

# ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

## TÌM HIỂU VỀ UNITY VÀ XÂY DỰNG TRÒ CHƠI LASER DEFENDER

GVHD: Th.s Đỗ Ngọc Sơn

Sinh viên thực hiện : Phạm Văn Đồng

### Introduction



IndieGame

Laser Defender là một game hành động phiêu lưu đầy kịch tính, đưa người chơi vào vai anh hùng điều khiển một chiến hạm chiến đấu với các thể lực ngoài hành tinh. Chúng ta sẽ cùng nhau khám phá và thảo luận về sự thú vị của game Laser Defender này và cách nó mang đến cho chúng ta những phút giây giải trí và thách thức đáng nhớ.

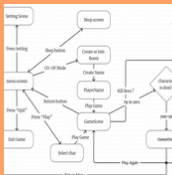
### Công nghệ sử dụng

Unity là một game engine đa nền tảng được phát triển bởi Unity Technologies, mà chủ yếu để phát triển video game cho máy tính, consoles và điện thoại

Unity hỗ trợ đồ họa 2D và 3D, các chức năng được viết chủ yếu qua ngôn ngữ C#



Unity Engine



Storyboard

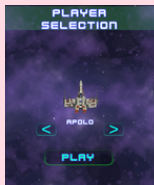
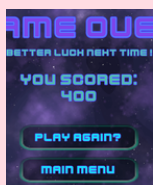
### GamePlay

Người chơi chọn nhân vật của mình và tham gia vào game. Điều khiển nhân vật bằng các nút điều khiển và tấn công các enemy trong trò chơi.

Điều khiển thắng: Tiêu diệt boss của game

Điều kiện thua : HP về mức 0

### Kết quả

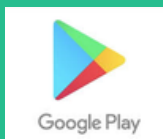


### Kết Luận và Hướng phát triển

Qua nhiều bước phát triển đã thành công đưa ra một sản phẩm game indie tương đối hoàn chỉnh.

Hướng phát triển:

- Hoàn thiện các chức năng còn lại
- Tích hợp SDK để đẩy lên cửa hàng
- Nâng cấp chạy đa nền tảng ...



Google Play

Đa nền tảng

Link sản phẩm :

[https://github.com/pdogn/Laser\\_Defender](https://github.com/pdogn/Laser_Defender)