# COMPUTAÇÃO SOBRE DADOS CIFRADOS EM GPGPUS

### Pedro Geraldo M. R. Alves

Orientador: Diego F. Aranha

9 de junho de 2016

Instituto de Computação Universidade Estadual de Campinas





#### **AGENDA**

Introdução

Fundamentação teórica

Criptografia homomórfica

Problemas

YASHE - Yet Another Somewhat Homomorphic Encryption

Teorema Chinês do Resto

Transformada Discreta de Fourier - DFT

Implementação

Resultados

Considerações finais

INTRODUÇÃO

· Popularização da oferta de serviços na nuvem.

- · Popularização da oferta de serviços na nuvem.
  - · Redução de custos para instalação e manutenção.

- · Popularização da oferta de serviços na nuvem.
  - · Redução de custos para instalação e manutenção.
  - · Redução de custos de escalonamento.

- · Popularização da oferta de serviços na nuvem.
  - · Redução de custos para instalação e manutenção.
  - · Redução de custos de escalonamento.
  - · Redundância.

- · Popularização da oferta de serviços na nuvem.
  - · Redução de custos para instalação e manutenção.
  - · Redução de custos de escalonamento.
  - · Redundância.
- · Transporte e armazenamento podem ser seguros.

- · Popularização da oferta de serviços na nuvem.
  - · Redução de custos para instalação e manutenção.
  - · Redução de custos de escalonamento.
  - · Redundância.
- · Transporte e armazenamento podem ser seguros.
- · O processamento não é seguro.

- · Popularização da oferta de serviços na nuvem.
  - · Redução de custos para instalação e manutenção.
  - · Redução de custos de escalonamento.
  - · Redundância.
- · Transporte e armazenamento podem ser seguros.
- · O processamento não é seguro.
- · Redução de custos e de segurança.

- · Popularização da oferta de serviços na nuvem.
  - · Redução de custos para instalação e manutenção.
  - · Redução de custos de escalonamento.
  - · Redundância.
- · Transporte e armazenamento podem ser seguros.
- · O processamento não é seguro.
- · Redução de custos e de segurança.
- · Criptossistemas homomórficos podem ajudar.

- · Popularização da oferta de serviços na nuvem.
  - · Redução de custos para instalação e manutenção.
  - · Redução de custos de escalonamento.
  - · Redundância.
- · Transporte e armazenamento podem ser seguros.
- · O processamento não é seguro.
- · Redução de custos e de segurança.
- · Criptossistemas homomórficos podem ajudar.
  - · Suporta operações sobre dados cifrados.

- · Popularização da oferta de serviços na nuvem.
  - · Redução de custos para instalação e manutenção.
  - · Redução de custos de escalonamento.
  - · Redundância.
- · Transporte e armazenamento podem ser seguros.
- · O processamento não é seguro.
- · Redução de custos e de segurança.
- · Criptossistemas homomórficos podem ajudar.
  - · Suporta operações sobre dados cifrados.
  - · Baixo desempenho.

# INTRODUÇÃO - OBJETIVO

Obter **ganho de desempenho** no estado da arte do criptossistema homomórfico YASHE utilizando GPGPUs.

FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

## CRIPTOGRAFIA HOMOMÓRFICA

Seja E a função de cifração de um esquema homomórfico e  $m_1$  e  $m_2$  um par de mensagens. Então,

$$E\left(m_{1}\right)\circ E\left(m_{2}\right)\equiv E\left(m_{1}\diamond m_{2}\right).$$

## CRIPTOGRAFIA HOMOMÓRFICA

Seja E a função de cifração de um esquema homomórfico e  $m_1$  e  $m_2$  um par de mensagens. Então,

$$E\left(m_{1}\right)\circ E\left(m_{2}\right)\equiv E\left(m_{1}\diamond m_{2}\right).$$

No esquema de **ElGamal**, o = multiplicação e ♦ = adição.

# CRIPTOGRAFIA HOMOMÓRFICA - classes

Criptossistemas parcialmente homomórficos

Suportam adição **ou** multiplicação.

Criptossistemas completamente homomórficos

Suportam adição **e** multiplicação.

## CRIPTOGRAFIA HOMOMÓRFICA - CLASSES

Criptossistemas parcialmente homomórficos

Suportam adição **ou** multiplicação.

Criptossistemas completamente homomórficos

Suportam adição e multiplicação.

Criptossistemas completamente homomórficos em nível

Suportam uma quantidade limitada de operações de adição  ${\bf e}$  multiplicação.

## CRIPTOGRAFIA HOMOMÓRFICA - CLASSES

Criptossistemas parcialmente homomórficos

Suportam adição **ou** multiplicação.

Criptossistemas completamente homomórficos

Suportam adição e multiplicação.

Criptossistemas completamente homomórficos em nível

Suportam uma quantidade limitada de operações de adição  ${\bf e}$  multiplicação.

# PROBLEMAS - RING LEARNING-WITH-ERRORS (RLWE)

### PROBLEMAS - RING LEARNING-WITH-ERRORS (RLWE)

### Problema de decisão RLWE

Sejam  ${\bf m}$  pares  ${\bf (a,b)}$  amostrados da distribuição  ${\bf A}_{{\bf S},\chi_{\rm err}}$  ou da distribuição uniforme.

O problema de decisão RLWE consiste em distinguir em qual caso cada par se enquadra.

### PROBLEMAS - DECISIONAL SMALL POLYNOMIAL RATIO (DSPR)

#### Problema DSPR

## Sejam

- · d e q inteiros,
- $\cdot \ R_q = \mathbb{Z}_q/(x^n+1)$  um anel de polinômios com coeficientes em  $\mathbb{Z}_q$  ,
- $\cdot$   $\chi$  uma distribuição sobre  $R_q$ ,
- $y_i \in R_q \text{ e } \mathbf{z}_i = -y_i t^{-1} \mod q, \text{ para } i \in \{1, 2\}.$

### PROBLEMAS - DECISIONAL SMALL POLYNOMIAL RATIO (DSPR)

#### Problema DSPR

## Sejam

- · d e q inteiros,
- $\cdot \ R_q = \mathbb{Z}_q/(x^n+1)$  um anel de polinômios com coeficientes em  $\mathbb{Z}_q$  ,
- $\cdot$   $\chi$  uma distribuição sobre R<sub>q</sub>,
- $y_i \in R_q e z_i = -y_i t^{-1} \mod q$ , para  $i \in \{1, 2\}$ .

Define-se  $\mathbf{a} = \mathbf{y_1} + \mathbf{t} \cdot \chi_{\mathbf{z_1}}$  e  $\mathbf{b} = \mathbf{y_2} + \mathbf{t} \cdot \chi_{\mathbf{z_2}}$ .

O problema DSPR consiste em distinguir elementos da forma h=a/b de elementos amostrados uniformemente de  $R_{\text{q}}.$ 

## **PROBLEMAS**

São considerados **difíceis**.

· Criptossistema completamente homomórfico em nível.

- · Criptossistema completamente homomórfico em nível.
- · Baseado na proposta de Stehlé e Steinfeld.
  - · Herda a segurança sobre os problemas RLWE e DSPR.
  - · Oferece variante dependente apenas do RLWE.

- · Criptossistema completamente homomórfico em nível.
- · Baseado na proposta de Stehlé e Steinfeld.
  - · Herda a segurança sobre os problemas RLWE e DSPR.
  - · Oferece variante dependente apenas do RLWE.
- · Criptogramas moram em um anel gerado pelo n-ésimo polinômio ciclotômico.

- · Criptossistema completamente homomórfico em nível.
- · Baseado na proposta de Stehlé e Steinfeld.
  - · Herda a segurança sobre os problemas RLWE e DSPR.
  - · Oferece variante dependente apenas do RLWE.
- · Criptogramas moram em um anel gerado pelo n-ésimo polinômio ciclotômico.
- · Resistente a ataques quânticos.

Seja um conjunto de primos  $\{p_0,p_1,p_2,\cdots,p_{l-1}\}$  e  $P\in\mathbb{Z}_q/(x^{n+1}+1)$ .

$$P(x) = \sum_{i=0}^{n} a_i \cdot x^i \Longleftrightarrow \begin{cases} P(x) \mod p_0, \\ P(x) \mod p_1, \\ P(x) \mod p_2, \\ \dots \\ P(x) \mod p_{l-1}. \end{cases}$$

Seja um conjunto de primos  $\{p_0,p_1,p_2,\cdots,p_{l-1}\}$  e  $P\in\mathbb{Z}_q/(x^{n+1}+1)$ .

$$P\left(x\right) = \sum_{i=0}^{n} a_{i} \cdot x^{i} \Longleftrightarrow \begin{cases} P\left(x\right) & \text{mod } p_{0}, \\ P\left(x\right) & \text{mod } p_{1}, \\ P\left(x\right) & \text{mod } p_{2}, \\ \vdots \\ P\left(x\right) & \text{mod } p_{l-1}. \end{cases}$$

$$M = \prod_{i=0}^{l-1} p_i > n \cdot q^2$$

- · Suporta:
  - · Adição.
  - · Multiplicação.
  - · Redução polinomial por um polinômio ciclotômico.

- · Suporta:
  - · Adição.
  - · Multiplicação.
  - · Redução polinomial por um polinômio ciclotômico.
- · Não suporta:

- · Suporta:
  - · Adição.
  - · Multiplicação.
  - · Redução polinomial por um polinômio ciclotômico.
- · Não suporta:
  - · Redução modular.

· Reduz a complexidade de uma multiplicação polinomial.

- · Reduz a complexidade de uma multiplicação polinomial.
- $\Theta(N^2) \Rightarrow \Theta(N)$  no espaço da transformada.

- · Reduz a complexidade de uma multiplicação polinomial.
- $\Theta(N^2) \Rightarrow \Theta(N)$  no espaço da transformada.
- · Utiliza uma raiz primitiva e N-ésima da unidade  $\omega_{\rm N}$ .
  - $\omega_N^N = 1.$
  - · Para i variando de 1 até N 1,  $\omega_N^i \neq 1$ .

- · Reduz a complexidade de uma multiplicação polinomial.
- $\Theta(N^2) \Rightarrow \Theta(N)$  no espaço da transformada.
- · Utiliza uma raiz primitiva e N-ésima da unidade  $\omega_{\rm N}$ .
  - $\omega_N^N = 1.$
  - · Para i variando de 1 até N 1,  $\omega_N^i \neq 1$ .
- $\omega_{\rm N}={\rm e}^{{\rm i} {2\pi\over {
  m N}}}.$

- · Reduz a complexidade de uma multiplicação polinomial.
- $\Theta(N^2) \Rightarrow \Theta(N)$  no espaço da transformada.
- · Utiliza uma raiz primitiva e N-ésima da unidade  $\omega_{\mathrm{N}}$ .
  - $\omega_N^N = 1.$
  - · Para i variando de 1 até N 1,  $\omega_N^i \neq 1$ .
- $\omega_{N} = e^{i\frac{2\pi}{N}}$ .
- · Custo quadrático para aplicação da transformada.

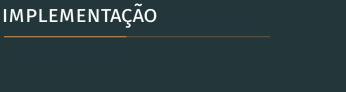
· Algoritmos alternativos:

- · Algoritmos alternativos:
  - · Transformada Rápida de Fourier (FFT):  $\omega_{\mathrm{N}} = \mathrm{e}^{\mathrm{i} \frac{2\pi}{\mathrm{N}}}$ .

- · Algoritmos alternativos:
  - · Transformada Rápida de Fourier (FFT):  $\omega_{\rm N}={\rm e}^{{\rm i} \frac{2\pi}{\rm N}}$ .
  - · Number-Theoretic Transform (NTT):  $\omega_{N} \in \mathbb{Z}_{p}$ .

- · Algoritmos alternativos:
  - · Transformada Rápida de Fourier (FFT):  $\omega_{\rm N}={\rm e}^{{\rm i} \frac{2\pi}{\rm N}}$ .
  - · Number-Theoretic Transform (NTT):  $\omega_{N} \in \mathbb{Z}_{p}$ .
    - · Na nossa construção:  $\omega_N=r^k \mod p$ , onde r é a raiz primitiva de um primo p e  $k=\frac{p-1}{N}$ .

- · Algoritmos alternativos:
  - · Transformada Rápida de Fourier (FFT):  $\omega_{\rm N}={\rm e}^{{\rm i} \frac{2\pi}{\rm N}}$ .
  - · Number-Theoretic Transform (NTT):  $\omega_{N} \in \mathbb{Z}_{p}$ .
    - · Na nossa construção:  $\omega_N=r^k \mod p$ , onde r é a raiz primitiva de um primo p e  $k=\frac{p-1}{N}$ .
- · Ambas tem custo log-linear para a aplicação da transformada.



· C++.

- · C++.
- · Palavras com precisão dupla.

- · C++.
- · Palavras com precisão dupla.
- · Implementação comparativa da FFT e NTT.

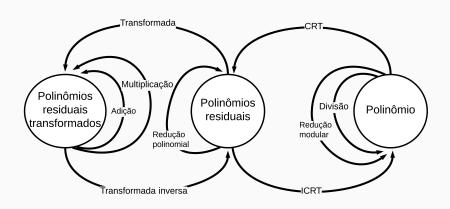
- · C++.
- · Palavras com precisão dupla.
- · Implementação comparativa da FFT e NTT.
- · Paralelismo com CUDA.
  - · Adição polinomial.
  - · Multiplicação polinomial.
  - · CRT e ICRT.
  - · Aplicação das transformadas.
  - · Redução polinomial e modular.

- · C++.
- · Palavras com precisão dupla.
- · Implementação comparativa da FFT e NTT.
- · Paralelismo com CUDA.
  - · Adição polinomial.
  - · Multiplicação polinomial.
  - · CRT e ICRT.
  - · Aplicação das transformadas.
  - · Redução polinomial e modular.
- · NTL para inteiros grandes na CPU.

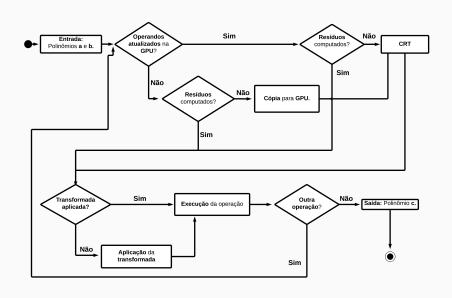
- · C++.
- · Palavras com precisão dupla.
- · Implementação comparativa da FFT e NTT.
- · Paralelismo com CUDA.
  - · Adição polinomial.
  - · Multiplicação polinomial.
  - · CRT e ICRT.
  - · Aplicação das transformadas.
  - · Redução polinomial e modular.
- · NTL para inteiros grandes na CPU.
- · Código portado da RELIC para inteiros grandes na GPU.
  - · CRT e ICRT.
  - · Redução modular.

- · C++.
- · Palavras com precisão dupla.
- · Implementação comparativa da FFT e NTT.
- · Paralelismo com CUDA.
  - · Adição polinomial.
  - · Multiplicação polinomial.
  - · CRT e ICRT.
  - · Aplicação das transformadas.
  - · Redução polinomial e modular.
- · NTL para inteiros grandes na CPU.
- · Código portado da RELIC para inteiros grandes na GPU.
  - · CRT e ICRT.
  - · Redução modular.
- · Distribuições probabilísticas construídas com a cuRAND.

## CUYASHE - MÁQUINA DE ESTADOS



## CUYASHE - DIAGRAMA DE FLUXO



· Adição e subtração polinomial implementadas trivialmente.

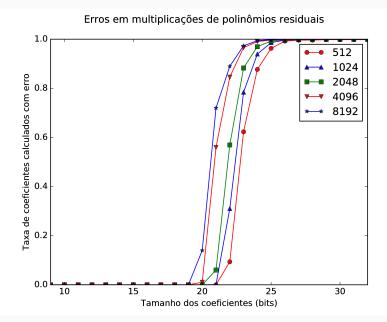
- · Adição e subtração polinomial implementadas trivialmente.
- Implementação comparativa para a multiplicação polinomial entre FFT e NTT.
  - · FFT fornecida pela biblioteca cuFFT.
  - NTT implementada com código próprio baseado na formulação de Stockham.
    - · Algoritmo iterativo.
    - · Dividir para conquistar.
    - · Requer uma etapa de sincronização.

- · Adição e subtração polinomial implementadas trivialmente.
- · Implementação comparativa para a multiplicação polinomial entre FFT e NTT.
  - · FFT fornecida pela biblioteca cuFFT.
  - NTT implementada com código próprio baseado na formulação de Stockham.
    - · Algoritmo iterativo.
    - · Dividir para conquistar.
    - · Requer uma etapa de sincronização.
- Proposta pela utilização de um primo de Mersenne para gerar  $\ensuremath{R_q}.$

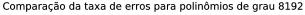
- · Adição e subtração polinomial implementadas trivialmente.
- · Implementação comparativa para a multiplicação polinomial entre FFT e NTT.
  - · FFT fornecida pela biblioteca cuFFT.
  - NTT implementada com código próprio baseado na formulação de Stockham.
    - · Algoritmo iterativo.
    - · Dividir para conquistar.
    - · Requer uma etapa de sincronização.
- · Proposta pela utilização de um primo de Mersenne para gerar  $R_{\text{q}}. \label{eq:Rq}$
- · Aproveitamento das propriedades de polinômios ciclotômicos em reduções polinomiais.

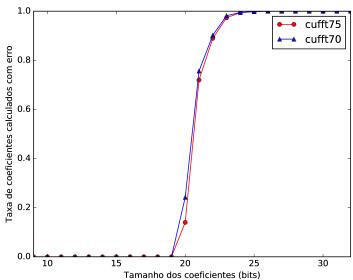
# CUYASHE - ARITMÉTICA - MULTIPLICAÇÃO - PROBLEMAS COM A CUFFT

## CUYASHE - ARITMÉTICA - MULTIPLICAÇÃO - PROBLEMAS COM A CUFFT



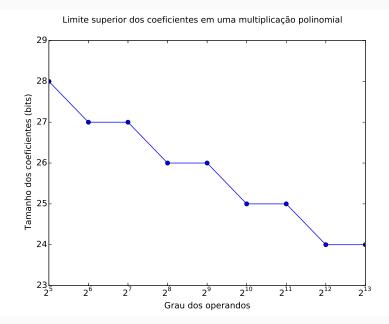
## CUYASHE - ARITMÉTICA - MULTIPLICAÇÃO - PROBLEMAS COM A CUFFT





# CUYASHE - ARITMÉTICA - MULTIPLICAÇÃO - LIMITAÇÕES DA NTT

## CUYASHE - ARITMÉTICA - MULTIPLICAÇÃO - LIMITAÇÕES DA NTT





## **RESULTADOS - TRABALHOS RELACIONADOS**

CPU		GPU
Bos et al. 2013 (BLLN)	Core i7-3520M @ 2,89GHz	-
Lepoint and Naehrig 2014 (LN)	Core i7-2600 @ 3,4GHz	-
Nathan et al. 2016 (SEAL)	-	-
Dai and Sunar 2015 (cuHE)	Core i7 3770k @ 3,5GHz	GTX690/GTX770 @ 1GHz
Pöppelmann et al. 2015* (PNPM)	-	-
Alves and Aranha 2016 (cuYASHE)	Xeon E5-2630 @ 2,60GHz	GTX TITAN Black @ 0,98GHz

Tabela: Trabalhos utilizados como comparação.

<sup>\*</sup>Utilizou a FPGA Altera Stratix V 5GSND5H.

## RESULTADOS - PARÂMETROS DE CONFIGURAÇÃO DO YASHE

- ·  $R = \mathbb{Z}[X]/(x^{4096}+1)$ ,
- $\cdot q = 2^{127} 1$ ,
- $\cdot \ \ w = 2^{32}$ ,
- ·  $t = 2^{10}$ .

Estes parâmetros definem um nível de segurança de 80 bits de acordo com Lepoint-Naehrig.

## RESULTADOS - IMPLEMENTAÇÃO EFICIENTE DO CRT

Função/Grau do operando	CPU (ms)	GPU (ms)	CPU/GPU
CRT / 1024	0,55	0,03	18x
ICRT/ 1024	7,74	0,43	18x
CRT / 2048	0,89	0,03	30x
ICRT / 2048	13,30	0,38	35x
CRT / 4096	1,80	0,05	36x
ICRT / 4096	26,86	0,54	50x

**Tabela:** Comparação entre os tempos de execução dos algoritmos direto e indireto do CRT em uma CPU e em uma GPU. A implementação na CPU faz uso de paralelismo pela biblioteca OpenMP.

# RESULTADOS - COMPARAÇÃO ENTRE IMPLEMENTAÇÕES DA NTT

Grau	cuHE (ms)	cuYASHE (ms)	Ganho
8192	0,84	0,12	7x
16384	1,78	0,51	3,5x
32768	6,24	1,57	4x

**Tabela:** Comparação dos tempos necessários para a aplicação da NTT em um único polinômio residual.

# RESULTADOS - COMPARAÇÃO ENTRE AS IMPLEMENTAÇÕES DA FFT E NTT

Grau	NTT (ms)	cuFFT (ms)	Ganho
1024	2,16	0,3	7 <b>,</b> 2x
2048	2,06	0,53	3,9x
4096	4,61	0,9	5,1x
8192	9,05	1,71	5,2x

**Tabela:** Comparação dos tempos necessários para a multiplicação de dois polinômios de certo grau utilizando a CUFFT e a implementação da NTT baseada na formulação de Stockham. O CRT foi executado com primos de 19 bits para a CUFFT e 24 para a NTT.

#### **RESULTADOS - YASHE**

Operação	cuYASHE(ms)	LN(ms)	Ganho	BLLN(ms)	Ganho
Cifração	1,85	16	8,6x	27	14,6x
Decifração	2,01	15	7x	5	2,5x
Adição H.	0,02	0,7	35x	0,02	-
Multiplicação H.	5,49	49	8,9x	31	5,6x

**Tabela:** Comparação entre a cuYASHE e as implementações LN e BLLN com tempos fornecidos pelos autores. Os tempos para multiplicação homomórfica incluem o custo de relinearização.

#### **RESULTADOS - YASHE**

Operação	cuYASHE(ms)	LN(ms)	Ganho	SEAL(ms)	Ganho
Cifração	1,85	15,4	8,3x	34,93	18,9x
Decifração	2,01	13,71	6,9x	34,1	17x
Adição H.	0,02	0,59	30x	0,18	9x
Multiplicação H.	5,49	31,07	5,6x	194,94	35x

**Tabela:** Comparação entre a cuYASHE e as implementações LN e SEAL avaliadas na mesma máquina. Os tempos para multiplicação homomórfica incluem o custo de relinearização.

#### **RESULTADOS - YASHE**

Operação	cuYASHE(ms)	PNPM (ms)
Adição Homomórfica	0,02	0,19
Multiplicação Homomórfica	5,49	6,75

**Tabela:** Tempos para o CUYASHE e comparação com os resultados fornecidos pelo trabalho de PNPM. Os tempos para multiplicação homomórfica incluem o custo de relinearização.



· Implementação da biblioteca cuYASHE, disponível à comunidade sob uma licença GNU GPLv3\*.

<sup>\*</sup>https://github.com/cuyashe-library/cuyashe

- · Implementação da biblioteca cuYASHE, disponível à comunidade sob uma licença GNU GPLv3\*.
- Obtenção de ganho de desempenho em relação ao estado da arte.
  - · Multiplicação homomórfica até 35 vezes mais rápida.
  - · Cifração e decifração até 19x mais rápidas.

- · Publicações:
  - · SBSeg 2015.
  - · CSBC 2016.
  - · Submissão para uma conferência internacional Em processo de revisão.

## · Publicações:

- · SBSeg 2015.
- · CSBC 2016.
- Submissão para uma conferência internacional Em processo de revisão.

#### · Trabalhos futuros:

- · Estudo da substituição do CRT pelo RNS.
- · Melhorar a implementação da NTT em comparação a cuFFT.
- Aplicação da cuYASHE na implementação de um protocolo que preserve privacidade.

## **AGRADECIMENTOS**

- · Unicamp e Instituto de Computação
- · Capes e CNPq, pelo financiamento.
- · LMCAD, pelo ambiente de pesquisa.

Obrigado!

# COMPUTAÇÃO SOBRE DADOS CIFRADOS EM GPGPUS

## Pedro Geraldo M. R. Alves

Orientador: Diego F. Aranha

9 de junho de 2016

Instituto de Computação Universidade Estadual de Campinas



