

# Primeira entrega

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. [Metodologia](#)
2. [Prazos de entrega](#)
3. [Avaliação](#)
4. [Descrição do trabalho](#)

# 1 | Metodologia

# Metodologia de entrega

Para cumprir esta primeira entrega, que representa uma porcentagem importante da nota final da disciplina, deve-se respeitar o método de entrega. Dessa forma, garantimos que o professor receba nosso código e possa corrigí-lo dentro dos prazos estabelecidos.



A entrega do código será através deste [formulário](#).

## 2 | Prazos de entrega

# Prazos a cumprir

Esta entrega tem um tempo de **pelo menos 6 dias úteis para você poder trabalhar.**

A partir do lançamento do conteúdo, você poderá encarar o trabalho.

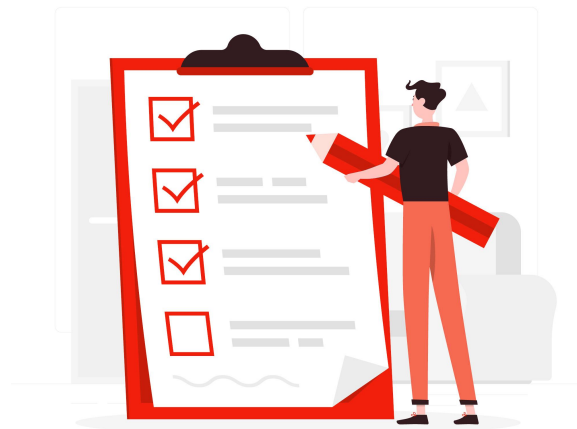
- Durante a semana, **haverá tempo nas mesas de trabalho** para desenvolver o código necessário.
- Fique atento ao **prazo de entrega**, após este prazo será considerado como "Não entregue".
- Além dos dias de aulas, **poderá ser utilizado o tempo extracurricular** para desenvolver a entrega.

# 3 | Avaliação

# Pontos de avaliação

Ao avaliar o código entregue, será considerado:

- Que atenda aos requisitos.
- Que se execute corretamente.
- A legibilidade no código.
- As boas práticas.
- Que as instruções foram respeitadas.



## **Recomendação:**

Foco em cumprir o que é solicitado e não tentar ir além do previsto. Deixaremos as possíveis inovações para outra ocasião.



# 4 | Descrição do trabalho

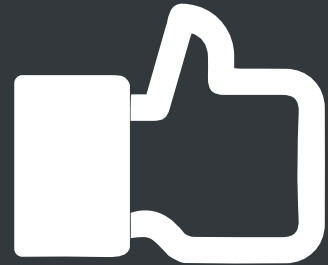
# Descrição do trabalho

## Instruções detalhadas sobre o Checkpoint I

<https://docs.google.com/document/d/1xoosin6AZL3p8XjIMeGe7iyAmx6LTsg7vpop-j7UHY/view>

“

```
if( youWant() === true ){  
    youCan();  
} else {  
    notNow();  
}
```



”

DigitalHouse>  
Coding School