

**Resolución Primer Parcial de Programación Orientada a Objetos (72.33)**

15/04/2020

**Ejercicio 1**

	m1	m2	m3
A	3	3	3
B	2	2	2
C	1	java.lang.StackOverflowError	java.lang.StackOverflowError

**Ejercicios similares**

- **Ejercicio 10 TP N°3: Introducción a POO en Java**
- **Ejercicio 4 Taller 2**
- **Ejercicio 4 Repaso Primer Parcial**

**Ejercicio 2**

```

public class MathFunctionInterval<E extends Comparable<? super E>> implements
Iterable<E> {

    private E start, end;
    private MathFunction<E> step;

    public MathFunctionInterval(E start, E end, MathFunction<E> step) {
        if(start.compareTo(end) >= 0) { // Si ponían > 0 también estaba bien
            throw new IllegalArgumentException("Start no es menor que end");
        }
        this.start = start;
        this.end = end;
        this.step = step;
    }

    @Override
    public Iterator<E> iterator() {
        return new MathFunctionIntervalIterator();
    }

    private class MathFunctionIntervalIterator implements Iterator<E> {

        private E current = start;

        @Override
        public boolean hasNext() {
            return current.compareTo(end) < 0; // Si ponían <= también estaba bien
        }
    }
}

```

```
@Override
public E next() {
    if(!hasNext()) {
        throw new NoSuchElementException();
    }
    E toReturn = current;
    current = step.evaluate(current);
    return toReturn;
}

}
```

### **Errores más comunes**

- Reciben `MathFunction` sin usar generics. en vez de `MathFunction<E>` (-0,5)
- `hasNext`: no se puede comparar con `<=`, deben usar el `compareTo`. ¿Para qué exigió que `T` implemente `Comparable`? (-1)
- Si además lo hacen en `next`, otros -0,5
- la clase debe implementar `Iterable < T >` no `Iterator < T >`. Internamente crear un iterador (con una clase específica o clase anónima) (-1)
- hacer `current.func`, siendo `current` de tipo `T` y `func` de tipo `MathFunction` (-1)
- debe ser `implements Iterable < T >` no `implements Iterable < T extends ... >` (la restricción al tipo `T` la hicieron antes, después simplemente la deben referenciar). No se bajaron puntos por esto
- `T` debe implementar `Comparable` (-2 si hacen todo con `<`, `<=`, -1 si usan `compareTo`)
- No valida que `start` sea "menor" que `end` (-1)
- La propiedad `step` tiene que ser un atributo del iterador, no de la clase pedida, ¿qué sucede si creo dos iteradores sobre la misma instancia? (-0,5)

### Ejercicio 3

#### Versión 1

```
public abstract class Element {

    public abstract String getContents();

    @Override
    public String toString() {
        return getContents();
    }

    public Element above(Element element) {
        return new BinaryElement(this, element);
    }

    public Element below(Element element) {
        return new BinaryElement(element, this);
    }

    public Element repeat(int times) {
        return new RepeatableElement(this, times);
    }

}
```

```
public class TextElement extends Element {

    private String text;

    public TextElement(String text) {
        this.text = text;
    }

    @Override
    public String getContents() {
        return text;
    }

    public void setText(String text) {
        this.text = text;
    }

}
```

```
public class BinaryElement extends Element {

    private final Element above, below;

    public BinaryElement(Element above, Element below) {
        this.above = above;
        this.below = below;
    }

    @Override
    public String getContents() {
        return above + "\n" + below;
    }

}
```

```

    }
}

public class RepeatableElement extends Element {

    private final Element element;
    private final int times;

    public RepeatableElement(Element element, int times) {
        this.element = element;
        this.times = times;
    }

    @Override
    public String getContents() {
        StringBuilder s = new StringBuilder();
        for(int i = 0; i < times; i++) {
            s.append(element.getContents());
            if(i != times - 1) {
                s.append("\n");
            }
        }
        return s.toString();
    }
}

```

**Versión 2**

*Implementación entregada por un alumno/a*

Similar a la anterior pero se puede prescindir de crear la clase RepeatableElement con la siguiente implementación de repeat.

```

public abstract class Element {

    public abstract String getContents();

    @Override
    public String toString() {
        return getContents();
    }

    public Element above(Element element){
        return new BinaryElement(this, element);
    }

    public Element below(Element element){
        return new BinaryElement(element, this);
    }

    public Element repeat(int n) {
        Element aux = this;
        for(int i = 0; i < n-1; i++) {
            aux = new BinaryElement(aux, this);
        }
    }
}

```

```
        return aux;  
    }  
}
```

### Errores más comunes

- Los métodos **above**, **below** y **repeat** son **void** o retornan **String** en lugar de **Element** incumpliendo el programa de prueba (-3)
- Los métodos **above**, **below** y **repeat** retornan nuevas instancias de **Element** pero éstas contienen una copia de los **String** de los elementos originales en lugar de quedarse con la referencia. En el programa de prueba se cambian los contenidos de elementos y los cambios de texto de un elemento se tienen que ver reflejados en los elementos compuestos que dependen de estos que sufrieron cambios (-2)
- Los métodos **above**, **below** y **repeat** están implementados en **TextElement** y no en **Element**. En el programa de prueba se exige que **below** y **repeat** estén en **Element** (-0,5)
- Se repite código implementando clases **Above** y **Below** (-0,5)
- Errores menores (-0,25)
  - Uso del modificador **abstract** en una clase concreta
  - Uso del modificador **implements** en lugar de **extends**
  - Uso del modificador **default** en métodos concretos de una clase abstracta
  - Castear una instancia de **StringBuilder** a **String**
  - Instanciar una clase abstracta
  - Invocar al constructor sin parámetros cuando no existe (porque se declaró un constructor con parámetros)

### Ejercicio similar

- **Ejercicio 6 TP N°4: Interfaces, Excepciones y Enumerativos**