박동민 Web Publisher

출생년월 1998. 08. 11(만 26세)

거주지 경기도 용인시 처인구 지삼로 590번길 9

연락처 010-5506-0182

이메일 pdmhb77@gmail.com

포트폴리오 https://pdm8-code.github.io/portfolio/



핵심 역량

- ✓ HTML5의 웹표준과 웹접근성 규칙을 준수하여, 웹 페이지의 구조와 콘텐츠를 체계적으로 제작한 경험이 있습니다.
- ✓ CSS를 활용해 웹 페이지 요소에 다양한 스타일을 적용하여 직관적이고 사용자 친화적인 UI를 구현해 본 경험이 있습니다.
- ✓ JavaScript를 이용해 웹 페이지 내에 다양한 동적 기능을 추가하고, 상호작용을 효과적으로 구현한 경험이 있습니다.
- ✓ jQuery를 통해 JavaScript 기능을 쉽게 활용하여 작업 속도를 향상시키고 사용자 경험을 개 선한 경험이 있습니다.
- ✓ **GitHub**를 사용하여 개인 포트폴리오를 공유하고, 현업에 필요한 기술을 습득하며 협업 툴에 익숙해졌습니다.
- ✓ FIGMA로 기획한 다양한 디자인을 바탕으로 웹 페이지 리뉴얼을 진행하여 기획부터 제작까지 경험한 바 있습니다.
- ✓ 반응형 디자인을 적용해 디바이스에 따라 유연하게 호환되는 웹 페이지를 효율적으로 구현해 본 경험이 있습니다.

경력 사항

2021.05~2024.06 GS25 아르바이트

2018.08 ~ 2018.09 ㈜청산개발 조경설계 및 시공(실습)

학력 사항

2017.03~2019.02 대전과학기술대학교 도시환경조경과 졸업

2014.03~2017.02 용인 기흥고등학교 이과계열 졸업

자격증

2023.06 컴퓨터활용능력1급 대한상공회의소

2023.03 MOS Master Microsoft

2020.11 1종 보통운전면허 경기 남부지방경찰청

포트폴리오

2024.09 PORTFOLIO

DONG MIN. 포트폴리오

Page: Main Page

기여도: 개인100% **기간**: 10일

Tool: HTML, CSS, jQuery, Git Hub, Figma

URL: https://pdm8-code.github.io/portfolio/

2024.08 SEOUL MILK Renewal

서울우유 메인 페이지 리뉴얼

Page: Main Page

기여도: 개인100% **기간**: 12일

Tool: HTML, CSS, jQuery, Git Hub, Figma

URL: https://pdm8-code.github.io/seoul-milk/

2024.07 HOLLYS Renewal

할리스 커피 메인 페이지 리뉴얼

Page: Main Page

기여도: 개인100% **기간**: 12일

Tool: HTML, CSS, jQuery, Git Hub, Figma

URL: https://pdm8-code.github.io/hollys/

2024.07 INCRUIT Clone Coding

인크루트웍스 메인 페이지 클론코딩

Page: Main Page

기여도: 개인100% **기간**: 7일

Tool: HTML, CSS, jQuery, Git Hub, Figma

URL: https://pdm8-code.github.io/incruit/

2024.06 HANWHA Clone Coding

한화생명 메인 페이지 클론코딩

Page: Main Page

기여도: 개인100% **기간**: 7일

Tool: HTML, CSS, jQuery, Git Hub, Figma

URL: https://pdm8-code.github.io/hanwha/

2024.06

CGV Clone Coding

CGV 메인 페이지 클론코딩

Page: Main Page

기여도: 개인100% **기간**: 7일

Tool: HTML, CSS, jQuery, Git Hub, Figma

URL: https://pdm8-code.github.io/cgv/

자기소개서

제가 퍼블리셔의 길을 선택하게 된 가장 큰 원동력은 <u>'무언가를 직접 기획하고 제작하는 것'</u>에서 얻는 성취감입니다. 대학에서 도시 설계를 전공하며 기획과 디자인을 공부하고, 교양 수업을 통해 프로그래밍도 접했습니다. 이 과정에서 평소 관심 있던 웹과 앱의 동작 원리와 서비스 구조에 대해 배웠고, 간단한 웹페이지 클론 제작과 개인 홈페이지 제작 실습을 통해 웹 기술의 매력을 느꼈습니다. 그 당시에는 기술을 제대로 이해하지 못했음에도 불구하고 제작 과정 자체가 큰 흥미로 다가왔습니다.

졸업 후 군 복무를 마친 뒤, 아르바이트를 통해 사회생활을 이어가던 중 퍼블리셔에 도전해보라는 친형의 권유를 받았습니다. 형 역시 퍼블리셔로 일한 경험을 바탕으로 프론트엔드 개발자로 재직중이었으므로, 퍼블리셔라는 직업의 매력을 다시금 떠올릴 수 있는 계기가 되었습니다. 퍼블리셔라는 직업이 생소하여 정보를 찾아보던 중, 대학교 수업에서 경험했던 내용이 연상되었고, 다시금 '내가 기획한 웹페이지를 직접 제작해보고 싶다'는 생각이 들었습니다.

프로그래밍과 퍼블리싱은 관련 지식이 필수적이기에 인터넷 강의를 통해 필요한 기술을 배우고, 꾸준히 검색을 통해 정보를 습득했습니다. 이후 기존 웹페이지를 클론 코딩과 리뉴얼 작업을 통해 웹 퍼블리셔의 역할과 기술의 중요성을 더욱 깊이 이해하게 되었습니다. 처음에는 레이아웃 구성이 어려웠고, 마크업과 스타일이 의도한 대로 적용되지 않아 좌절하기도 했습니다. 그러나 문제가 발생할 때마다 검색하고 학습하며 지식을 쌓아갔고, 결국 첫 프로젝트로 CGV 웹페이지 클론 제작을 완성할 수 있었습니다. 이 경험은

저에게 성취감을 안겨줌과 동시에 부족한 지식을 채우고 문제 해결 능력을 키울 필요성을 느끼게 했습니다.

웹 페이지는 다양한 사용자에게 노출되고 여러 브라우저에서 호환이 되어야 하기 때문에 웹 표준과 접근 성을 준수하는 것이 중요하다는 점도 배웠습니다. 이러한 원칙을 지키는 것이 유지보수 및 운영 관리에 용이하고 검색 엔진 최적화에도 도움이 되기 때문입니다. 평소 학습과 배움을 좋아하는 저에게 웹 퍼블리 셔는 배운 만큼 성장할 수 있는 매력적인 직업입니다. 현재도 꾸준히 공부를 이어가며 검색을 통해 필요 한 정보를 습득하고 있으며, 특히 <u>JavaScript와 jQuery</u> 학습을 통해 웹의 동적 기능을 구현하는 데 집 중하고 있습니다.

저의 목표는 현업 경험과 학습을 통해 단계를 밟아, 가치 있는 웹 퍼블리셔로 성장하는 것입니다. 입사후에는 회사의 정신을 이해하고, 이를 바탕으로 기획에서 유지보수에 이르는 과정까지 사용자의 편의와 기능 최적화를 고려하는 퍼블리셔가 되고 싶습니다. 동료들과 함께 회사의 가치를 높이고, 스스로도 발전하여 가치 있는 사람으로 성장하고자 합니다.