000000000000
                                 e_{10^{19}} = 1.0000000000000000
                                 e_{10^{20}} = 1.0000000000000000
```

Notemos que en el término 15, la computadora deja de producir un valor prudente. Esto se debe a que un doble tiene precision de 15 digitos. Para este punto,  $1/10^{15}$  tiene el decimal en el último punto de precisión. Entonces, al elevar a este mismo término, quedamos con algo

que será impreciso. Para el término 16,  $1/10^{16}$  ya es redondeado a 0 por el sistema. Entonces, solamente nos queda  $1^{10^k}=1$ .

**Problem 2:** La ecuación  $x^3 + x = 6$  tiene una raíz en el intervalo [1.55, 1.75], ¿cuántas iteracions se necesitan para obtener una aproximación de la raiz con error menor a 0.0001 con el método de bisección? Verifica con el método de bisección tu predicción de la raíz. (2 puntos)

Solution.

 $\Diamond$ 

**Problem 3:** Hallar una raíz de  $f(x) = x^4 + 3x^2 - 2$  por medio de las siguientes 4 formulaciones de punto fijo utilizando  $p_0 = 1$ :

a) 
$$x = \sqrt{\frac{2 - x^4}{3}}$$
, b)  $x = (2 - 3x^2)^{\frac{1}{4}}$ , c)  $x = \frac{2 - x^4}{3x}$ , d)  $x = \left(\frac{2 - 3x^2}{x}\right)^{\frac{1}{3}}$ 

- 1. Las raíces de f(x) deben de coincidir con las raíces de x g(x). Grafica f(x) y x g(x). Comenta lo observado. (1 punto)
- 2. Crea una talba comparativa para comparar el resultado de las raices de f(x) con la raiz alcanzada con cada una de las formulaciones. Usa maximo 20 iteraciones y tol = 0.0001. Explica lo sucedido. (2 puntos)

Solution.

 $\Diamond$ 

**Problem 4:** Utiliza el método de bisección, método de Newton, método de la secante y método de al falsa posición para comparar los resultados de los siguientes problemas: Encontrar  $\lambda$  con una presición de  $10^{-4}$  y  $N_{iter,max}=100$ , para a ecuación de la población en términos de la tasa de natalidad  $\lambda$ ,

$$P(\lambda) = 1,000,000e^{\lambda} + \frac{435,000}{\lambda}(e^{\lambda} - 1)$$

para  $P(\lambda)=1,564,000$  individuos por años. Usa  $\lambda_0=0.01$ . (Sugerencia: graficar  $P(\lambda)-N$ ) (4 puntos)