

Sistema de Gerenciamento de Zoológico



Ana Carolina Gonçalves 2019436757

Euller Saez Lage Silva 2019054501

Fernanda Carolina da Silva Pereira 2019431380

Gilliard Gabriel Rodrigues 2019054609







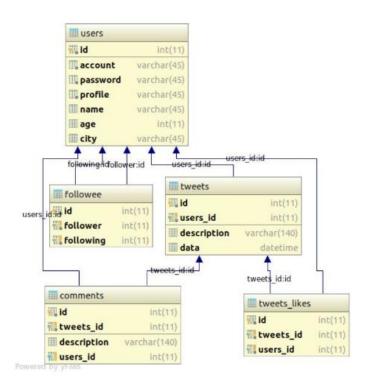
Visão Geral

O projeto baseia-se em um versão simplificada de um sistema de gerenciamento de um zoológico, focado nos animais. Seu desenvolvimento foi em C++ com bibliotecas externas para banco de dados MySQL.





Modelagem do Banco MySQL.







Linguagem principal do código fonte.





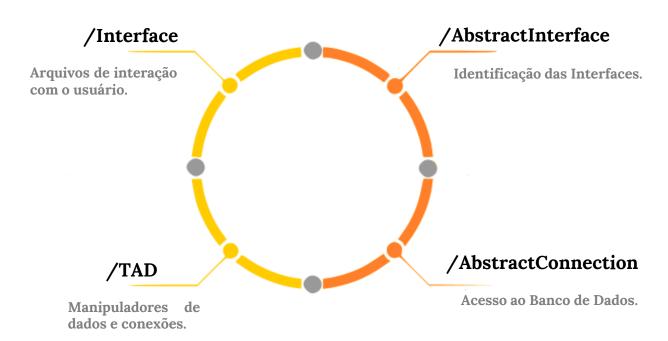
Sistema de gerenciamento de Banco de Dados.

IDE de C/C++ da Jetbrains.









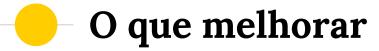


Tratamento de Exceções

```
std::cin >> opcao;
 while (std::cin.fail()) {
   std::cin.clear();
   std::cin.ignore(INT MAX, '\n');
   opcao = OPCAO INVALIDA;
   std:: throw bad function call();
  this->processarEntrada(opcao);
 catch (std::invalid argument &e) {
 system("clear");
  std::cout << std::endl << "\033[1;31mArgumento inválido: " << e.what() << std::endl</pre>
            << "Tente novamente.\033[0m" << std::endl << std::endl;</pre>
 catch (std::bad function call &e) {
 system("clear");
 std::cout << std::endl << "\033[1;33mErro. Escolha uma opção válida do menu.\033[0m" << std::endl
           << std::endl;
 catch (std::out of range &e) {
  std::cout << std::endl << "\033[1;31mErro: " << e.what() << "\033[0m" << std::endl << std::endl;
while (opcao != 0);
```

Há tratamento de exceções nas entradas via teclado, mas há tratamentos que ainda podem ser implementados (Projeto não 100% a prova de usuários).





Para melhora do trabalho podem ser acrescentados os demais gerenciamentos, como administrativo e de infraestrutura, maximizando as funções do programa; além de aperfeiçoar as já existentes.









Estrutura do Sistema

Como usuário do sistema implementado, eu gostaria de um menu que me conduzisse a diversas opções que o software oferece de uma forma intuitiva.

Critérios de aceitação:

Exibir menu;





Cadastro e Gerenciamento dos Animais

Como administrador, eu gostaria de realizar o cadastramento dos animais para ter acesso facilitado, por meio de um sistema de busca, aos seus dados e ficha médica, auxiliando o gerenciamento.

Critérios de aceitação:

- O Cadastrar nome, espécie, idade, id ambiente;
- Cadastrar e exibir ficha médica;





Class-Responsibility-Collaboration



Classe: Abstract Connection	
Responsabilidade:	Colaborações:
Realizar a conexão com o banco de dados.	

Classe: AbstractInterface	
Responsabilidade:	Colaborações:
Processar entrada;	



Classe: Ambiente	
Responsabilidade:	Colaborações:
Nome;Altura;Largura;Profundidade;	AbstractConnection;

Classe: Animal	
Responsabilidade:	Colaborações:
Nome;Espécie;Idade;Ambiente a ser alocado;	O AbstractConnection;



Classe: Busca Animal	
Responsabilidade:	Colaborações:
Exibir;Processar Entrada;Exibir Animal;Avançar Animal;Retroceder Animal;	O Interface;

Classe: Cadastro Animal	
Responsabilidade:	Colaborações:
Cadastro Animal; Exibir;	O Interface;



Classe: Dashboard	
Responsabilidade:	Colaborações:
Exibir;Processar Entrada;Cadastrar Animal;Buscar Animal;	○ Interface;

Classe: Histórico Médico	
Responsabilidade:	Colaborações:
 Cadastrar Histórico Animal; Peso; Altura; Observações (Anotações sobre a saúde do animal na ultima visita veterinária); 	AbstractConnection;



Classe: Perfil	
Responsabilidade:	Colaborações:
 Exibir; Processar Entrada; Ver ficha; Cadastro Histórico Medico; 	O Interface;



Obrigada pela Atenção!