# Análise e Desenvolvimento de Sistemas



Linguagem de Programação I

Introdução e Instalação do Python

Prof. Dr. Diego R. Moraes diegomoraes@reges.edu.br

- Você quer aprender a programar?
  - Pense um pouco sobre isso.
  - A maneira mais difícil de aprender é não querer programar.
  - Programação é uma arte e precisa de dedicação.
  - Tudo que é desconhecido, é difícil quando não entendemos, mas torna simples à medida que aprendemos.

- Você quer aprender a programar?
  - Se você estuda computação, precisa saber programar.
  - Para saber programar, você precisa gostar de programar.
  - Programar é igual andar de bike, você não esquece, mas aprende fazendo.
  - Programar independe da linguagem
    - Se você aprendeu a programar, ao trocar de linguagem terá pouca dificuldade

Você quer aprender a programar?

- Pro

- Programar <u>não</u> é <u>decorar</u> todos os <u>comandos</u>, parâmetros e nomes estranhos.
- **Programar** é saber **resolver problemas**.
- Programar é saber expressar uma solução por meio de uma <u>linguagem</u> de <u>programação</u>

- Você quer aprender a programar?
  - A base é o mais importante para aprender a programar.
  - Não adianta sair aprendendo várias API's e frameworks da moda.
  - Sem a base a dificuldade vai ser grande em tudo o resto.

- Você
  - A 6
  - Não
  - Sel

#### Aqui aprenderemos a programar.

- Aprenderemos tudo a respeito da base da programação estruturada.
- Para isso utilizaremos a linguagem Python

moda.

6

## Por que aprender a programar?

- No mundo de hoje quase tudo é programável e isso tende a aumentar cada vez mais.
  - Computadores; Celulares; Relógios; TVs; Carros; Video Games; drones; e etc.
  - Programação já está sendo ensinado nas escolas primarias, pois ajuda muito na formação intelectual das crianças.
- Mensagem motivacional:
  - https://youtu.be/zKkfF1QthZc

# Introdução ao Python

## O que é Python?

- Python é uma linguagem de programação interpretada, orientada a objetos, de alto nível e com semântica dinâmica.
- Simples e ajuda a reduzir a manutenção de um programa.
- Linguagem que mais tem crescido:
  - https://bit.ly/3g9R0TU
- Programas como <u>Dropbox, Reddit e Instagram</u> são escritos em Python
- Linguagem mais popular para <u>análise</u> de <u>dados</u> e conquistou a <u>comunidade</u> <u>científica</u>.

## O que é Python?

Python é uma linguagem de programação simples:

#### **Python**

print('01á Mundo')

#### <u>Java</u>

```
public class OlaMundo{
public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Olá Mundo");
}
```

## Por que Python?

Python possui muitos módulos que facilitam tarefas complexas como:

- Machine Learning
- Data Science
- Álgebra Linear e Estatística
- Gráficos
- Desenvolvimento Web
- Etc.











#### Breve História

- Python foi criada em 1990 por Guido Van Rossum no Centro de Matemática Stichting na Holanda.
- 1991
  - Primeira release
  - Versão 0.90
- **1994 -** Versão 1.0
- 2000 Versão 2.0
- **2001** 
  - Criação da <u>Python Software Foundation</u>
    - organização sem fins lucrativos, foi formada especialmente para manter a linguagem e hoje possui sua propriedade intelectual.
- **2008** –Versão 3.0



#### Breve História

#### Origem do nome Python:

- Monty Python's
  - Grupo britânico de comédia que teve programas no ar na BBC de 1969 até 1974.
- embora muitas pessoas façam associação com o réptil do mesmo nome.

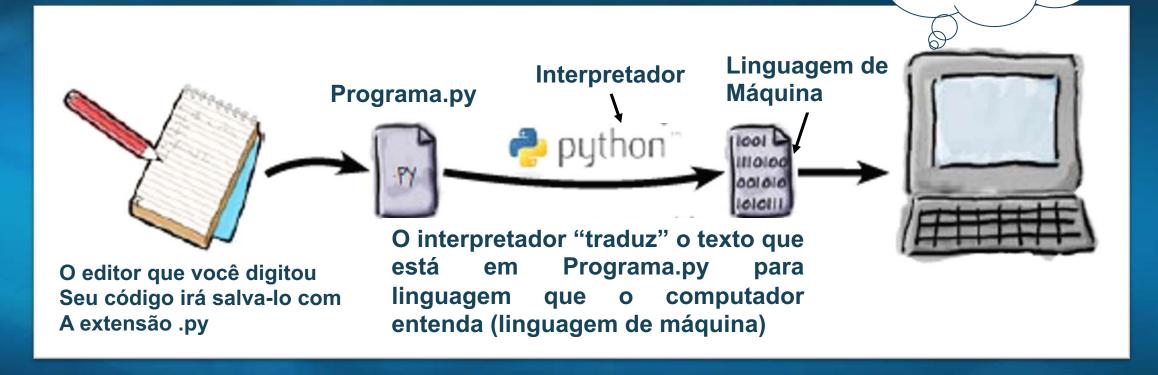


## Interpretador

- Você provavelmente já ouviu ou leu em algum lugar que Python é uma linguagem interpretada ou uma linguagem de script.
- O que é Interpretador?
  - O interpretador faz esta 'tradução' em tempo real para código de máquina.

## Por que Python?

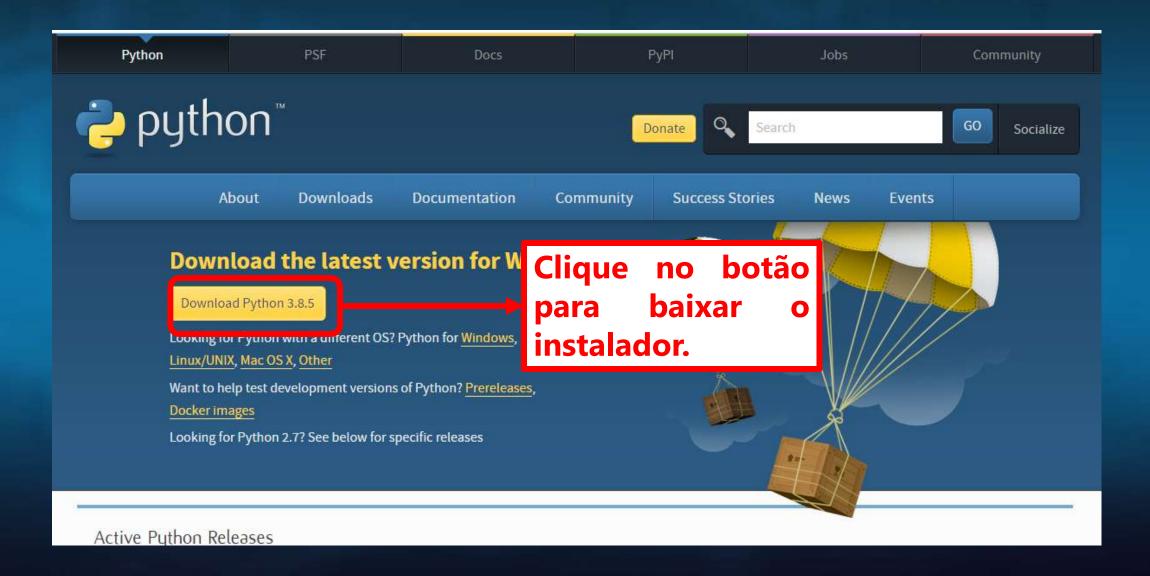
Ah tah! É para imprimir "Olá Mundo"



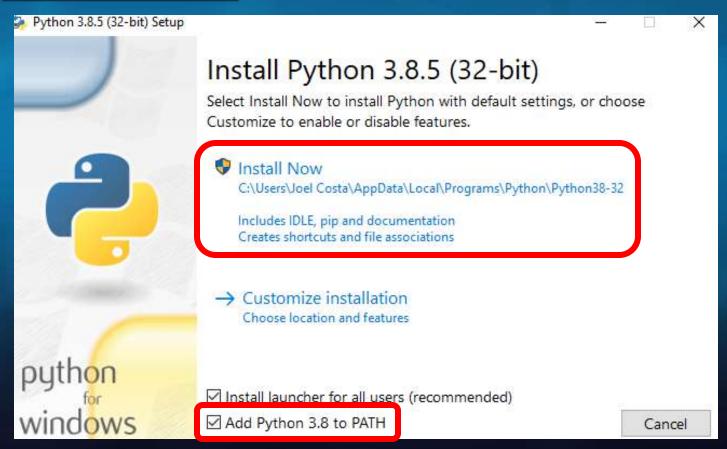
# Instalação do Python

- O Python não vem instalado por padrão no Windows e o download deverá ser feito no site:
  - https://www.python.org/downloads/





- Execute o instalador do Python
- Marque a opção <u>"Add Python 3.8 to Path"</u>
- Clique em <u>"Install Now"</u>

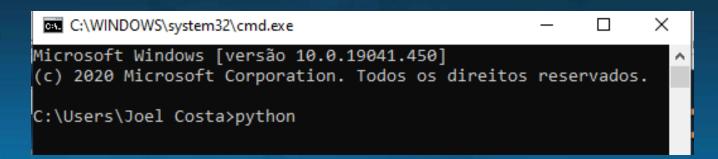


Tela após a instalação:

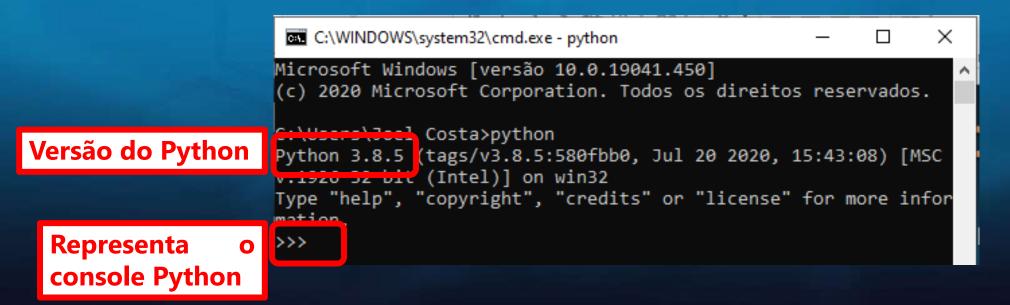


#### Executando o Python

- Abra o prompt de comando
- Digite: python

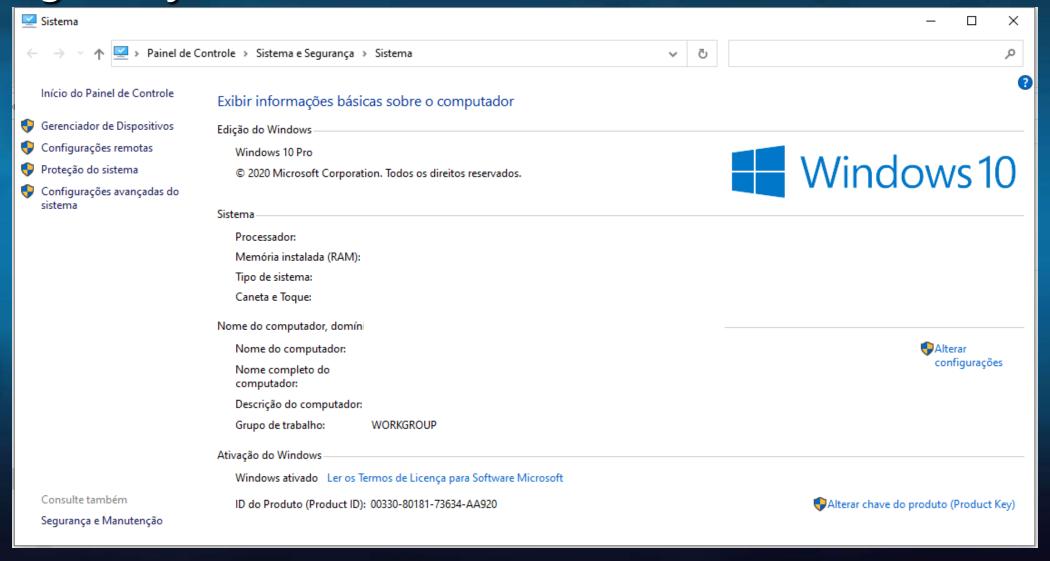


A seguinte conteúdo deve aparecer:

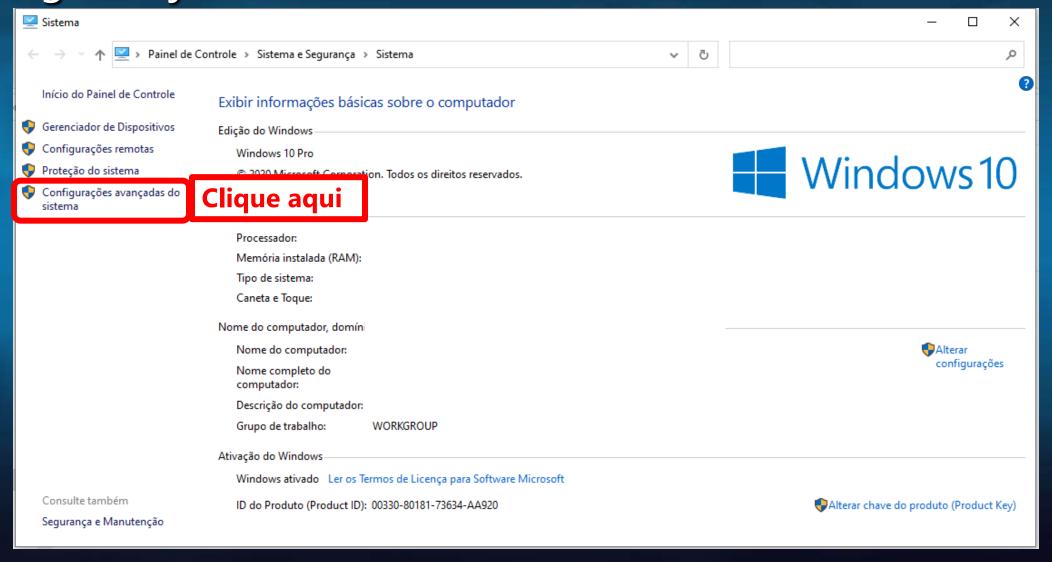


- Caso o terminal do Python não seja executado com os comandos anteriores é provável que a <u>variável de</u> <u>ambiente</u> não está configurada.
- Para configurar devemos <u>adicionar</u> o <u>caminho</u> do <u>interpretador</u> do <u>Python</u> na variável <u>Path</u> do <u>Windows</u>.
- Abra o Windows Explorer -> Botão direito -> Propriedades.

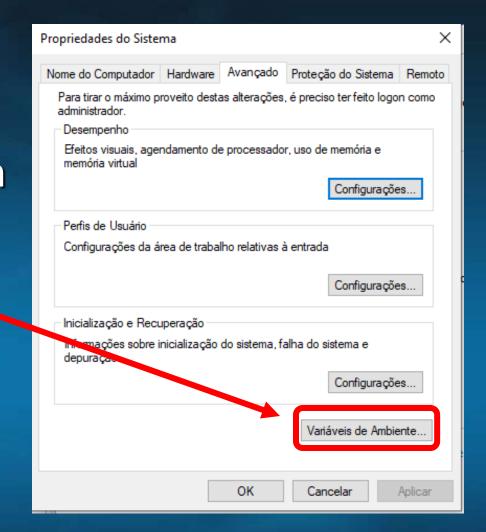
A seguinte janela deve abrir:



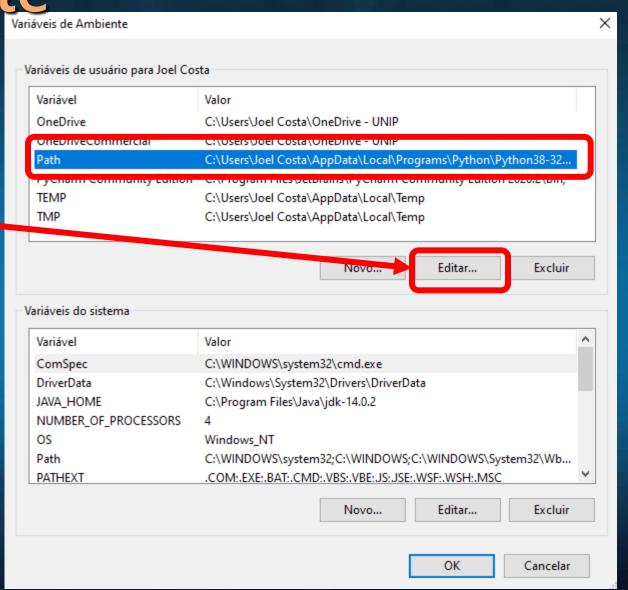
A seguinte janela deve abrir:



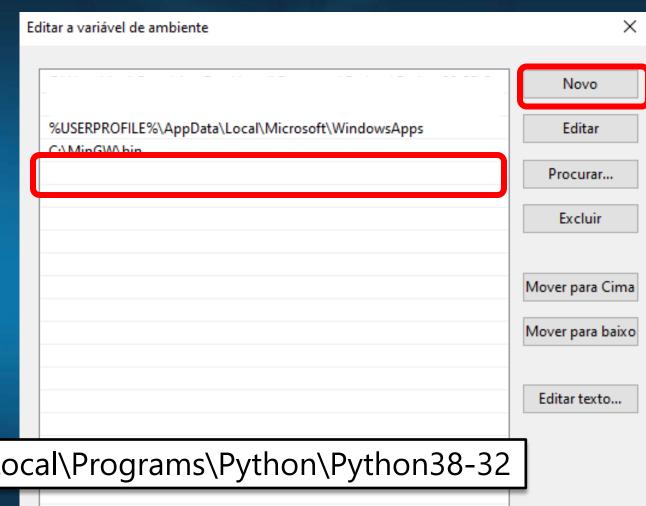
Na próxima janela, clique em Variáveis de Ambiente.



 Na caixa das <u>variáveis</u> do <u>usuário</u>, seleciona <u>Path</u>, e clique em <u>Editar</u>



- Clique no botão *Novo*
- No novo campo adicione o caminho da pasta onde está o interpretador Python
- Geralmente está no seguinte caminho:



C:\Users\Fulano de Tal\AppData\Local\Programs\Python\Python38-32

OK

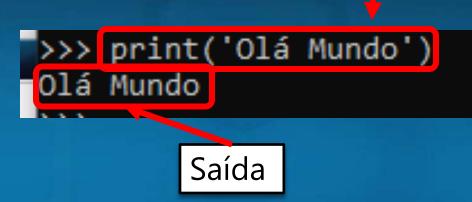
Cancelar

- Vamos para nosso <u>primeiro código!</u> Um programa que imprime uma mensagem simples: "Olá Mundo!!!"
  - Assim evitamos a Maldição do Olá mundo!!! (sério ©)
- Iremos, primeiro, aprender o modo interativo utilizando o terminal (Linux e MacOS) ou o prompt de comando (Windows) para rodar o programa.
- Então, abra o console do Python pelo prompt.

Com o console do Python aberto digite:



- print('Olá Mundo!!!')
- Pressione <u>Enter</u>



- O print() é uma função utilizada para imprimir mensagens na tela. Mais detalhes serão falados futuramente.
- Neste momento, entenda uma função como uma funcionalidade pronta que a linguagem fornece.

"Nossa professor, mas e se um programa possuir 1.000 linhas de código? Teremos que digitar essas mil linhas todas as vezes para rodar o programa?"



"Nossa professor, mas e se um programa possuir 1.000 linhas de código? Teremos que digitar essas mil linhas todas as vezes para rodar o programa?"



- lsso, obviamente, seria um problema.
- Existe outro modo de desenvolvimento no Python, mais utilizado, que evita digitar um programa longo no console toda vez que precisar executá-lo.

#### Modo Script

- No modo script isolamos o código Python em um arquivo com extensão .py.
- o código é escrito uma única vez e executado pelo interpretador através do comando python.

#### Vamos Testar:

Abra o bloco de notas.

- Modo Script
- Vamos Testar:
  - Digite o mesmo comando para imprimir Olá Mundo na tela.
  - Salve o arquivo com o nome: ola\_mundo.py
  - Salve em uma pasta de fácil acesso, pois vamos executá-lo pelo console.

\*Sem título - Bloco de... -

print('Olá Mundo')

Arquivo Editar Formatar Exibir Ajuda

- Modo Script
- Vamos Testar:
  - Abra o prompt e navegue até a pasta onde salvou o seu arquivo
  - Abra o prompt, navegue até a pasta onde se encontra o arquivo ola\_mundo.py e digite: python ola\_mundo.py Comando

```
C:\Users\Joel Costa\Desktop>python ola_mundo.py
Olá Mundo
```

- Nem sempre as coisas acontecem como esperado.
- Python tem uma <u>sintaxe</u> <u>própria</u>, um <u>vocabulário</u> próprio.
- Digitar algo que o interpretador não entende causará um erro no programa.
- Vamos ver alguns exemplos:

Digite os comandos que vimos, mas agora sem parênteses: print 'Olá Mundo!'

```
>>> print 'Olá Mundo!'
File "<stdin>", line 1
print 'Olá Mundo!'
^
SyntaxError: Missing parentheses in call to 'print'. Did you mean print('Olá Mundo!')?
```

- Neste caso, é um <u>SyntaxError</u>, ou seja, Erro de Sintaxe
- O Python não entendeu o que foi digitado. A mensagem diz que faltam os parênteses!
- Então, é fácil achar um erro quando ele acontece.

E se eu esquecer de fechar os parênteses?

- E se eu esquecer de fechar os parênteses?
- O <u>interpretador</u> vai <u>aguardar</u> (continuar imprimindo reticências cada vez que a tecla ENTER for apertada) até que o <u>parêntese</u> seja <u>fechado</u>:

>>> print('Olá Mundo'
...
...

 Neste caso não é um erro, a não ser que você digite qualquer outra coisa que não um fechamento de parêntese e aperte a tecla ENTER.

E se eu esquecer de de colocar a mensagem entre aspas (simples ou duplas)?

E se eu esquecer de de colocar a mensagem entre aspas (simples ou duplas)?

Novamente erro de sintaxe:

```
>>> print(Olá Mundo)
File "<stdin>", line 1
print(Olá Mundo)
^
SyntaxError: invalid syntax
```

E se eu esquecer de de colocar a mensagem entre aspas (simples ou duplas)?

Novamente erro de sintaxe:

```
>>> print(Olá Mundo)
File "<stdin>", line 1
print(Olá Mundo)
^
SyntaxError: invalid syntax
```

- Estes foram alguns erros que o programa pode gerar por desatenção do programador.
- São mais comuns de acontecer do que se imagina.

# IDE – Integrated Devolopment Environment

- Ambiente de Desenvolvimento Integrado
  - IDLE
  - Visual Studio Code
  - Spyder
  - Atom
  - Jupyter
  - Google Colab

PyCharm

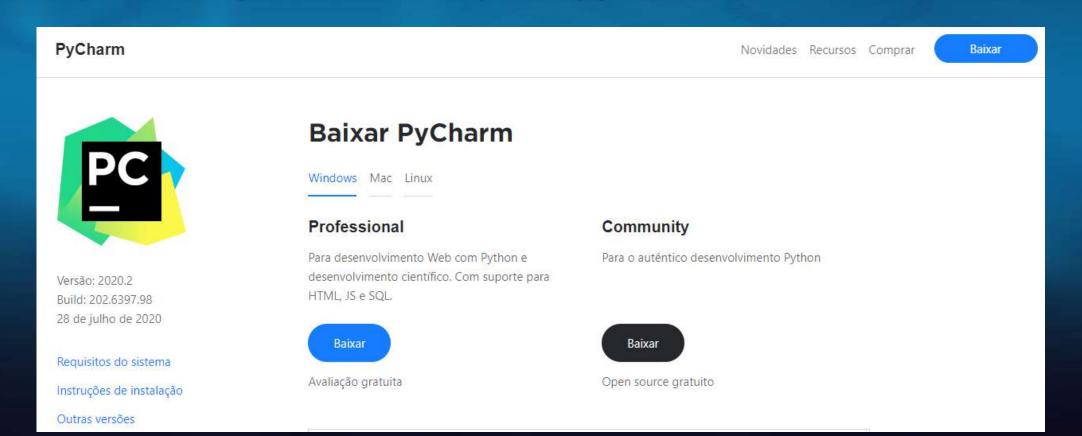


Fiquem a vontade para escolher!

## Instalando IDE - PyCharm

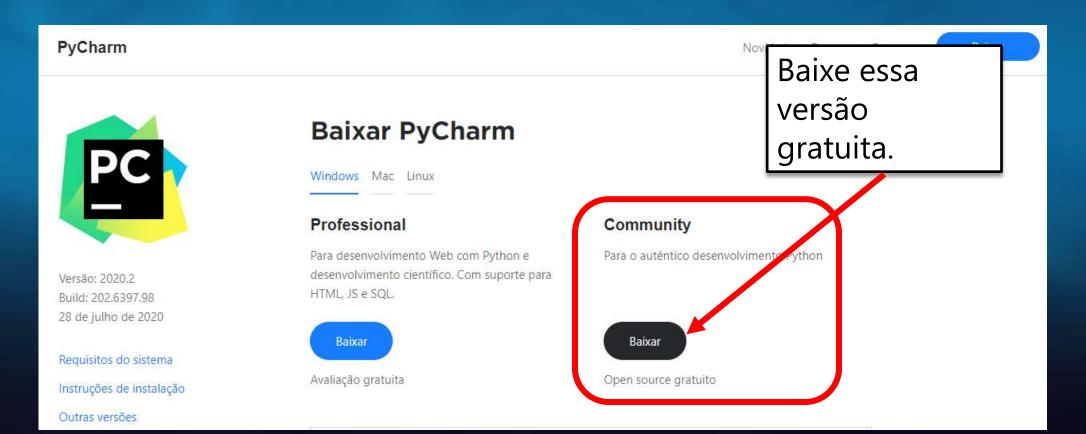
#### Download PyCharm

- Clique no link para baixar o PyCharm:
  - <u>https://www.jetbrains.com/pt-br/pycharm/download/</u>



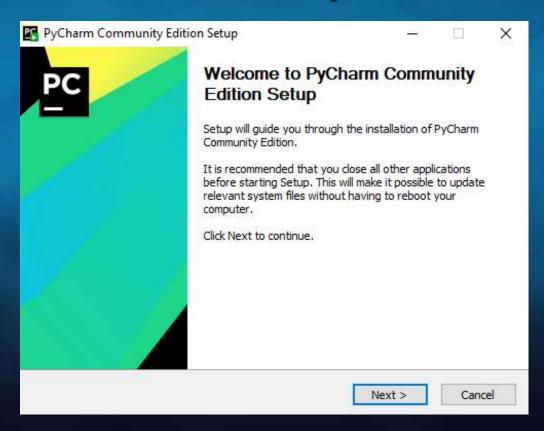
#### Download PyCharm

- Clique no link para baixar o PyCharm:
  - <u>https://www.jetbrains.com/pt-br/pycharm/download/</u>

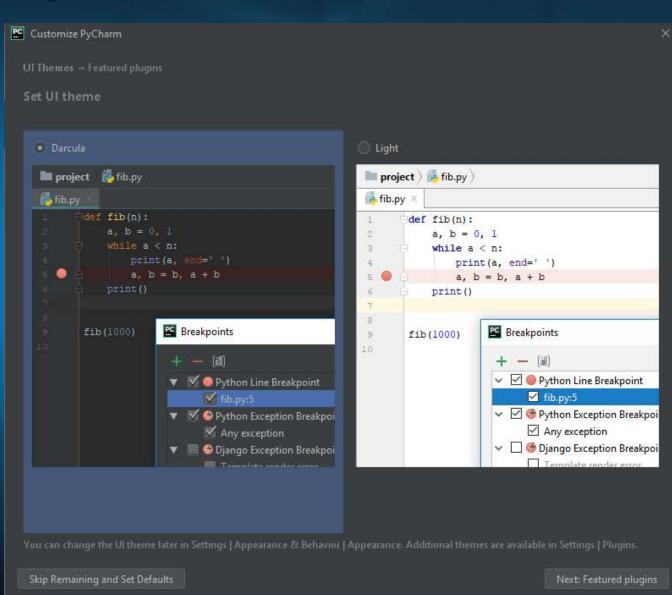


#### Instalação do PyCharm

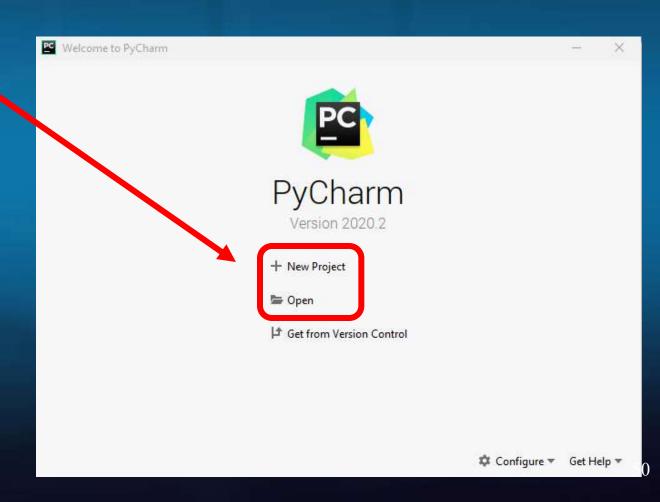
- Execute o instalador baixado.
- Clica em Next até o final da instalação.

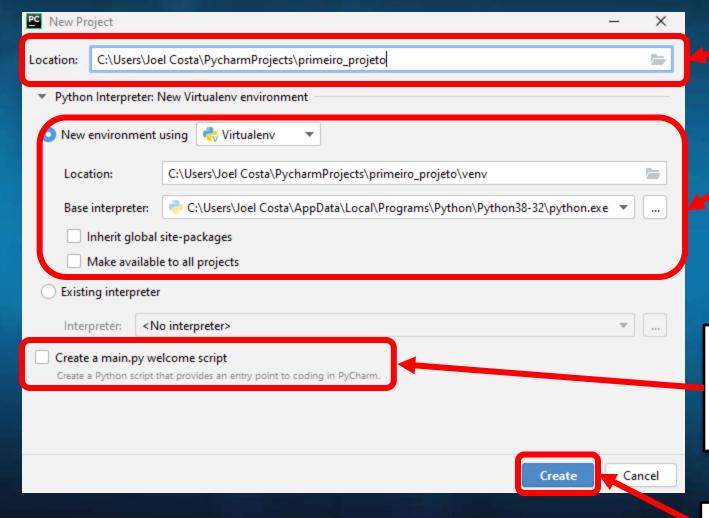


- Execute o PyCharm
- Selecione o tema de sua preferência.
  - Isso pode ser mudado depois.
- Clique em Start using Pycharm para começar.



- A primeira janela você poderá abrir projetos existentes ou criar novos.
- Clique em New Project





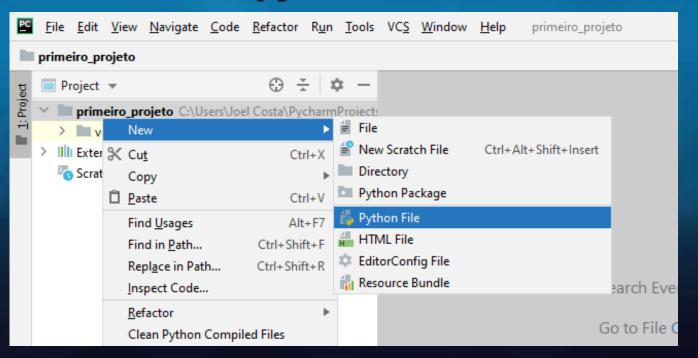
Informa o local da pasta do projeto e o nome do projeto

Informações sobre o interpretador.
Deixe padrão por enquanto

Cria um arquivo principal para executar o projeto.
Deixe desmarcado por enquanto

Clique em Create para iniciar

- Vamor criar agora o primeiro arquivo.
  - Botão direito na pasta do projeto → new → Python file
  - O nome será <u>ola mundo.py</u>

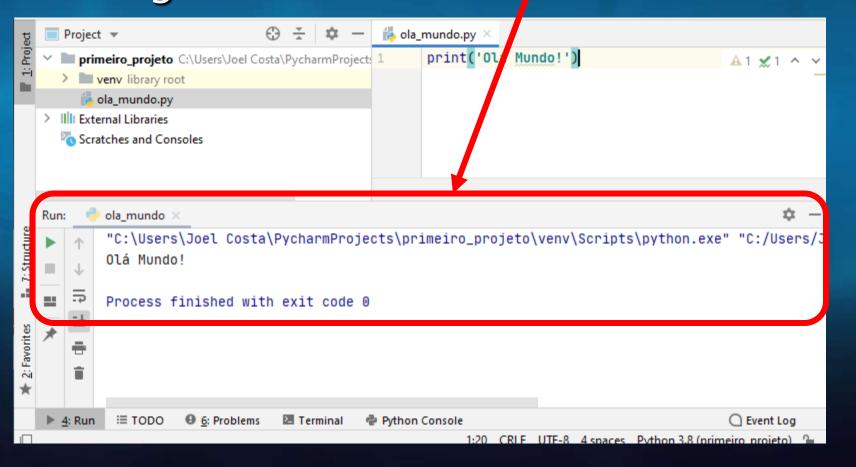


- Digite o comando para imprimir Olá Mundo! novamente
- Aqui para executar um programa faremos os seguintes passos:
  - Menu Run → Run... → ola\_mundo.py
  - Ou
  - Alt + Shift + F10



Ou Clique no botão no canto superior direito

 Os resultados são mostrados no console do PyCharm logo abaixo do código:



### Dicas e Indicações

#### Dicas e Indicações

#### YouTube

- Alura: <a href="https://www.youtube.com/user/aluracursosonline">https://www.youtube.com/user/aluracursosonline</a>
- Filipe Deschamps: <a href="https://bit.ly/3g5k3bf">https://bit.ly/3g5k3bf</a>
- Gabriel Pato: <a href="https://bit.ly/3g7n0by">https://bit.ly/3g7n0by</a>
- Gabriel Pato: <a href="https://bit.ly/3g7n0by">https://bit.ly/3g7n0by</a>
- Siraj Raval: <a href="https://bit.ly/3haTKSw">https://bit.ly/3haTKSw</a>
- Curso em Vídeo: <a href="https://www.youtube.com/user/cursosemvideo">https://www.youtube.com/user/cursosemvideo</a>

#### Dicas e Indicações

- Podcast
  - Hipster Ponto Tech (Alura)
  - Cabeça de Lab (Magazine Luiza)
  - Lambda 3
  - Data Hackers
  - Pizza de Dados

FIM

Obrigado!!!