

Linguagem de Programação Orientada a Objetos II Prof. Tales Bitelo Viegas

tales@terra.com.br

INSTRUÇÕES

Identifique sua prova, registrando seu nome em letra de forma no local apropriado.

Interprete devidamente as questões, visto ser esta uma das habilidades exigidas na avaliação Construa respostas estruturalmente completas e use língua portuguesa padrão.

c) d) Use caneta azul ou preta e não rasure as questões objetivas

e) Elabore as questões discursivas igualmente sem rasuras

f) Ao final da atividade avaliativa, todas as folhas devem ser devolvidas.

g) A a tividade avaliativa é individual e sem consulta ao material.

h) Você tem o tempo de 2h a partir do horário de início da aula para entregar a prova escrita, com a resposta da primeira questão e o código completo da segunda questão.

i) Esta prova faz parte da avaliação do G1, juntamente com os exercícios passados em sala de aula, cujo valor é de 4 pontos. O peso total da prova é de 6 pontos. O valor de cada questão está ao lado da definição da mesma.

Nome do Aluno (preencher em letra de forma)	Resultado da avaliação
Assinatura (conforme documento de identidade)	

1 (6 pontos) – Talvez o mais famoso de todos os esquemas de codificação seja o Código Morse, desenvolvido por Samuel Morse em 1832 para a utilização com o sistema de telégrafo. O código Morse atribui uma série de pontos e traços para cada letra do alfabeto, para cada dígito e alguns caracteres especiais (como ponto, vírgula, dois-pontos e ponto-e-vírgula). Em sistemas orientados para áudio, o ponto representa um som curto e o traço representa um som longo. Outras representações de pontos e traços são utilizadas com sistemas baseados em sinais luminosos e sistemas baseados em sinais de bandeira. A separação entre palavras é indicada por um espaço, ou simplesmente, pela ausência de um ponto ou traço. Em um sistema orientado a som, um espaço é indicado por um tempo curto durante o qual nenhum som é transmitido. A versão internacional do código Morse aparece na figura abaixo.

Escreva um aplicativo cliente/servidor em que o cliente envie uma mensagem em linguagem natural para o servidor e o servidor devolva esta mensagem para o cliente no código Morse correspondente. Utilize um espaço em branco entre cada letra codificada em Morse e três espaços em branco entre cada palavra codificada (palavras são separadas por um espaço em branco. Caso o cliente informe um caracter diferente de letra/numero, simplesmente ignore. O servidor deve permitir conexões de mais de um cliente simultaneamente. Deve ser entregue o código do cliente e do servidor.

Letra	Código Internacional	Letra	Código Internacional
Α		N	
В		0	
С		Р	
D		Q	
Е		R	
F		S	•••
G		Т	_
Н	••••	U	
I	••	V	
J		W	
K		Х	
L		Υ	
М		Z	

Número	Código internacional
1	•
2	••
3	•••
4	••••
5	••••
6	
7	
8	
9	
0	