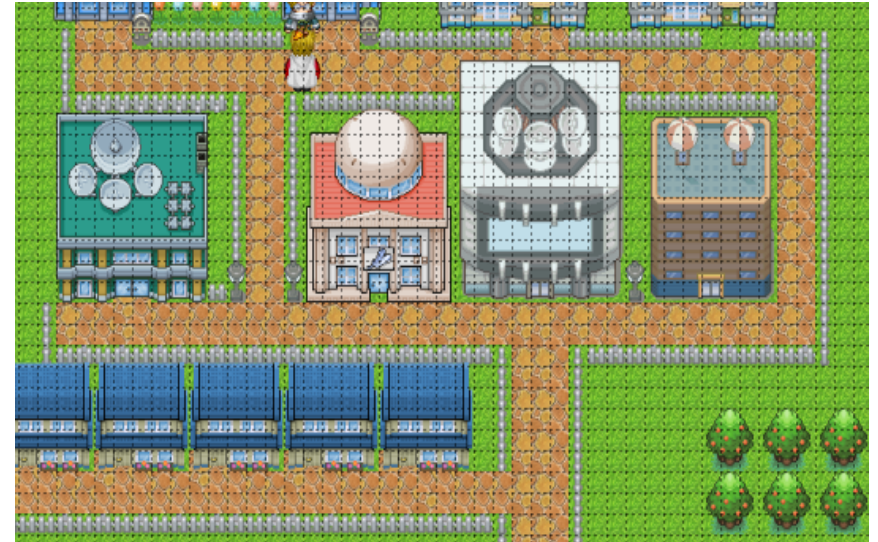


# Prinz PC

Asim Bababalim, Jonas Lagaude, Mark  
Beckmann, Patrick Domscheid,  
Sascha Betzwieser

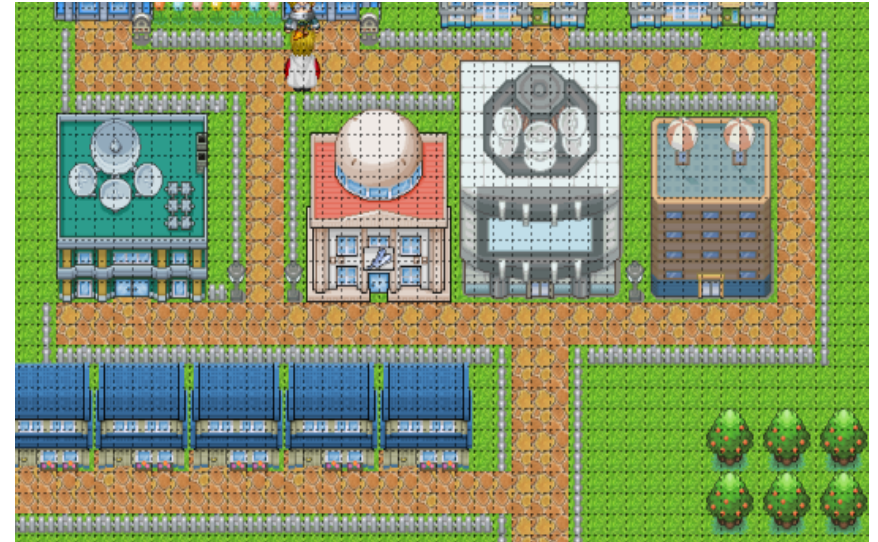
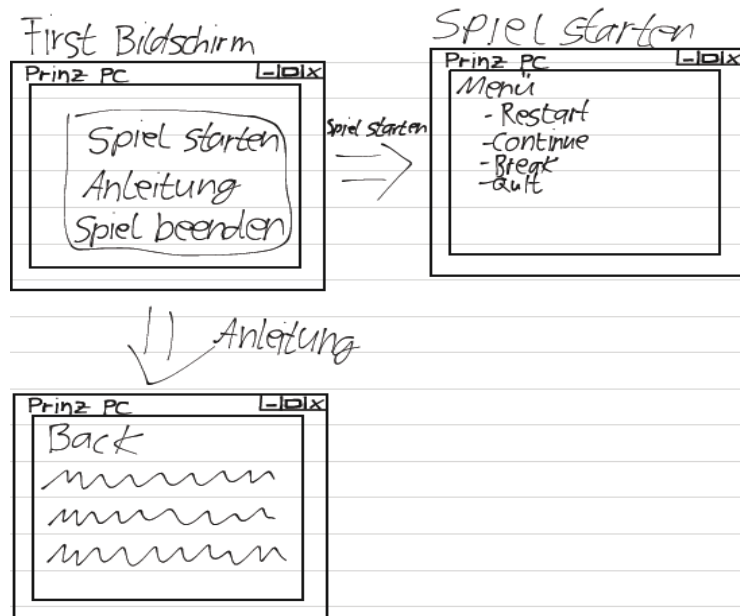
# Aktueller Zustand

- Map fertig
- Steuerung zu 50% fertig
- Entwurf GUI wurde geändert



# Aktueller Zustand

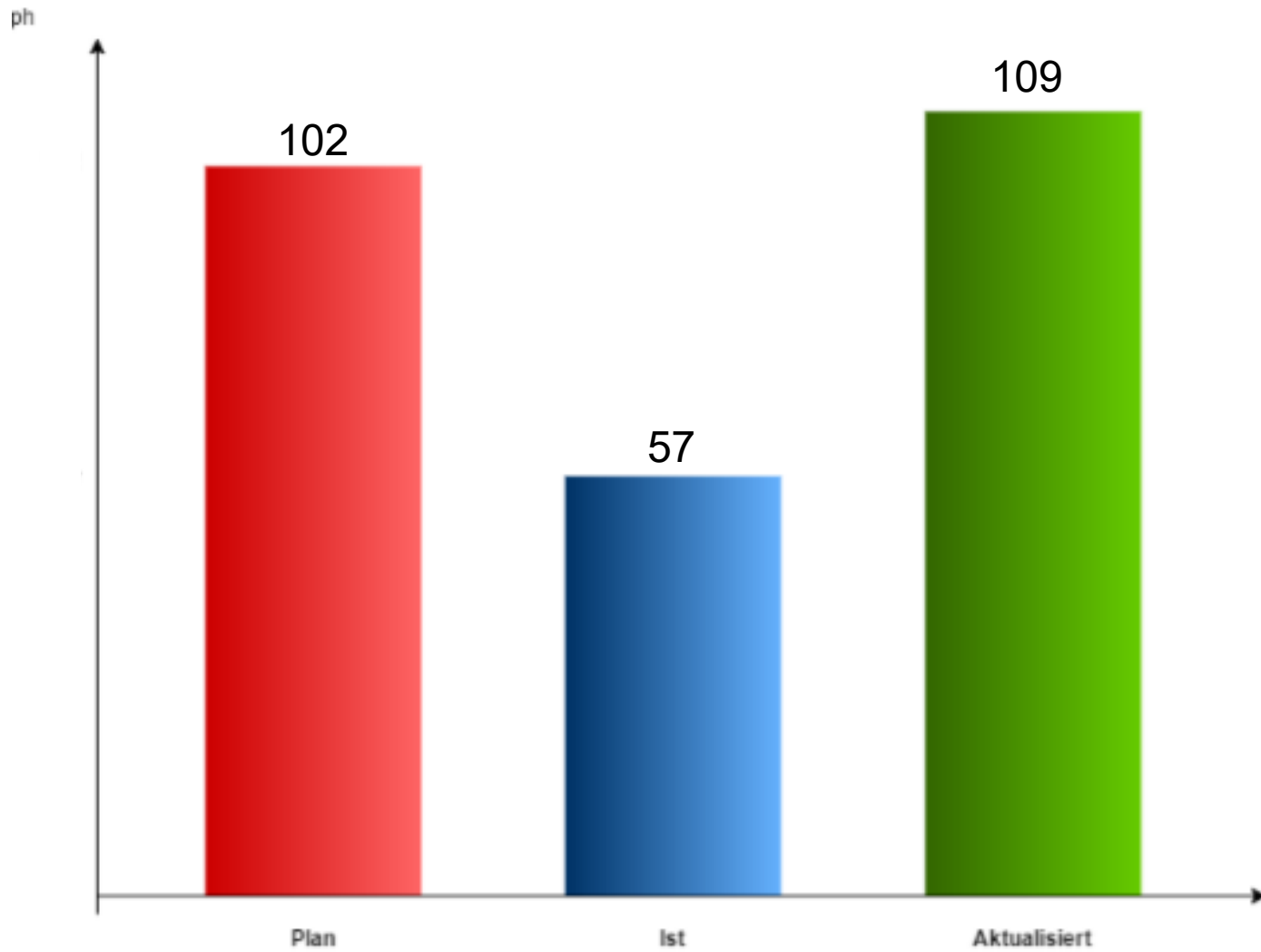
- Map fertig
- Steuerung zu 50% fertig
- Entwurf GUI wurde geändert



# Aktualisiert/Plan

- Bibliothek einarbeiten (GUI)
- Person gegenüber Gegenstand abgrenzen
  - mit Kollision verschätzt
- Story noch nicht vollendet
  - Dialoge fehlen

# Plan-Ist-Aktualisiert





# Status

