

```

/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */
package lab11_1;

import java.util.ArrayList;

/**
 *
 * @author USER
 */
public class SelfCheckOut implements SimpleQueue {

    private ArrayList<Product> product = new ArrayList<Product>(); //สร้างลิสของผลิตภัณฑ์

    private double price=0; //สร้างตัวแปรราคา

    public SelfCheckOut() {} //constructor

    @Override//Override method จาก SimpleQueue

    public void enqueue(Object o) {

        Product p = (Product)o; // สร้างผลิตภัณฑ์ p และcast o ให้อยู่ในชั้น Product เพื่อเอาไปเพิ่มในลิส

        product.add(p);

        System.out.println(p.getName()+ "is added in queue");

    }

    @Override //Override method จาก SimpleQueue

    public void dequeue() {

        price = price+ product.get(0).getPrice(); //บวกราคาด้วยproduct ในตำแหน่งแรก(ตำแหน่ง 0) และเรียก เมธอด getprice

        product.remove(0); //ลบผลิตภัณฑ์ที่คิดเงินแล้ว
    }

```

```
}
```

```
public double getAmount(){
```

```
return price; //วิธีรับเงินที่ต้องจ่าย
```

```
}
```

```
}
```