GESTÃO DE PROJETOS

Documento de Projeto de Desenvolvimento de Sistema -Modelo Cascata

Projeto: Sistema de Gerenciamento de Inventário da SuperMart



Fase 1: Requisitos

1.1 Elicitação de Requisitos:

Objetivo: Entender as necessidades da SuperMart para o novo sistema de gerenciamento de inventário.

Atividades:

- Reuniões com representantes da SuperMart.
- Análise de processos de negócios existentes.

Entregáveis:

 Documentação de requisitos, incluindo especificações funcionais e não funcionais.



Fase 2: Projeto

2.1 Projeto de Sistema:

Objetivo: Elaborar a arquitetura geral do sistema.

Atividades:

- o Definição dos principais módulos e componentes.
- Estruturação do banco de dados.

• Entregáveis:

- o Diagramas de arquitetura do sistema.
- Modelo de dados do banco de dados.

2.2 Projeto Detalhado:

Objetivo: Projetar os detalhes de cada módulo e componente.

Atividades:

- Design da interface do usuário.
- Definição de fluxos de trabalho e lógica de negócios.

Entregáveis:

- Diagramas de fluxo de dados.
- Diagramas de classe.



Fase 3: Implementação

3.1 Codificação:

Objetivo: Desenvolver o código-fonte do sistema.

Atividades:

- Programação dos módulos e componentes.
- Testes unitários.

Entregáveis:

- Código-fonte do sistema.
- Relatórios de teste de unidade.



Fase 5: Implantação

5.1 Entrega ao Cliente:

Objetivo: Implementar o sistema na SuperMart.

Atividades:

- Instalação do sistema.
- o Configuração do ambiente de produção.

Entregáveis:

• Sistema implantado e operacional.

5.2 Treinamento de Usuários:

Objetivo: Capacitar os funcionários da SuperMart.

Atividades:

o Desenvolvimento e execução de programas de treinamento.

Entregáveis:

- Material de treinamento.
- Funcionários treinados.

Fase 6: Manutenção

6.1 Manutenção e Suporte:

Objetivo: Fornecer suporte contínuo e atualizações.

Atividades:

- Monitoramento do sistema.
- o Correção de erros e implementação de melhorias.

Entregáveis:

- Atualizações de software.
- Relatórios de manutenção.

Este documento é um exemplo simplificado e pode ser adaptado conforme as necessidades específicas do projeto da SuperMart. É importante notar que o modelo em cascata é mais adequado quando os requisitos do projeto são bem compreendidos e estáveis desde o início, e as mudanças significativas nos requisitos são raras.

Em situações em que os requisitos são voláteis ou mal definidos, modelos mais flexíveis, como o modelo ágil, podem ser mais adequado.