



PEDRO DAVI DANTAS DA SILVA

DESENVOLVEDOR BACK-END, FRONT-END, MOBILE & UX E UI DESIGNER



BRASILEIRO, SOLTEIRO, 23 ANOS



Rua São Sebastião, 165, Centro - Cajazeiras - PB



+55 83 9 9116 9456



pedrodaviti@gmail.com

f / PEDRODAVIPB

in / PDRODAVI

@ / PDRODAVI

/ PDRODAVI

<https://www.pedrodavi.com.br>

FORMAÇÃO ACADÊMICA

DEZ. 2019

BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

SUPERIOR

FACULDADE DE FILOSOFIA, CIÊNCIAS E LETRAS DE CAJAZEIRAS - FAFIC

JAN. 2017

TÉCNICO EM INFORMÁTICA - INFRA-ESTRUTURA E MANUTENÇÃO

ENSINO INTEGRADO MÉDIO / TÉCNICO

INSTITUTO FEDERAL DA PARAÍBA - CAMPUS CAJAZEIRAS

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL (CLT)

AGO. 2020 - ATUAL

DESENVOLVEDOR E CONSULTOR FREELANCER

DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES WEB, MOBILES, DESKTOPS, SISTEMAS DE AUTOMAÇÃO E CONSULTORIA EM SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO

JUN. 2020 - AGO. 2020

GESTOR DE TI, DESENVOLVEDOR WEB E SOCIAL MEDIA

CREDENSE - SERVIÇOS E CERTIFICAÇÃO DIGITAL

JAN. 2019 - JAN. 2020

GESTOR DE BANCO DE DADOS, DESENVOLVEDOR WEB, GESTOR DE INFRA-ESTRUTURA DE REDES, ADMINISTRAÇÃO AUXILIAR E SOCIAL MEDIA

ESCOLA VITÓRIA-RÉGIA - UNIDADE I E II

JAN. 2017 - JUL. 2018

SUORTE EM TI E DESIGNER GRÁFICO

GRÁFICA PONTUAL

SKILLS

HTML5 / CSS3 / BOOTSTRAP
JAVASCRIPT / TYPESCRIPT
JAVA / SPRING FRAMEWORK
JPA / HIBERNATE / PYTHON
ANACONDA / REACT JS
REACT NATIVE / NODE JS
NPM / YARN / VISUAL CODE
NETBEANS / ECLIPSE IDE
ANDROID STUDIO / GIT
INTELLIJ IDEA / GITHUB
GITLAB / GIT KRAKEN
SLACKWARE / TRELLO
DOCKER / MYSQL
POSTGRESQL / MONGO DB
FIREBASE / POSTMAN
INSOMNIA / FTP / ADONIS JS
ELECTRON JS / EXPRESS JS
CISCO / BLENDER / UNITY
OPEN CV / REDES
SEGURANÇA CIBERNÉTICA
ADOBE PHOTOSHOP
ADOBE ILLUSTRATOR
FIGMA

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL (FREELANCER)

CELLSYS

APLICAÇÃO WEB E DESKTOP PARA GESTÃO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE CELULARES

FOI DESENVOLVIDO MÓDULOS PARA GESTÃO DE CLIENTES, ORDENS DE SERVIÇOS PERSONALIZADAS, ENVIO DE E-MAILS COM LAYOUT PODENDO SER PERSONALIZADO PELO PROPRIETÁRIO DO ESTABELECIMENTO E PODENDO CONTER ANEXOS OU NÃO JUNTO A MENSAGEM. DESENVOLVIDO EM NODE JS, UTILIZANDO O FRAMEWORK ADONIS JS E BANCO DE DADOS POSTGRESQL.

SUPERA CRM

APLICAÇÃO DESKTOP PARA GESTÃO, CONTROLE E COMUNICAÇÃO

FOI DESENVOLVIDO MÓDULOS PARA GESTÃO DE CLIENTES, MATRÍCULAS, TURMAS, FLUXO DE CAIXA, COBRANÇA AUTOMÁTICA POR BOLETOS VIA E-MAIL DOS ALUNOS DO CURSO. SISTEMA FEITO EM JAVA COM UTILIZAÇÃO DO BANCO RELACIONAL POSTGRESQL E COMUNICAÇÃO COM O SUPERCASH DO SATANDER PARA PEGAR OS DADOS ATIVOS DOS ALUNOS E SERVIREM PARA USO NO SISTEMA, COMO A GERAÇÃO, BUSCA E SELEÇÃO DE BOLETOS DOS CLIENTES PELO NOME OU CPF.

WHATSIA

APLICAÇÃO DESKTOP PARA AUTOMAÇÃO DE ATENDIMENTO VIA WHATSAPP UTILIZANDO BOTS

FOI DESENVOLVIDO MÓDULOS PARA MANIPULAÇÃO E LEITURA DO DOM DA PÁGINA DO WHATSAPP WEB, CONSTRUÍDO O BOT COM RESPOSTAS, DECISÕES, E ARQUIVOS A SEREM ENVIADOS. CRIADO COM NODE JS, JAVASCRIPT E O FRAMEWORK ELECTRON JS, FAZENDO A UTILIZAÇÃO DO BANCO MONGO DB PARA ARMAZENAMENTO DE RESPOSTAS, TOMADAS DE DECISÕES E ARQUIVOS. PROJETO NÃO FOI PARA CLIENTE ESPECÍFICO E FOI VENDIDO PARA VÁRIOS SEGMENTOS COMO LANCHONETES, RESTAURANTES, EMPRESAS COMERCIAIS DE DIVERSOS NICHOS.

GRAMBOT

APLICAÇÃO DESKTOP PARA AUTOMAÇÃO DE ENGAJAMENTO EM CONTAS DO INSTAGRAM

FOI DESENVOLVIDO MÓDULOS PARA MANIPULAÇÃO E LEITURA DO DOM DA PÁGINA DO INSTAGRAM COMO A APLICAÇÃO ANTERIOR, IMPLEMENTADO MÉTODOS DE LOGIN AUTOMÁTICO, BUSCA DE PERFIS PRE-DEFINIDOS OU PELO USO DE HASHTAGS, MÉTODOS PARA VISITAR, SEGUIR, CURTIR, COMENTAR, DEIXAR DE SEGUIR E AS POSTAGENS E PERFIS O QUAL O BOT JÁ HAVIA CURTIDO OU SEGUIDO, SÃO ARMAZENADOS NO BANCO DE DADOS DO FIREBASE, FAZENDO COM QUE O BOT NÃO DESFAÇA A AÇÃO DE CURTIR OU SEGUIR A MENOS QUE O GESTOR DA APLICAÇÃO DESEJE. TODAS AS AÇÕES FORAM CONSTRUÍDAS EM CIMA EM UM TEMPO RANDÔMICO PARA SIMULAR UMA PESSOA REAL, POIS COMO O ANTERIOR NÃO FOI UTILIZADO NENHUM TIPO DE API DO INSTAGRAM. CRIADO COM NODE JS, JAVASCRIPT E UTILIZANDO O FIREBASE COMO ARMAZENAGEM, PODENDO ASSIM SER INSTALADO EM DIVERSOS LOCAIS E O CLIENTE UTILIZAR O MESMO BANCO. FOI VENDIDO PRINCIPALMENTE PARA PRESTAÇÃO DE SERVIÇOS DE SOCIAL MEDIA PARA AGÊNCIAS DIGITAIS E EMPRESAS QUE DESEJAVAM GERAR ENGAJAMENTO EM SUAS REDES SOCIAIS.

ACCQUALI

APLICAÇÃO MOBILE PARA GESTÃO DE BACIAS HIDROGRÁFICAS ATRAVÉS DO AGENTE DE SAÚDE COMO USUÁRIO

PROJETO FOI DESENVOLVIDO PARA UM CLIENTE O QUAL ATUAVA EM MESTRADO NA ÁREA DE AGRO-INDÚSTRIA E PRECISAVA DE UMA APLICAÇÃO QUE RECEBESSE E SE COMUNICASSE COM A MEDIÇÃO DOS DADOS COLETADOS DAS BACIAS DA PARAÍBA PELO EQUIPAMENTO QUE O MESTRANDO DESENVOLVEU DURANTE O CURSO. TODO O MESTRADO BASEOU-SE EM MELHORAR A PRODUTIVIDADE DOS DADOS HIDROGRÁFICOS, POIS A APLICAÇÃO MOBILE FOI DESENVOLVIDA EM ANDROID NATIVO, UTILIZANDO O BANCO DE DADOS EM TEMPO REAL DO FIREBASE, ONDE A CADA NOVA MEDIÇÃO LANÇADA ERA AUTOMATICAMENTE EXIBIDA EM TEMPO REAL ONDE CRIEI UM SITE PÚBLICO PARA A POPULAÇÃO TER ACESSO A ESSES DADOS EM TEMPO REAL E DE FORMA PÚBLICA. CADA AGENTE DE SAÚDE CONTAVA COM SUA CONTA E ERA REGISTRADO AS AÇÕES DE CADA AGENTE CADASTRADO. POR FIM, APÓS CONCLUSÃO DO PROJETO E ENTREGA AO MESTRANDO, O MESMO O VENDEU PARA PREFEITURAS DA PARAÍBA, A APLICAÇÃO MOBILE E SEU EQUIPAMENTO, ONDE A PARTIR DAI NÃO OBTIVE MAIS ACESSO AO QUE FIZERAM, SE CONTINUARAM OU NÃO.

SITE LUÍS

SITE PARA O FOTÓGRAFO LUÍS FERNANDO

O SITE CONTÉM ÁREA DE CONTATO, ÁREA DE PORTFÓLIO, ÁREA DE SOLICITAÇÃO DE FOTOS ONDE O FOTOGRAFO PODE ENVIAR PARA O CLIENTE UM E-MAIL DE LAYOUT PERSONALIZADO CONTENDO AS FOTOS QUE FAZEM INTEGRAÇÃO COM O GOOGLE DRIVE E MEGA ZN, COMO TAMBÉM RECEBE CONTATOS E SOLICITAÇÕES DE ORÇAMENTO POR SEU E-MAIL INSTITUCIONAL. SITE CRIADO UTILIZANDO, HTML 5, JAVASCRIPT, CSS 3, BOOTSTRAP 4 E PHP.

LINK: <https://luisfernandofotografias.com.br/>

SITE E.V.R

APLICAÇÃO WEB E SITE PARA GERENCIAMENTO ESCOLAR

O SERVIÇO FOI CONTRATADO PELA ESCOLA VITÓRIA-RÉGIA A QUAL ESTOU DESENVOLVENDO A INTEGRAÇÃO COM O GOOGLE MEET, PARA CRIAR EM UMA PLATAFORMA DE E-LEARNING, ONDE TAMBÉM OS GESTORES PODERÃO COMUNICADOS AOS PAIS E ALUNOS E FUTURAMENTE TODA PARTE DE GESTÃO ESCOLAR. A APLICAÇÃO ESTÁ SENDO DESENVOLVIDA EM NODE JS, COM FRAMEWORK EXPRESS JS E BANCO DE DADOS POSTGRESQL, UTILIZANDO NO FRONT-END HTML 5, CSS 3, JAVASCRIPT E BOOTSTRAP 4.

LINK: <https://escolavitoriaregiacz.com.br/>

ROCKETIPOS

APLICAÇÃO DESKTOP PARA PONTO DE VENDA

A APLICAÇÃO CONTA COM TODOS OS MÓDULOS DE UM PONTO DE VENDA TRADICIONAL, ESTOQUE E CONTROLES. FOI DESENVOLVIDA COM O FRAMEWORK ELECTRON JS E UTILIZA O BANCO MONGO DB. POR UTILIZAR O ELECTRON JS A APLICAÇÃO É COMPATÍVEL COM SISTEMAS WINDOWS, LINUX E MAC.

EAKADEMY

APLICAÇÃO WEB PARA GESTÃO DE FACULDADE

A APLICAÇÃO CONTA COM TODOS OS MÓDULOS PARA GESTÃO DE ENSINO, COMO CADASTROS, VÍNCULOS, MATRÍCULAS, ALOCAÇÕES DE PROFESSORES, MÓDULOS DE DIRETOR, COORDENADOR, PROFESSOR E ALUNO. FOI DESENVOLVIDA EM JAVA WEB JUNTO COM O BANCO DE DADOS RELACIONAL POSTGRESQL.

SYSVC

APLICAÇÃO WEB PARA GESTÃO DE EMPRESAS DE COMUNICAÇÃO VISUAL VIA IMPRESSOS E FAZEM REVENDA PARA OUTRAS EMPRESAS OU AGÊNCIAS

A APLICAÇÃO FOI ENCOMENDADA POR DUAS EMPRESAS DO MESMO SEGMENTO PARA FACILITAR A GERAÇÃO DE ORÇAMENTO, VENDA DE PRODUTOS IMPRESSOS, CRIAÇÃO DE TABELAS DIFERENCIADAS DE REVENDA E POR FIM PODER GERAR O VALOR TOTAL A COBRAR DE CADA CLIENTE SEJA ELE COMUM OU REVENDEDOR, ONDE ANTES FAZIAM TODOS OS CÁLCULOS NO BRAÇO DE ORÇAMENTO, COMO A SOMA NO FINAL DO MÊS. O SISTEMA AUTOMATIZA OS CÁLCULOS DE ORÇAMENTO INSERE EM SEU DETERMINADO CLIENTE A VENDA, E AO FINAL DO MÊS O DONO DO ESTABELECIMENTO PODE GERAR A COBRANÇA DE FORMA AUTOMÁTICA E ENVIAR A MESMA VIA E-EMAIL DO CLIENTE DE FORMA AUTOMATIZADA. A APLICAÇÃO FOI CONSTRUÍDA NO BACK-END COM NODE JS E O FRAMEWORK ADONIS JS UTILIZANDO O BANCO DE DADOS POSTGRESQL E NO FRONT-END FOI UTILIZADO HTML 5, CSS 3, BOOTSTRAP 4.

EXPERIÊNCIA DE PROCESSOS SELETIVOS

ROUTE TRUCK

APLICATIVO MOBILE DE CÁLCULO DE CUSTO DE ROTA

APLICAÇÃO MOBILE DESENVOLVIDA EM UM PROCESSO SELETIVO ONDE TINHA COMO SEU OBJETIVO PRINCIPAL REALIZAR O CÁLCULO TOTAL DO CUSTO DE UMA VIAGEM DE UM CAMINHONEIRO, ONDE ELE INFORMAVA O PONTO DE SAÍDA POR MEIO DA GEOLOCALIZAÇÃO. UTILIZANDO A API DO GOOGLE MAPS CONSEGUI PEGAR AS COORDENADAS DO LOCAL ATUAL DO USUÁRIO E TRANSFORMA-LAS EM QUAL RUA, CIDADE, ETC SE ENCONTRA, SEM DESCARTAR AS COORDENADAS, FAZENDO O MESMO PARA O PONTO DE CHEGADA, ONDE O USUÁRIO INSERE PARÂMETROS COMO TIPO DE CARGA, PESO, EIXOS DO CAMINHÃO, E APÓS ISSO SERÁ FEITO TODO CÁLCULO POR TRÁS, COM USO DAS COORDENADAS E USO DA API FORNECIDA PELA EMPRESA, ONDE RETORNAVA PARA ELE TUDO DE FORMA TEXTUAL, COMO QUANTO TEMPO DE VIAGEM, A DISTÂNCIA, QUANTIDADE DE COMBUSTÍVEL E CUSTO, ENTRE VÁRIOS OUTROS PARÂMETROS. A APLICAÇÃO FOI DESENVOLVIDA EM JAVA NATIVO COM INTEGRAÇÃO COM AS APIS DO GOOGLE MAPS, ONDE PODERIA EXIBIR LOCALIZAÇÃO EM TEMPO REAL, PEGAR O LOCAL ATUAL OU O USUÁRIO ESCOLHER SUA SAÍDA E CHEGADA PELO MAPA APENAS CLICANDO NO LOCAL, ONDE DESENVOLVI TODO O ALGORITMO PARA FAZER A CONVERSÃO DAS COORDENADAS EM RUAS, CIDADES E ESTADOS DE VERDADE PARA SER MOSTRADO AO USUÁRIO.

SWAPI FLASK

APLICAÇÃO WEB PARA CONSUMO DA API STAR WARS

APLICAÇÃO WEB DESENVOLVIDA COM OBJETIVO DE CONSUMIR A API DO STAR WARS, REALIZAR FILTROS, PESQUISAS, EXIBINDO O RESULTADO EM PAGINAÇÃO POR TABELAS SEM PRECISAR ATUALIZAR A PÁGINA PARA VER AS PRÓXIMAS INFORMAÇÕES. A APLICAÇÃO NO BACK-END FOI CONSTRUÍDA EM PYTHON COM O FRAMEWORK FLASK, O FRONT-END COM HTML 5, CSS 3, E JAVASCRIPT, TUDO ISSO UTILIZANDO O DOCKER PARA AMBIENTE.

LINK: <https://flaskswapi.herokuapp.com/>

DOCUMENTAÇÃO: <https://github.com/pdrodavi/swapi-flask-py>

EXPERIÊNCIA DE HOBBIES

ROCKETI

SITE / BLOG DA ROCKETI

APLICAÇÃO WEB ONDE DESENVOLVI POR HOBBIE UMA PLATAFORMA DE SITE E BLOG SOBRE TECNOLOGIA, QUE CONTÉM DIVERSAS FERRAMENTAS GRATUITAS, INCLUSIVE UM OTIMIZADOR DE WINDOWS CRIADO EM JAVA POR MIM, COMO OUTRAS FERRAMENTAS A QUAL CRIEI TODO CÓDIGO DO FUNCIONAMENTO DO ZERO. CONTENDO MÓDULO DE SESSÃO PARA ESCRITORES, PAINEL ADMINISTRATIVO MEU ONDE POSSO POSTAR ALGO OU CADASTRAR NOVOS ESCRITORES, SISTEMA DE NEWSLETTER QUE DISPARA UM E-MAIL PARA QUEM ESTÁ INSCRITO, AVISANDO QUE TEM POSTAGEM NOVA DE TAL ESCRITOR NO ASSUNTO DO E-MAIL, JÁ NO CORPO DA MENSAGEM O LAYOUT FORMATADO COM O LOGOTIPO QUE CRIEI PARA O PORTAL, O TÍTULO, UMA BREVE DESCRIÇÃO E O BOTÃO PARA SER DIRECIONADO AO SITE E LER O POST COMPLETO. DESENVOLVI O SISTEMA DE BUSCA DE POSTAGEM, DE CONTATO, SESSÕES, PÁGINAS NÃO AUTORIZADAS A CLIENTES COMUNS E PROTEÇÃO DA APLICAÇÃO, ONDE TUDO FOI FEITO DO 0, UTILIZANDO NO BACK-END NODE JS E O FRAMEWORK EXPRESS JS QUE ME PERMITE CRIAR A APLICAÇÃO DO ZERO TENDO UM CONTROLE ABSOLUTO SOBRE. NO BANCO DE DADOS FOI UTILIZADO O MONGO DB ATLAS, ONDE A PLATAFORMA FAZ CONEXÃO COM O CLUSTER DO ATLAS PARA EXIBIR AS POSTAGENS E NO FRONT-END FOI UTILIZADO A VIEW ENGINE EDGE, JUNTO COM ELEMENTOS TRADICIONAIS DO BOOTSTRAP 4, HTML 5, CSS 3 E JAVASCRIPT.

LINK: <https://rocketi.tech/>

CHAT LIVE

SALA DE CHAT EM TEMPO REAL COM AUTENTICAÇÃO

APLICAÇÃO WEB ONDE FOI UTILIZADO BOOTSTRAP 4 NO FRONT-END E NO BACK-END NODE JS, FRAMEWORK EXPRESS JS, SOCKETS PARA COMUNICAÇÃO EM TEMPO REAL E AUTENTICAÇÃO VIA PASSAPORT, USANDO SESSÃO COMO SISTEMA DE AUTENTICAÇÃO. FEITO APENAS PARA ESTUDAR COISAS NOVAS.

LINK: <https://room.pedrodavi.com.br/>

APLICADO

APLICAÇÃO MOBILE PARA GERENCIAMENTO DE ATIVIDADES

APLICAÇÃO MOBILE SIMPLES, FEITA PARA QUE OS ESTUDANTES NÃO PRECISASSEM FICAR CARREGANDO AGENDAS CHEIAS DE COISAS. A APLICAÇÃO FOI FEITA EM ANDROID NATIVO E UTILIZA O LOCAL STORAGE DE ARMAZENAMENTO, VOCÊ PODE CRIAR A TAREFA, TRABALHO, LEMBRETE PRA PROVA, INTRODUIR TÍTULO, DESCRIÇÃO, PRAZO DE ENTREGA (SE POSSUIR) E ANOTAÇÕES, COMO PODE EDITAR AS MESMAS E TAMBÉM EXCLUÍ-LAS CASO TENHA REALIZADO E JÁ NÃO DESEJE MAIS ARMAZENAR. ALGO SIMPLES FEITO POR HOBBIE.

LINK VÍDEO: <https://youtu.be/H2oJuCePrIQ>

BANRANSOM

RANSOMWARE CRIADO EM JAVA

O MALWARE PARA FINS DE ESTUDO TEM FUNCIONALIDADE DE FAZER BYPASS EM ANTIVÍRUS, CRIPTOGRAFAR ARQUIVOS COM A EXTENSÃO QUE EU DESEJAR PASSAR NO CÓDIGO E DEFINIR DE ONDE PARTIRÁ O ATAQUE COMO O DISCO C:, ONDE ELE SAI LENDO TODOS OS ARQUIVOS, O QUE ENCONTRAR COM A EXTENSÃO INDICADA ELE CRIPTOGRAFA, ENVIA A SENHA DE DESCRIPTOGRAFIA PARA MEU EMAIL E INSTALA UM BACKDOOR, QUE CONTÉM UM KEYLOGGER E UM FLUXO DE ENTRADA E SAÍDA DE DADOS ONDE POSSO PEGAR O QUE É DIGITADO PELO USUÁRIO COMO DIGITAR COMANDOS VIA CMD DO WINDOWS. ALÉM DISSO, DESATIVA O GERENCIADOR DE TAREFAS PARA VOCÊ NÃO PODER MATAR O MALWARE VIA CHAVE DE REGISTRO E SE INSTALA VIA CHAVE DE REGISTRO NO START DO SISTEMA PARA O BACKDOOR EXECUTAR TODA VEZ QUE A MÁQUINA INFECTADA LIGAR.

CÓDIGO NÃO DISPONIBILIZADO NO GITHUB POIS TIVE MEDO DE USAREM PARA OUTROS FINS POIS NÃO ACHEI NADA RELACIONADO A PROGRAMAÇÃO DE MALWARES EM JAVA E CRIEI ESSE MALWARE DO ZERO. PORTANTO MANTENHO O CÓDIGO SOMENTE EM MEU PC.

CIFRAVI

SISTEMA AUTORAL DE CRIPTOGRAFIA SIMÉTRICA

ALGORITMO DE CRIPTOGRAFIA ASSIMÉTRICA AUTORAL O QUAL FOI DESENVOLVIDO EM JAVA INICIALMENTE E DEPOIS PASSEI PARA UM SCRIPT JAVASCRIPT, IMPLEMENTANDO ELE COMO FERRAMENTA NO MEU SITE PARA QUEM QUISER BRINCAR, ONDE TAMBÉM OFUSQUEI O CÓDIGO ORIGINAL PARA NINGUÉM COPIAR NEM TENTAR FAZER ENGENHARIA REVERSA. SEGUIE O LINK DA FERRAMENTA ABAIXO:

LINK: <https://www.pedrodavi.com.br/old/area51/cifravi.html>

DESTAQUES

2º LUGAR NO 1º HACKATHON ABERTO DO 3º SIMPÓSIO INTEGRADO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

DESENVOLVI UMA APLICAÇÃO EM REACT NATIVE E FIREBASE ONDE ERA POSSÍVEL SOLICITAR O SERVIÇO DE DIVERSOS TIPOS DE PROFISSIONAIS DA CIDADE, ONDE OS USUÁRIOS PODIAM DAR FEEDBACK SOBRE O PROFISSIONAL, CONVERSAR EM CHAT, SELECIONAR SERVIÇOS E PARA QUAL LOCAL SERIA, COMO UM MECÂNICO PARA TAL RUA, ELETRICISTA PARA TAL CASA E TAL HORÁRIO. O CÓDIGO FOI ENTREGUE A PREFEITURA A QUAL ESTAVA PATROCINANDO O EVENTO, REPRESENTADA PELA SECRETARIA DE TECNOLOGIA.

ALUNO DESENVOLVE DISTRIBUIÇÃO LINUX

LINK DA PUBLICAÇÃO NO SITE DA FACULDADE: <https://fescfatic.edu.br/aluno-desenvolve-distribuicao-linux/>