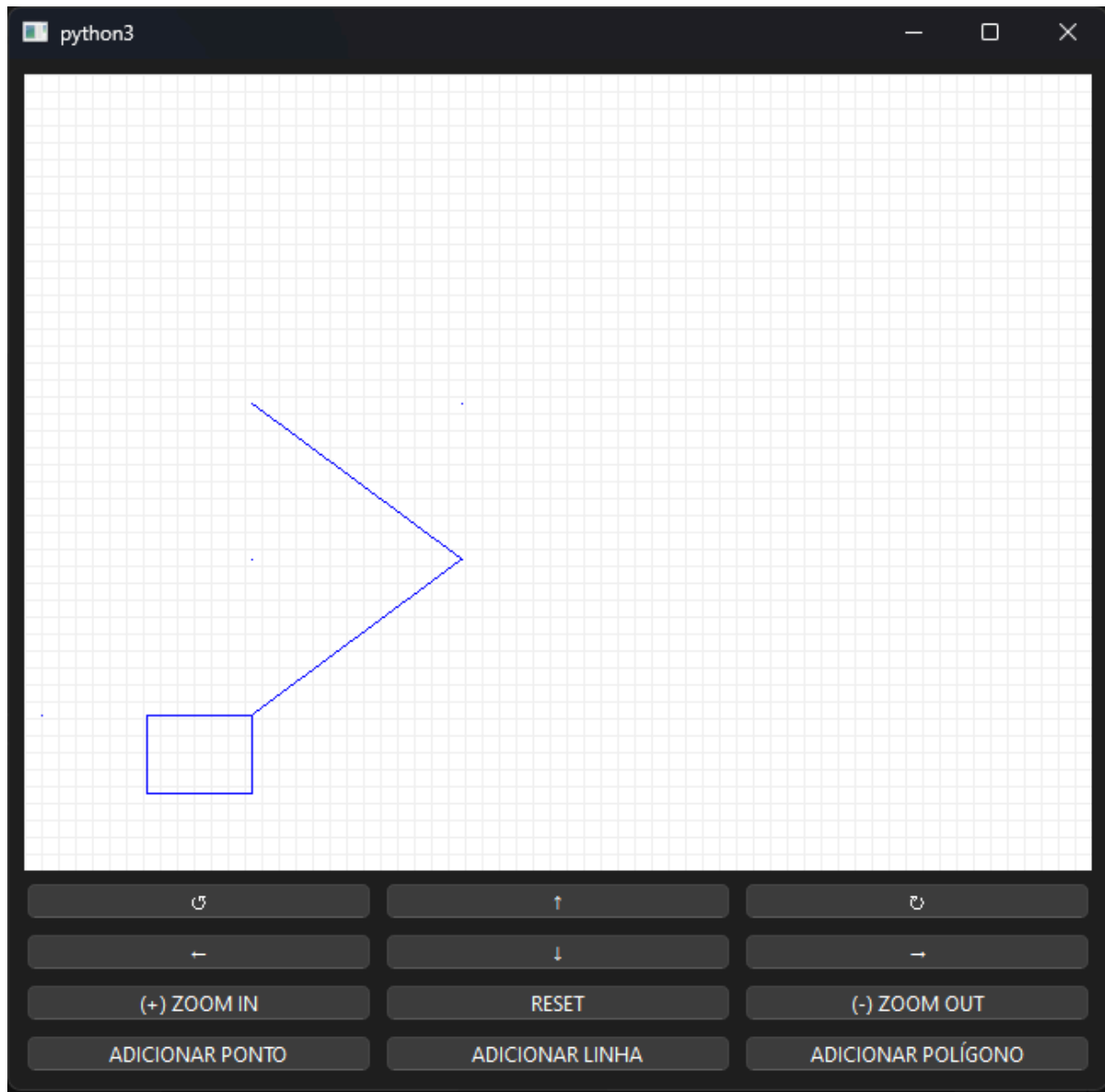


## Manual de uso - interface gráfica

Ao executar a função `main.py`, uma janela aparecerá, apresentando a imagem das figuras descritas no arquivo `xml`. Suas coordenadas estão de acordo com a descrição da `window` e da `viewport`.



O usuário pode, então, utilizar os botões para deslocar a `window`, rotacioná-la, e aumentar e diminuir a sua escala. Sempre em relação ao centro da imagem.

O usuário também pode utilizar os botões no canto inferior para adicionar pontos, retas e polígonos. Ao clicar em um deles, aparecerá uma das janelas abaixo:

Adicionar Ponto

Ponto x: 0 Ponto y: 0

OK Cancel

Adicionar Linha

Ponto x1: 0 Ponto y1: 0 Ponto x2: 0 Ponto y2: 0

OK Cancel

Adicionar Polígono

Ponto 1 X: 0 Ponto 1 Y: 0

Ponto 2 X: 0 Ponto 2 Y: 0

Ponto 3 X: 0 Ponto 3 Y: 0

Adicionar Coordenada

Remover Coordenada

OK Cancel

Indicando as coordenadas e clicando em “ok”, o usuário pode acrescentar novas formas à imagem.

