인터넷 프로그래밍 스터디

■ 프로젝트 명 (홈페이지 명)

□ 요리 레시피 홈페이지 (COOKING RECIPE)

■ 프로젝트 개요 및 목적

□ 레시피 검색이 귀찮은 사람들을 위해 한 페이지에 모두 담아서 편리하 게 볼 수 있도록 하기 위함

■ 프로젝트 개발 기간

	일 자		
아이디어 선정	05월 01일부터	05월 22일까지	
설 계	05월 22일부터	06월 20일까지	
구 현	06월 20일부터	06월 22일까지	
테 스 트	06월 22일부터	06월 22일까지	

■ 프로젝트 개발 환경

하드웨어	소프트웨어
윈도우 7	이클립스
8G RAM	포토샵
500G HDD	크롬

■ 프로젝트 시스템 구성도 (메뉴 구성도)

□ INTRO : 홈페이지를 소개하기 위한 간단한 동영상과 텍스	<u>:</u>
-------------------------------------	----------

□ RECIPE : 요리 레시피들을 모아놓은 메뉴

□ COOKING : 간단한 게임으로 요리를 간접적으로 해보는 메뉴

□ CLASS : 홈 쿠킹 클래스 개강에 대한 안내를 적어놓은 메뉴

■ 스크린샷 (모든 페이지)



GIN SIGN UP BERRIE - A

COOKING RECIPE





COOKING RECIPE



COOKING RECIPE





LOGINISION OF BERMAN

COOKING RECIPE





I OGIN SIGN UP 財産事命・3

COOKING RECIPE



LOGIN SIGN UP 방문횟수:

COOKING RECIPE



Copyright (c) 2015 YANG SUMMI All rights reserved



COOKING RECIPE



■ 향후 개발 계획

- □ 레시피에 대한 평가를 논의 할 수 있도록 댓글 기능 추가 예정
- □ 게임에 있는 레시피 종류 다양화

■ 프로젝트 기능

대분류	소분류	평가사항	파일	라인	구현 내용
		header	main.html	21	홈페이지의 헤더를 구현
		nav	main.html	28	메뉴를 구현
		section	main.html	37	article을 묶음
		article	main.html	38	display 할 곳 구현
		aside	main.html	44	메모기능 버튼 구현
		footer	main.html	48	저작권 표시
	레이아웃	iframe	main.html	39	display 할 곳 구현
	네이이굿	form	main.html	45	버튼생성을 위해 폼 구현
디자인	디자인	align	cooking.html	9	보기좋게 윗면 일정하게 맞춤
		font	design.css	5	여러 가지 글자체 설정
		background	design.css	11	배경색 설정
		border	memo_canvas.htm 	12	캔버스 두께 설정
		hover	design.css	15	마우스 올려놓은 메뉴 글자색 변경
		visited	design.css	14	방문한 메뉴 글자색 변경
		text-align	design.css	5	텍스트 가운데 정렬
		linear-gradient	design.css	21	버튼 배경 그라데이션 구현
		transition-prop erty	cooking.html	12	재료에 마우스 올려놓았을 때 크기가 변하는 애니메이션 구현

기능	멀티미디어	오디오	cooking.html	43	게임 배경음악 설정
		비디오	intro.html		홈페이지 소개 동영상 설정
	드래그 앤 드롭	ondragstart	cooking.html	49	드래그이미지 설정
		ondragover	cooking.html	48	드래그 앤 드롭 구현
		ondrop	cooking.html	45	드래그 앤 드롭 구현
	캔버스	그라데이션			
		애니메이션			
	위치정보	Google Maps	class.html	15	강좌가 열리는 위치 표시
	로컬 저장소	로컬스토리지	signup.html	27	유저들의 수 정보 저장
		세션스토리지	main.html	13	방문횟수 임시 저장
	데이터 베이스	php			