Nombre v	y Apellido		N	° Legajo:
----------	------------	--	---	-----------

Primer Parcial de Programación Orientada a Objetos (72.33) 17/04/2019

Ejercicio 1	Ejercicio 2	Ejercicio 3	Nota	Firma Docente
/3	/4	/3		
13	/-	13		

- **Condición mínima de aprobación: SUMAR 5 PUNTOS.**
- **♦** Las soluciones que no se ajusten al paradigma OO, no serán aceptadas.
- **♦** Las soluciones que no se ajusten estrictamente al enunciado, no serán aceptadas.
- **Puede entregarse en lápiz.**
- No es necesario escribir las sentencias require.
- ♦ Además de las clases solicitadas se pueden agregar las que consideren necesarias.
- ♦ Escribir en cada hoja Nombre, Apellido, Legajo, Número de Hoja y Total Hojas entregadas.
- Resolver los ejercicios en hojas separadas.

Ejercicio 1

Un **iterador paralelo** es un iterador que, a partir de dos colecciones, permite recorrerlas paralelamente a ambas hasta que se alcance el final de una de las colecciones.

La clase **ParallelIterator** recibe en su constructor las dos colecciones a iterar y cuenta con un método **each** para poder acceder al iterador paralelo.

Implementar todo lo necesario para que el siguiente programa de prueba imprima la salida indicada:

```
v1 = ['hola', 'mundo', 'adios']
v2 = ['hello', 'world']
                                                            ["hola", "hello"]
["mundo", "world"]
                                                            iteration reached an end
my_iterator = ParallelIterator.new(v1, v2)
                                                            ##########
                                                            [["hola", "hello"], ["mundo", "world"]]
p my_iterator.each.next
p my_iterator.each.next
                                                            ##########
                                                            First collection missing
p my_iterator.each.next
                                                            ##########
rescue StopIteration => e
                                                            Second collection missing
puts e.message
puts '#######"
p my_iterator.each.take(4)
puts '#######"
begin
ParallelIterator.new(nil, v2)
rescue ArgumentError => e
puts e.message
puts '#######"
ParallelIterator.new(v1, nil)
rescue ArgumentError => e
puts e.message
end
```

Ejercicio 2

Se cuenta con un conjunto de clases que modelan el proceso de envío de mensajes de texto. La clase **PhoneCentral** es la central que permite la designación de números de teléfono. La clase **CellPhone** modela el teléfono y la clase **Message** modela el mensaje.

```
class PhoneCentral
                                                   class Message
def initialize
                                                    attr_reader :from, :to, :text
  @phones = Hash.new
                                                    def initialize(from, to, text)
end
                                                     @from, @to, @text = from, to, text
def new_phone(number)
                                                    end
  @phones[number] = CellPhone.new(number,
                                                  end
self)
end
                                                  class UnknownRecipientError < StandardError</pre>
def route_message(message)
  cellphone = @phones[message.to]
   raise UnknownRecipientError if
cellphone.nil?
   cellphone.receive_message(message)
end
end
class CellPhone
def initialize(number, phone_central)
  @number, @phone_central = number, phone_central
end
def receive_message(message)
  puts "FROM: #{message.from} TO: #{message.to} MSG: #{message.text}"
end
def send_message(to, text)
  @phone_central.route_message(Message.new(@number, to, text))
end
end
```

Se pide implementar la clase **EnhancedPhoneCentral** que modela a una central que sea capaz de registrar estadísticas de envío de mensajes. Las estadísticas corresponden a cantidad de caracteres enviados, cantidad de mensajes enviados y cantidad de mensajes fallidos (por error en el número destino).

Implementar todo lo necesario para que, con el siguiente programa de prueba:

```
central = EnhancedPhoneCentral.new
phones = []
(0...4).each_with_index {|i| phones[i] = central.new_phone("111#{i}")}

begin
    phones[0].send_message('1111', 'Hola')
    phones[1].send_message('1110', 'Que tal?')
    phones[2].send_message('1110', 'Buen dia')
    phones[2].send_message('1117', 'Buen dia')
    rescue UnknownRecipientError
    puts 'Alguna llamada falló'
end

puts central.phone_stats
```

se obtenga la siguiente salida:

```
FROM: 1110 TO: 1111 MSG: Hola
FROM: 1111 TO: 1110 MSG: Que tal?
FROM: 1112 TO: 1110 MSG: Buen dia
Alguna llamada falló
Teléfono: 1110 Caracteres enviados: 4 Mensajes enviados: 1 Mensajes fallidos: 0
Teléfono: 1111 Caracteres enviados: 8 Mensajes enviados: 1 Mensajes fallidos: 0
Teléfono: 1112 Caracteres enviados: 8 Mensajes enviados: 1 Mensajes fallidos: 1
Teléfono: 1113 Caracteres enviados: 0 Mensajes enviados: 0 Mensajes fallidos: 0
```

Ejercicio 3

HTML es un lenguaje utilizado en el desarrollo de páginas web. Permite describir la estructura de un documento, así como darle formato. Para hacer esto, utiliza "etiquetas" que permiten indicar el formato a aplicar. A continuación se describen algunas de estas etiquetas:

- **b**: Permite definir un texto en **negrita**. <u>Ejemplo</u>: hola
- i: Permite definir un texto en cursiva. <u>Ejemplo</u>: <i>hola</i>
- a: Permite definir un **enlace**, agregando un atributo que indica la página a la cual se desea ir al hacer clic en el enlace. <u>Eiemplo</u>: Ir a la página del ITBA

Estas etiquetas pueden anidarse para combinar distintos formatos. Por ejemplo, el siguiente texto HTML muestra la cadena de texto "hola" en negrita y en cursiva: <i>hola</i>>. El siguiente código hace lo mismo: <i>hola</i>.

Se cuenta con un módulo HTMLText que representa un texto HTML y provee un método para obtener el código fuente. Se cuenta además con una implementación para textos sin formato (en los cuales el código fuente coincide con el texto a mostrar, ya que no se aplica ninguna etiqueta).

```
module HTMLText
                                                    class PlainText
                                                     include HTMLText
def source
   raise 'Not implemented'
 end
                                                     attr_writer :content
def to s
                                                     def initialize(content)
   source
                                                       @content = content
end
                                                     end
end
                                                     def source
                                                       @content
                                                     end
                                                    end
```

Se quiere ofrecer más funcionalidad para permitir representar textos en negrita, en cursiva y enlaces.

Implementar todo lo necesario para que, con el siguiente programa de prueba, se obtenga la salida indicada en los comentarios.

```
text = PlainText.new('Hola')
bold_text = text.bold
italic_text = text.italic
puts bold_text # <b>Hola</b>
puts italic_text # <i>Hola</i>
bold_italic_text = italic_text.bold
puts bold_italic_text # <b><i>Hola</i></b>
text.content = 'ITBA'
puts bold_text # <b>ITBA</b>
puts italic_text # <i>ITBA</i>
puts bold_italic_text # <b><i>ITBA</i></b>
link_text = text.link('www.itba.edu.ar')
link_bold_italic_text = bold_italic_text.link('www.itba.edu.ar')
bold_link_text = text.link('www.itba.edu.ar').bold
puts link_text # <a href:"www.itba.edu.ar">ITBA</a>
puts link_bold_italic_text # <a href:"www.itba.edu.ar"><b><i>ITBA</i></a>
puts bold_link_text # <b><a href:"www.itba.edu.ar">ITBA</a></b>
text.content = 'Ejemplo'
puts link_bold_italic_text # <a href:"www.itba.edu.ar"><b><i>Ejemplo</i></b></a>
puts bold_link_text # <b><a href:"www.itba.edu.ar">Ejemplo</a></b>
```