Este trabalho foi feito por: Pedro dos Santos Zanelato e Mateus Duarte Secco

O problema proposto foi criar um Sistema que armazene Partidas, Times, Campeonatos, Jogadores e Tacas. Ele foi criado para o Basquete e conta com modos para adicionar, remover, modificar e listar cada “categoria”.

As classes são compostas por:

Basquete.java : Classe que centraliza todo o Sistema. Ela que possui o JMenuBar e chama todas as outras telas subjacentes.

Tela.java : Interface base para todas as outras telas.

Jogador.java : Classe que descreve a entidade Jogador.

Time.java : Classe que descreve a entidade Time.

Campeonato.java : Classe que descreve a entidade Campeonato.

Taca.java : Classe que descreve a entidade Taca.

Partida.java : Classe que descreve a entidade Partida.

As demais classes descrevem a adição, remoção, lista, modificação de cada entidade e seus nomes descrevem a qual entidade se referem.

Além disso o diagrama que descreve o sistema de entidades é esse:

