- Nhập môn học máy -

Lớp: CQ2018/21 - Học kì II/ 2020-2021

Giảng viên: Bùi Tiến Lên

Seminar Neural Style Transfer

Nhóm 26: 18120555 - Đặng Hữu Thắng 18120561 - Quách Hải Thanh 18120584 - Phạm Đình Thục 18120579 - Đăng Minh Tho

NỘI DUNG

Dộng lực nghiên cứu khoa học

2 02 **Phát biểu bài toán**

2 03 **Xiến thức nền tảng**

04 **Bài báo** **Tuesday** 14.07.2021

ĐỘNG LỰC NGHIÊN CỰU

Động lực nghiên cứu khoa học

- → Đặt vấn đề
 - Làm thế nào để vẽ lại tranh dựa trên những phong cách đã có?
 - Thiết kế những bộ lọc sử dụng cho việc chụp ảnh, video call.



Phát biểu bài toán

Neural Style Transfer là gi?

Neural Style Transfer (NST) là phương pháp tối ưu cho phép kết hợp giữa hai ảnh (ảnh content và ảnh style) để tạo một bức ảnh giữ lại những đặc trưng gần nhất với hai ảnh đầu vào.





Phát biểu bài toán

Tác vụ:

Input: Hình ảnh nội dung và phong cách sẽ được tạo với nhau.

Output: Môt hình ảnh duy nhất thể hiện nôi dung sau khi được chuyển đổi phong cách.

content image

style image



generated image



Persepolis in Van Gogh style

Ancient city of Persepolis

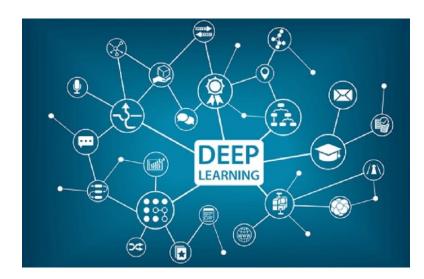
The Starry Night (Van Gogh)

KIẾN THỰC NỀN TẢNG

Convolutional Neural Network (CNN) là gi?

Convolutional Neural Network một trong những mô hình Deep learning được ứng dụng trong ngành thị giác máy tính, phân loại ảnh, xử lý ngôn ngữ tự nhiên,...

Sau năm 2012, mô hình đã có sự tiến bộ vượt bậc nhờ sức mạnh của GPU.



Đặc trưng của CNN

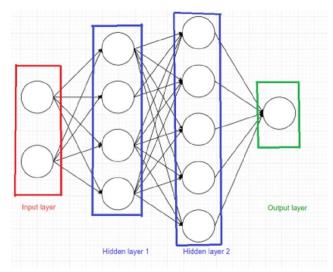
1. Feature

CNN so sánh hình ảnh theo từng hình ảnh con đề tìm ra sự tương đồng giữa các feature

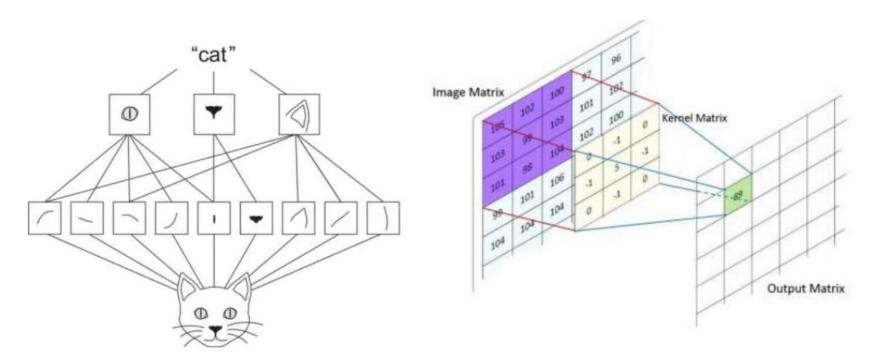


2. Convolutional

Phép này dùng đề thử các feature ở các vị trí khác nhau đề tìm ra vị trí khớp với ảnh. Sử dụng bộ lọc đề thu được kết quả cao hơn



Đặc trưng của CNN

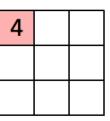


Các lớp cơ bản của CNN

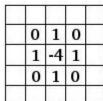
1. Convolutional layer

1 _{×1}	1 _{×0}	1,	0	0
0,0	1,	1,0	1	0
0 _{×1}	0,0	1,	1	1
0	0	1	1	0
0	1	1	0	0

Image



Convolved Feature

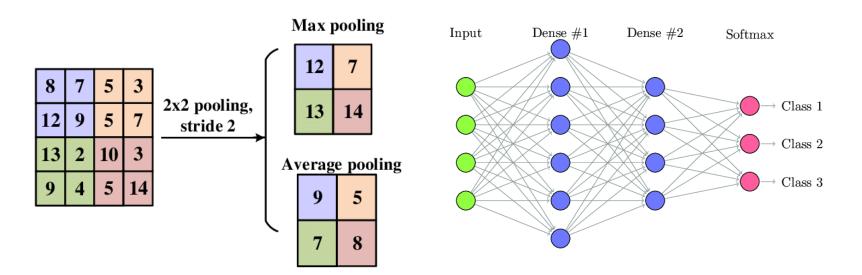




Các lớp cơ bản của CNN

2. Pooling layer

3. Fully connected layer



BÀI BÁO (PAPER)

Giới thiệu về bài báo

Tên bài báo: A Neural Algorithm of Artistic Style.

Nhóm tác giả: Leon A. Gatys, Alexander S. Ecker, Matthias Bethge

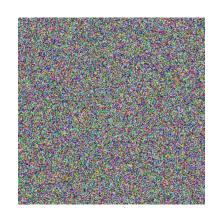
từ đại học Tubingen, Đức

- Thuật toán mà paper đề ra về cơ bản là thuật toán chuyển đồi đặc trưng (texture transfer algorithm) sử dụng phương pháp tổng hợp đặc trưng dựa trên feature representation của CNN
- Anh mới được tạo ra sẽ thỏa điều kiện khớp với cả 2 ảnh content và style (mang đặc trưng), và chúng ta có thể điều chỉnh ảnh nào sẽ ảnh hưởng nhiều hơn đến kết quả
- Loss function:

$$\mathcal{L}_{\text{total}}(\vec{p}, \vec{a}, \vec{x}) = \alpha \mathcal{L}_{\text{content}}(\vec{p}, \vec{x}) + \beta \mathcal{L}_{\text{style}}(\vec{a}, \vec{x})$$

- **–** 3 phần:
 - Content representation
 - Style representation
 - Style transfer

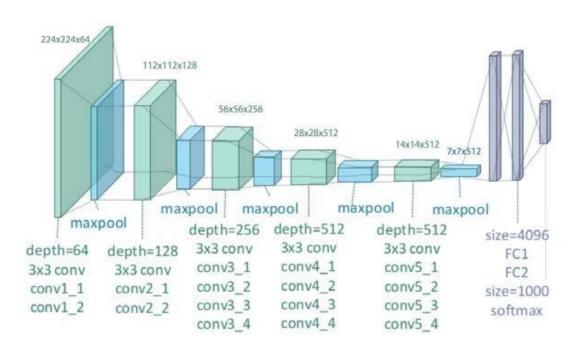
Giới thiệu về bài báo



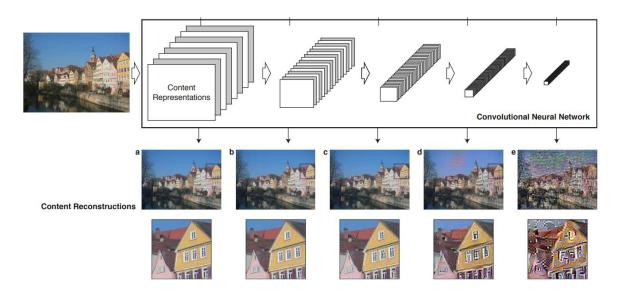
White noise image

$$\mathcal{L}_{\text{total}}(\vec{p}, \vec{a}, \vec{x}) = \alpha \mathcal{L}_{\text{content}}(\vec{p}, \vec{x}) + \beta \mathcal{L}_{\text{style}}(\vec{a}, \vec{x})$$

MODEL



- VGG-19 Network dùng trong nhận diện vật thể (object recognition), đã được train, lược bỏ đi các Fully connected layer
- Mỗi convolutional layer trong mạng sẽ có 1 bộ các kernel (filter) khác nhau, với độ phức tạp sẽ tăng dần theo đô sâu của mang



Từ đó, chúng ta có thể lưu output của mỗi convolution layer bằng ma trận $F^l \in R^{N_l \times M_l}$, trong đó F^l_{ij} là output tại vị trí j sau khi được đưa qua filter thứ i^{th} ở layer l

- Cho content image qua convolutional layer, ta se được các feature map. Filter khác nhau se cho ra feature map
- Một convolutional layer l với N_l filter khác nhau, sau khi cho input qua ta sẽ được N_l bộ feature maps khác nhau, mỗi bộ có kích thước M_l kích thước của input









conv1_1

conv3_1

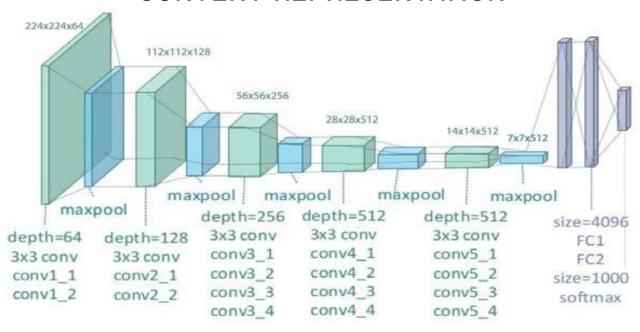
conv4_1

input

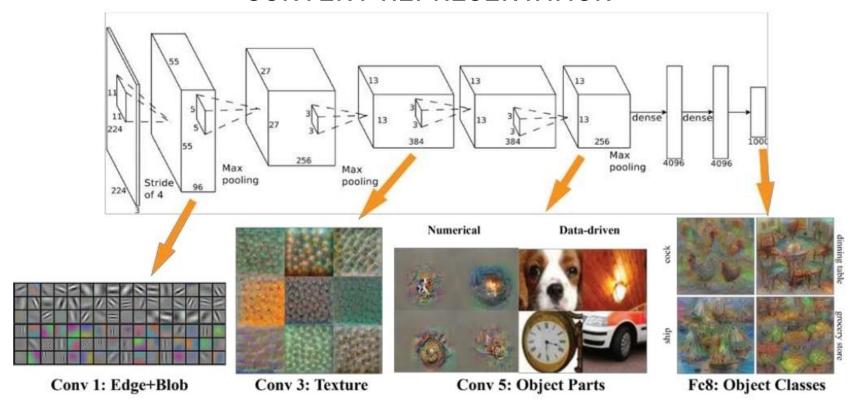
- Gọi \vec{p} và \vec{x} lần lượt là ảnh gốc và ảnh cần visualize ở layer l, tương ứng P^l và F^l lần lượt là ma trận lưu output của 2 ảnh sau khi qua layer l
- Loss function:

$$\mathcal{L}_{\text{content}}(\vec{p}, \vec{x}, l) = \frac{1}{2} \sum_{i,j} (F_{ij}^l - P_{ij}^l)^2$$

Dùng Gradient Descent để cực tiểu hóa hàm loss

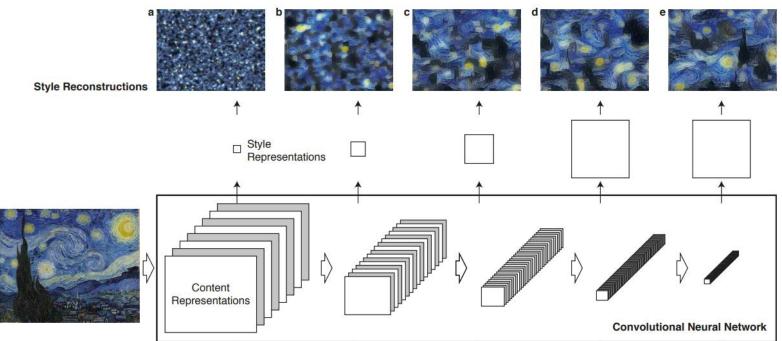


Càng về các layer sau, các actual-content của bức ảnh sẽ được giữ lại càng nhiều và paper sử dụng output của các layer này làm content representation



Trong các ví dụ được trình bày, paper thường dùng output của layer *conv4_2*

STYLE REPRESENTATION



- Gần tương tự như content representation nhưng sử dụng Gram matrix làm style representation
- Dùng feature map ở các layer thấp: $conv1_1$, $conv2_1$, $conv3_1$, $conv4_1$, $conv5_1$ với trọng số w=0.2

GRAM MATRIX

Gram matrix ở layer $l: G^l \in R^{N_l \times N_l}$ là ma trận chứa kết quả của các phép **inner product** giữa các feature map đã được vector hóa ở layer l

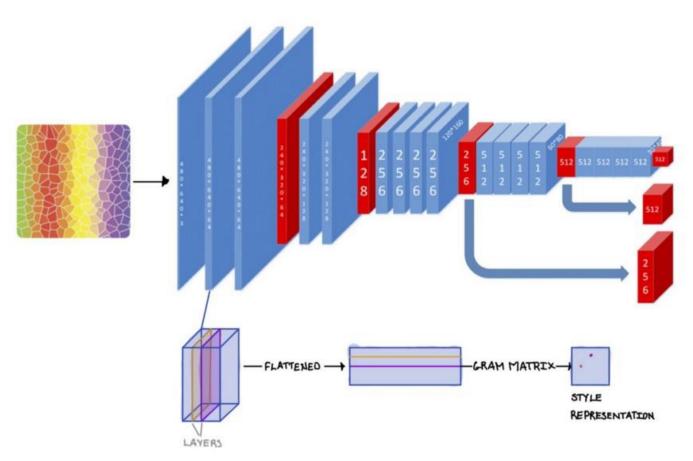
$$G_{ij}^l = \sum_k F_{ik}^l F_{jk}^l.$$

Inner product giữa 2 vector $\vec{a}(a_1, a_2, a_3, ..., a_n)$ và $\vec{b}(b_1, b_2, b_3, ..., b_n)$

$$a.b = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3 + \dots + a_nb_n = \sum_{j=1}^n a_jb_j$$

Kết quả **inner product** giữa 2 vector càng lớn \rightarrow 2 vector này càng giống nhau

GRAM MATRIX

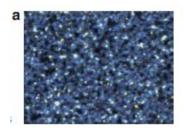


STYLE REPRESENTATION

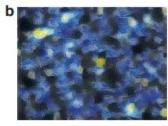
- Gọi \vec{a} và \vec{x} lần lượt là ảnh gốc và ảnh cần visualize ở layer l, tương ứng A^l và G^l lần lượt là **Gram matrix** tương ứng của 2 ảnh sau khi qua layer l
- Loss function:

$$\mathcal{L}_{\text{style}}(\vec{a}, \vec{x}) = \sum_{l=0}^{L} w_l E_l,$$

$$E_{l} = \frac{1}{4N_{l}^{2}M_{l}^{2}} \sum_{i,j} \left(G_{ij}^{l} - A_{ij}^{l}\right)^{2}$$



(conv)1_1



1_1+2_1



1_1 + 2_1 + 3_1



1_1 + 2_1 + 3_1 + 4_1



1_1 + 2_1 + 3_1 + 4_1 + 5_1

STYLE TRANSFER

$$\mathcal{L}_{\text{total}}(\vec{p}, \vec{a}, \vec{x}) = \alpha \mathcal{L}_{\text{content}}(\vec{p}, \vec{x}) + \beta \mathcal{L}_{\text{style}}(\vec{a}, \vec{x})$$

- α và β là 2 trọng số có thể điều chỉnh được, tùy vào mục đích
- Dùng L-BFGS thay cho Gradient descent





$$\frac{\alpha}{\beta} = 10^{-3}$$

STYLE TRANSFER



$$\frac{\alpha}{\beta} = 10^{-3}$$



$$\frac{\alpha}{\beta} = 8 \times 10^{-4}$$

TỔNG KẾT

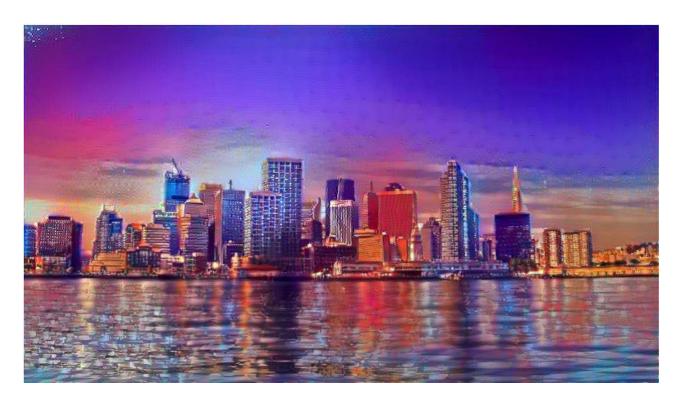




Newyork by night Style image

London daytime Content image

TỔNG KẾT



Output

DEMO

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- Gram matrix Wikipedia
- Neural Networks Intuitions: 2. Dot product, Gram Matrix and Neural Style Transfer | by Raghul Asokan | Towards Data Science
- An Intuitive Understanding to Neural Style Transfer | by Eddie Huang | Towards Data Science
- https://nttuan8.com/bai-5-gioi-thieu-ve-xu-ly-anh/#Convolution
- https://nttuan8.com/bai-6-convolutional-neural-network/
- https://www.slideshare.net/keshan88/neural-styletransfer?fbclid=lwAR3qdV3E2heOslSFSAKLFBIH4JRICZCvNFLU1Rv3eRSpx61p2UHKmU6pyY
- https://web.cs.ucdavis.edu/~yjlee/teaching/ecs289g-fall2016/wenjian.pdf?fbclid=lwAR3ita1BhpemGR_9gFla3kK0Ld9t5jTllX9iwlCAs_QcZcQVCmHChXh560Q
- https://www.quora.com/What-is-the-VGG-19-neural-network
- https://towardsdatascience.com/convolutional-neural-network-feature-map-and-filter-visualization-f75012a5a49c
- https://machinelearningmastery.com/how-to-visualize-filters-and-feature-maps-in-convolutional-neural-networks/

CẨM ƠN THẦY ĐÃ LẮNG NGHE!