



TRUCO EM C++

PDS II



Autoria:

Software desenvolvido por Gabriel Chaves, Germano Menezes, Gustavo Telles, João Vitor de Carvalho e Pedro Moutinho.



EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO

Menu Principal:
O jogador deve digitar seu nome para que o jogo se inicie. Os demais participantes serão Bots.



Fluxo



**EXPERIÊNCIA
DO USUÁRIO**

Partida:

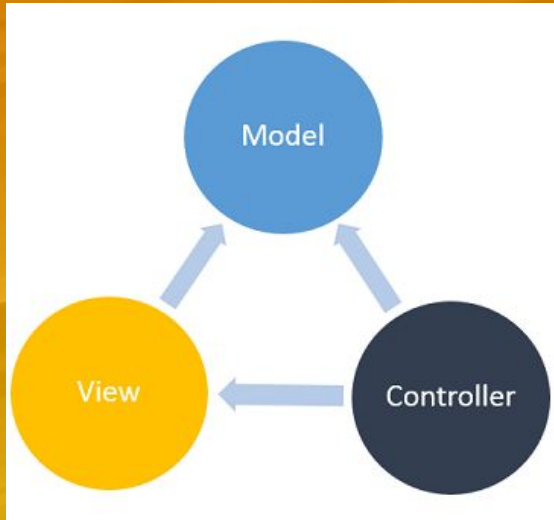
**Controla as rodadas, os
pontos de cada time e o
quem venceu o jogo**



**EXPERIÊNCIA
DO USUÁRIO**

Rodada:

**Controla a chamada das
ações de cada jogador,
os desafios,**



PADRÃO MVC



VIEWS

Mainscreen



CONTROLLERS

- Bot
- Humano
- Partida
- Rodada



MODELS

- Baralho
- Carta
- CartaNaMesa
- Jogador
- Mesa



OBRIGADO!