



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

CHECKPOINT I - FRONT END II

Olá Houser, tudo bem com você?

Esta atividade tem como objetivo servir como primeiro instrumento avaliativo da disciplina. Se atente às instruções e boa avaliação. O entregável será uma página em HTML5, CSS3 e Javascript seguindo os conteúdos ministrados até aqui.

Instruções e requisitos do entregável

1. O tema da aplicação é de sua preferência, pode ser sobre carros, animes, cidades, etc.
2. A aplicação deve ser responsiva.
3. A aplicação consiste em um formulário que, ao ser preenchido e validado, cria cards com as informações preenchidas.
4. Sobre o formulário:
 - a. O formulário deve ter pelo menos 4 campos: Título, Descrição e URL da imagem e um Botão de submit.
 - b. Após o preenchimento, ao clicar no botão de submit, as informações devem ser validadas e adicionadas à lista de cards na página.
→ **Dica:** Você pode acrescentar outros campos ao formulário para deixar a aplicação mais completa.
5. Validações esperadas:
 - a. Nenhum campo do formulário pode ser nulo e/ou vazio.
 - b. Os campos Título e Descrição devem possuir ao menos 4 caracteres.
 - c. O botão de cadastro/submit só deve estar disponível/habilitado, quando todas

as validações tiverem sido realizadas corretamente.

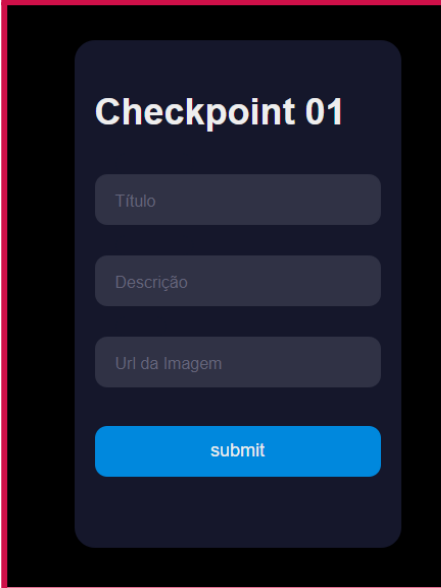
- d. Um novo card só deve ser cadastrado, quando todas as validações tiverem sido realizadas corretamente.

6. Sobre os Cards:

- a. Os cards devem ter uma imagem e constar todas as informações previamente preenchidas no formulário.
- b. O comportamento se dará de forma que as informações preenchidas no formulário sejam exibidas na seção de cards.

Exemplos conceituais

1. Exemplo de Formulário



Checkpoint 01

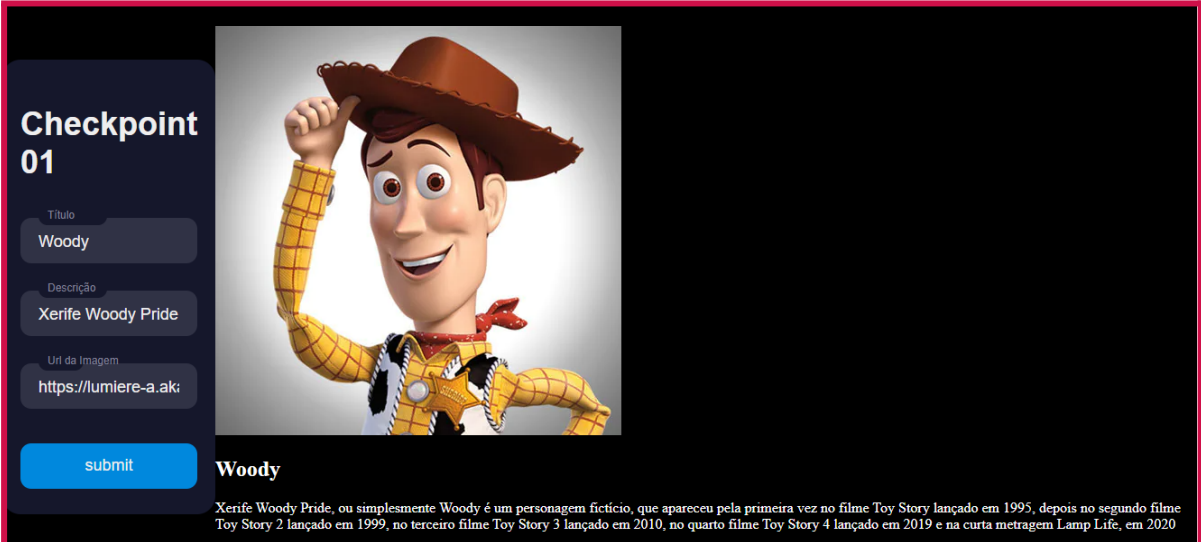
Título

Descrição

Uri da Imagem

submit

2. Exemplo de Card



Checkpoint 01

Título
Woody

Descrição
Xerife Woody Pride

Uri da Imagem
<https://lumiere-a.ak>

submit

Woody

Xerife Woody Pride, ou simplesmente Woody é um personagem fictício, que apareceu pela primeira vez no filme Toy Story lançado em 1995, depois no segundo filme Toy Story 2 lançado em 1999, no terceiro filme Toy Story 3 lançado em 2010, no quarto filme Toy Story 4 lançado em 2019 e na curta metragem Lamp Life, em 2020

SOBRE A ENTREGA

1. Trabalho realizado em duplas ou trios (2 ou 3 pessoas)

2. Prazo para o envio:

Dia 16/11/2022 até às 23h59.

3. Devem ser entregues os arquivos HTML5, CSS3 e Javascript do projeto via formulário.

a. Você deverá enviar o link do repositório [para este formulário](#)