

Manual técnico

Introducción

A continuación, se le dará al lector una breve orientación sobre la creación del módulo biblioteca las clases más importantes utilizadas en el proyecto, además de contener el diagrama de clases de estas mismas, para la realización del proyecto se utilizaron listas para el almacenamiento a continuación se dará una explicación más detallada de lo antes mencionado.

Objetivos

General

- Hacer correcto uso de nodos y listas, así como de interfaz gráfica para el desarrollo del proyecto.

Específico

- Construcción de aplicaciones con interfaz gráfica.
- Lectura de archivos
- Manejo de estructura de datos dinámicas y estáticas.

Descripción general

Crear usuario

En esta ventana el usuario crea una cuenta que le permite ingresar al módulo biblioteca si hay una cuenta existente con el mismo ID no se le permitirá crear una igual.

Biblioteca

Con una cuenta que crea el usuario previamente ingresa al módulo biblioteca el cual le permite acceder a diferentes opciones para el almacenamiento de sus imágenes.

Agregar imagen

Con esta opción el usuario agrega una imagen a una categoría, si el usuario no ha creado una categoría se agregarán a la categoría general.

Eliminar imagen

Con esta opción el usuario podrá eliminar una imagen de una categoría.

Agregar categoría

Con esta opción el usuario puede agregar categorías en las cuales puede agregar imágenes y puede nombrar éstas mismas con el nombre que el usuario desee.

Eliminar categoría

Con esta opción el usuario puede eliminar una categoría, al eliminar una categoría se eliminarán todos sus elementos dentro de ella, no se puede eliminar la categoría que ya contiene por defecto el programa llamada general.

Clases importantes

Estructura de datos

Esta clase se utilizó el método insertar para la implementación de usuarios además que se utilizó el método buscar de esta clase para que no se creen usuarios iguales.

Estructura de datos
+usu (): Usuarios
+buscado(): String
+Insertar();
+Buscar();
+Eliminar();
+Modificar();

Lista Usuario

Esta clase es la encargada de eliminar o agregar usuarios al nodo usuarios.

ListaUsuario
-TP(): Usuarios
+buscado(): String
+AgregarInicio();
+Vacio();

Lista Doble

Esta clase se encarga de agregar o eliminar categorías al módulo biblioteca.

Lista Doble
+d(): Categoria
+Vacia();
+AgregarFin();
+AgregarInicio();
+EliminarI();
+EliminarF();
+Eliminar();

Lista Circular

Esta clase se encarga de agregar o eliminar imágenes a las categorías previamente creadas, de no ser así las imágenes se guardarán por defecto en la categoría general.

Lista Circular
+Imagen(): imagen
+EstaVacia();
+Insertar();
+Eliminar();