TRUCO EM C++ **PDS II**



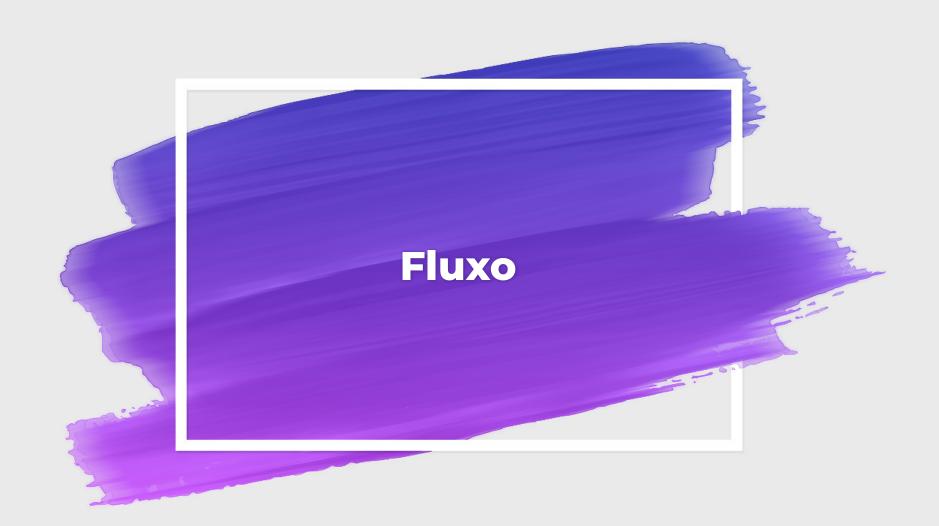
Autoria:

Software desenvolvido por Gabriel Chaves, Germano Menezes, Gustavo Telles, João Vitor de Carvalho e Pedro Moutinho.



Menu Principal:

O jogador deve digitar seu nome para que o jogo se inicie. Os demais participantes serão Bots.





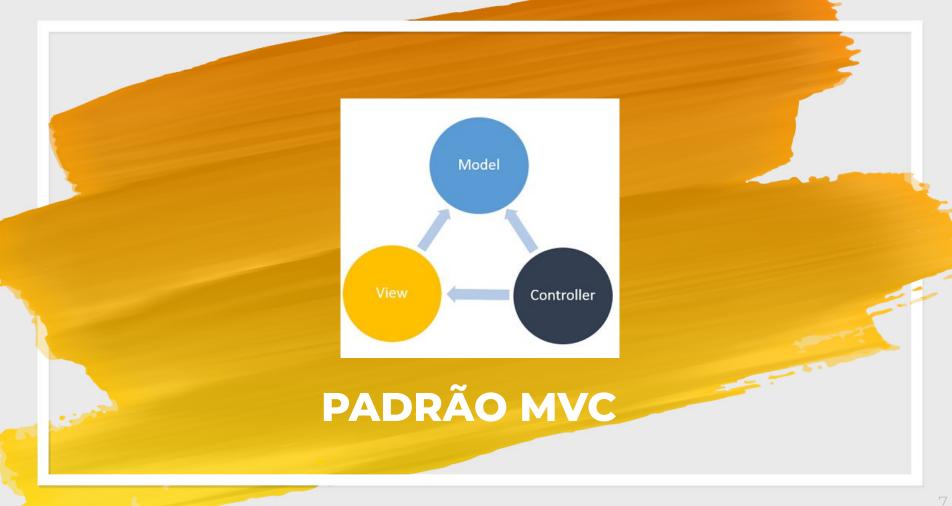
Partida:

Controla as rodadas, os pontos de cada time e o quem venceu o jogo



Rodada:

Controla a chamada das ações de cada jogador, os desafios,





Mainscreen



- Bot
- Humano
- Partida
- Rodada



- Baralho
- Carta
- CartaNaMesa
- Jogador
- Mesa

