Caixeiro Viajante com Simulated Annealing

Grupo 8

Requerimentos

```
In [73]: import numpy as np
   import matplotlib.pyplot as plt
   import random
```

Funções Auxiliares

```
def mostra_caminho(x, y, caminho, titulo, axes, index):
In [74]:
              Recebe dois vetores x e y representando os pontos do mapa, um vetor repre
              um caminho entre os pontos e um título para o gráfico.
              Plota um gráfico mostrando o caminho escolhido.
              # plota os pontos
              axes[index].scatter(x,y)
              axes[index].set title(titulo)
              for i in range(N-1):
                  inicio = (x[caminho[i]],y[caminho[i]])
                  fim = (x[caminho[i + 1]], y[caminho[i + 1]])
                  # plota o caminho entre os pontos
                  axes[index].annotate("", xy= inicio, xycoords='data', xytext=fim, tex
                               arrowprops=dict(arrowstyle="->", connectionstyle="arc3")
                plt.show()
          def calcular distancia(x,y,i,j):
              Recebe dois vetores de números reais x e y e dois índices i e j.
              Retorna a distância entre os pontos (x[i], y[i]) e (x[j], y[j]).
              x dif = (x[i] - x[j])
              y dif = (y[i] - y[j])
              return np.sqrt(x_dif*x_dif + y_dif*y_dif)
          def obter_mapa_aleatorio(N):
              Recebe um N que corresponde ao tamanho do mapa de pontos.
              Retorna os vetores x, y, as distâncias entre os pontos e um caminho aleat
              x = list()
              y = list()
              for i in range(N):
                  x.append(random.random())
                  y.append(random.random())
              tabela = np.zeros((N,N))
              for i in range(N):
                  for j in range(N):
                      if i == j:
                          tabela[i][j] = 0
                          tabela[i][j] = calcular_distancia(x,y,i,j)
              caminho = list()
```

```
for i in range(N):
        caminho.append(i)
    np.random.shuffle(caminho)
    return (x,y,tabela,caminho)
def custo(dist,caminho,N):
    Recebe uma matriz dist contendo as distâncias entre os pontos do mapa ale
    um vetor contendo um caminho e o número N de pontos no mapa.
    Retorna a distância total ao percorrer pelo caminho e voltar ao início.
    ener = 0
    for i in range(N - 1):
        ener += dist[caminho[i],caminho[i+1]]
    ener += dist[caminho[0],caminho[N - 1]]
    return ener
def obter novo caminho(dist,caminho,N):
    Recebe uma matriz dist contendo as distâncias entre os pontos do mapa ale
    um vetor contendo um caminho e o número N de pontos no mapa.
    Retorna um novo caminho a partir do caminho antigo e um número real (não
    que mostra a diferença entre os dois caminhos.
    novo caminho = np.zeros(N,dtype=np.int16)
    i = np.random.randint(N)
    j = i
    while j == i:
        j = np.random.randint(N)
    if i > j:
        ini = j
        fim = i
    else:
        ini = i
        fim = j
    for k in range(N):
        if k >= ini and k <= fim:</pre>
            novo_caminho[k] = caminho[fim-k+ini]
        else:
            novo_caminho[k] = caminho[k]
    # de < 0 => caminho novo é mais curto
    # de > 0 => caminho novo é mais longo
    esq = ini - 1
    if esq < 0:
        esq = N - 1
    dir = fim + 1
    if dir > N - 1:
        dir = 0
    de = dist[novo_caminho[esq],novo_caminho[ini]] + dist[novo_caminho[dir],r
    return (novo caminho, de)
def calcula_num_passos(T_ini, T_fim, dt):
    Recebe a temperatura inicial, final e a taxa de decaimento.
    Calcula em quantos passos a temperatura inicial abaixará até a final.
    num_passos = 0
    while T_ini > T_fim:
```

```
if num_passos % 100 == 0 and num_passos != 0:
    T_ini = T_ini * dt
    num_passos += 1

return num_passos
```

Simulated Annealing

```
In [75]:
         def simulated annealing(T inicial, T final, dt, N, num graficos, axes):
              # solução inicial aleatória
              x, y, dist, caminho = obter mapa aleatorio(N)
               plt.scatter(x,y)
                plt.title("Mapa Aleatório de Pontos")
                plt.show()
              # cria uma lista para decidir em que passos devo exibir um gráfico de for
              # que sempre haja 5 (incluindo o final) gráficos mostrando o processo int
              num graficos -= 1
              passos step = int(calcula num passos(T inicial, T final, dt)/num graficos
              passos_para_exibir_grafico = [0]
              for i in range(1, num graficos):
                  passos para exibir grafico.append(passos para exibir grafico[i-1]+pas
              # aplicação do simulated annealing
              n passos = 0
              counter = 0
              while T_inicial > T_final:
                  if n passos in passos para exibir grafico:
                      mostra caminho(x, y, caminho, f"Configuração no passo {n passos}'
                      counter += 1
                  if n passos % 100 == 0 and n passos != 0:
                      T inicial = T inicial * dt
                  novo caminho,de = obter novo caminho(dist, caminho, N)
                  prob = np.exp(-(de/T_inicial))
                  if de < 0:
                      caminho = novo caminho
                  elif de > 0:
                      if np.random.random() < prob:</pre>
                          caminho = novo_caminho
                  n passos += 1
              mostra_caminho(x, y, caminho, "Configuração Final" , axes, counter)
              plt.show()
              return custo(dist, caminho, N)
```

Vamos fazer alguns experimentos com diferentes valores iniciais. Iremos plotar dois gráficos: A configuração aleatória inicial e a configuração final encontrada. Vamos avaliar também o custo da solução e o tempo de processamento.

Temperatura Final

Iremos avaliar, para gráficos de tamanho 50, quais as diferenças que conseguimos perceber ao alterar a temperatura final.

```
In [92]: | import time
In [95]:
          # parâmetros iniciais
          T inicial = 1
          dt = 0.99 # Fator de decaimento
          N = 50
         temps = [0.5, 0.25, 0.01, 0.001]
In [99]:
          for T_final in temps:
              fig, axes = plt.subplots(nrows=1, ncols=2, figsize=(20, 12))
              start = time.time()
              print("Temperatura final:", T_final)
              cost = simulated_annealing(T_inicial, T_final, dt, N, 2, axes)
              print("Custo Final:", cost)
              print("Tempo de processamento:", (time.time() - start))
              print("-----
         Temperatura final: 0.5
                      Configuração no passo 0
                                                                 Configuração Final
         0.6
                                                  0.6
```

Custo Final: 20.66371086422124

Tempo de processamento: 1.5808680057525635

0.6

0.2

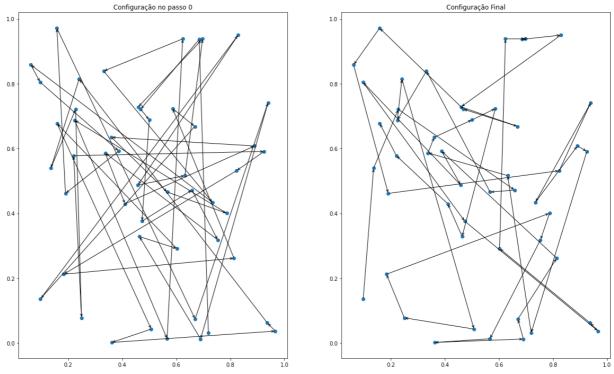
0.2

0.4

0.6

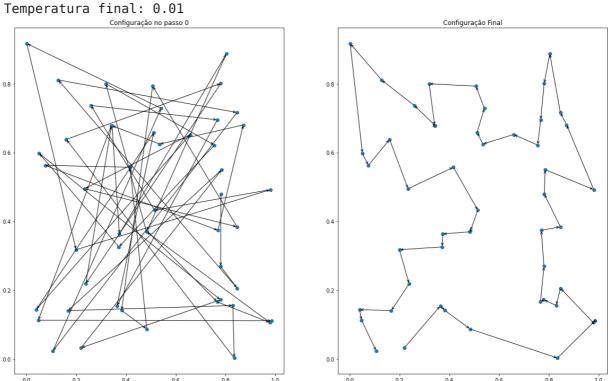
Temperatura final: 0.25

0.2



Custo Final: 15.189473429575383

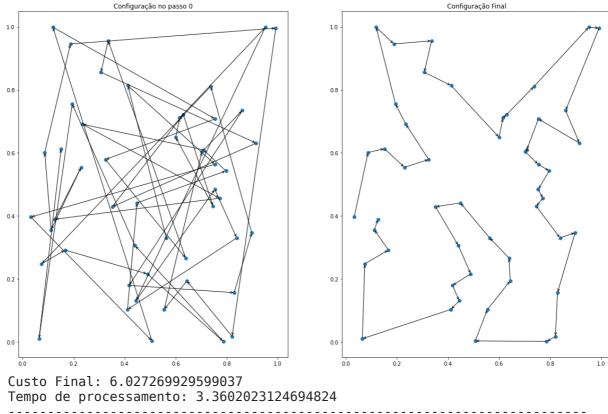
Tempo de processamento: 1.724724292755127



Custo Final: 5.6774197869561585

Tempo de processamento: 2.751551628112793

Temperatura final: 0.001

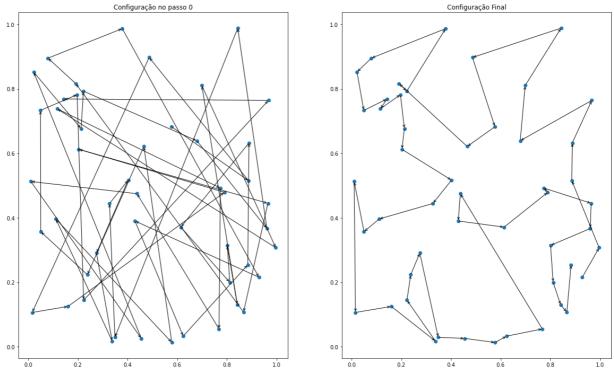


A conclusão é, como já imaginado, que quanto menor é a temperatura final do sistema, melhor é a solução encontrada. O tempo de processamento também é afetado, mas de maneira linear.

Fator de Decaimento

Vamos avaliar agora a variação em relação ao fator de decaimento.

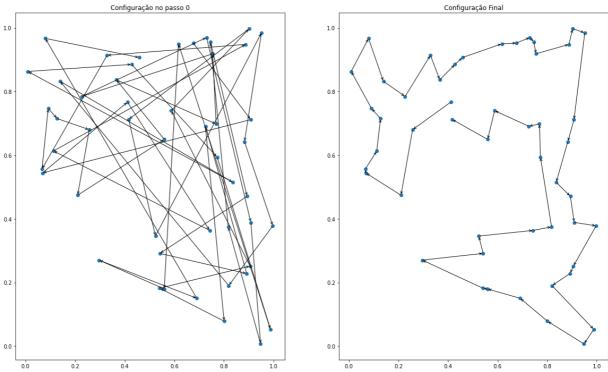
Fator de Decaimento: 0.75



Custo Final: 8.072808972838638

Tempo de processamento: 1.645678997039795

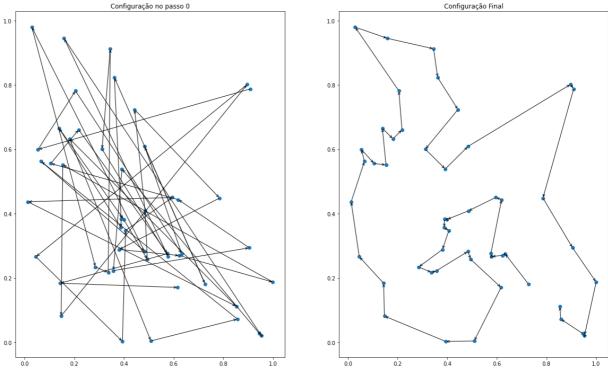




Custo Final: 5.647365452829837

Tempo de processamento: 1.7457754611968994

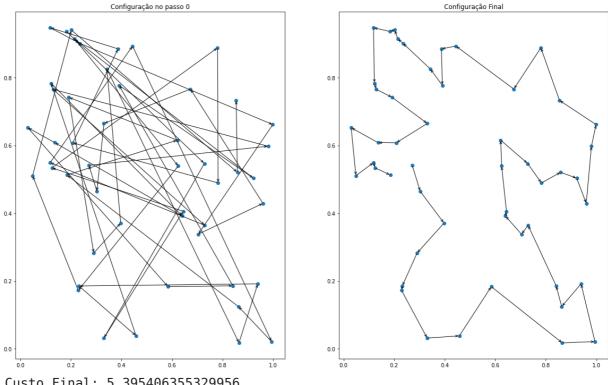
Fator de Decaimento: 0.99



Custo Final: 5.674988956887095

Tempo de processamento: 3.1838223934173584

Fator de Decaimento: 0.9999



Custo Final: 5.395406355329956

Tempo de processamento: 198.9273965358734

Novamente como o esperado, o fator de decaimento tem grande influência na resposta final. É possível perceber que o tempo de processamento aumenta bastante também. Com um fator de 0.99, encontramos uma aproximação quase tão boa quanto com um fator de 0.9999, em

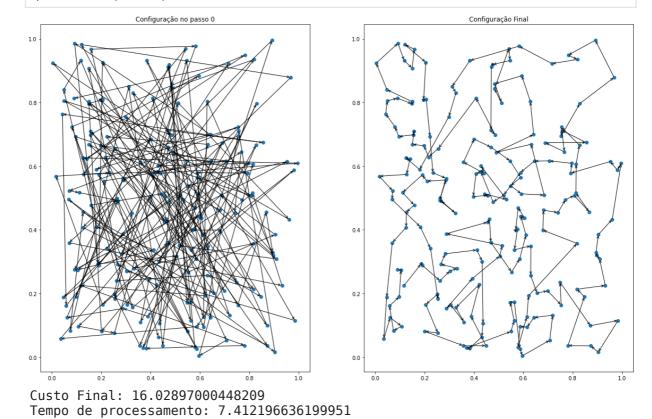
metade do tempo.

Caso com N = 200.

Por fim, vamos dar uma olhada em um caso maior um pouco, com N = 200 e ver como nosso algoritmo se sai, tanto em tempo de processamento quanto na otimalidade da solução final.

```
In [106... # parâmetros iniciais
T_inicial = 1
T_final = 0.01
dt = 0.99 # Fator de decaimento
N = 200

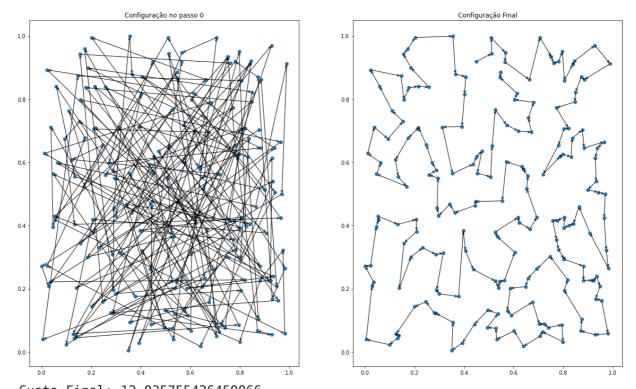
fig, axes = plt.subplots(nrows=1, ncols=2, figsize=(20, 12))
start = time.time()
cost = simulated_annealing(T_inicial, T_final, dt, N, 2, axes)
print("Custo Final:", cost)
print("Tempo de processamento:", (time.time() - start))
```



A solução não parece muito boa, apesar do relativamente rápido tempo de processamento. Vamos tentar melhorar os parâmetros.

```
In [108... # parâmetros iniciais
    T_inicial = 1
    T_final = 0.0001
    dt = 0.999 # Fator de decaimento
    N = 200

fig, axes = plt.subplots(nrows=1, ncols=2, figsize=(20, 12))
    start = time.time()
    cost = simulated_annealing(T_inicial, T_final, dt, N, 2, axes)
    print("Custo Final:", cost)
    print("Tempo de processamento:", (time.time() - start))
```



Custo Final: 12.035755436459866 Tempo de processamento: 65.14493584632874

Apesar do gritante aumento no tempo de processamento, o algoritmo conseguiu encontrar uma boa solução! A gente pode concluir que os parâmetros de temperatura e fator de decaimento devem ser ajustados de acordo com o tamanho da entrada e com o quão boa é necessária que a aproximação seja.