SEMAINE 1 SEMAINE 1

Création/Codage d'un programme Arduino pour le sonar/capteur distance; Tests avec premier montage sur la carte de test;

MATHYS GALLAY

Réalisation du croquis de la maquette et imagination du design de la maisonette + création des premières parties du premier prototype(si le temps le permet);

EDVINAS PATIEJUNAS

Finalisation du codage du sonar; Premiers tests sur le prototype de la maisonette + Approche vers la réalisation d'une interface graphique;

Finalisation du prototype de la maisonette + Approche vers la réalisation d'une interface graphique du sonar;

Création/codage du programme Arduino pour les lumières LED, module son et module caméra(ESP-CAM);

Réalisation interface graphique du sonar;

Réalisation du circuit électronque et test du code implémenté sur la maquette

Installation et tests éventuels sur la maison prototype du sonar à 360 degrés;

Création application mobile afin de contrôler les modules (Partie bouton activation + retour vidéo avec l'ESP)

Premier approche vers la création de l'application mobile afin de contrôler les modules (Partie activation lumière + activation son + girophares);

2ème séance : Création application mobile afin de contrôler les modules (Partie bouton activation + retour vidéo avec l'ESP)

2ème séance : Amélioration de l'application mobile (Partie activation lumière + activation son);

Mise en lien de tous les composants de la maquette avec tout le code implémenté et de l'application mobile + tests unitaires pour chacun des composants pour s'assurer de son bon fonctionnement

Intégration des modules codés précédemment sur la maisonnette; Premier tests vrais tests du projets final avec l'application mobile;

Amélioration du code, règlement des derniers problèmes, correction des derniers bugs, amélioration de l'interface graphique du téléphone si possible

Peaufinement des bugs, correction et ajustement des derniers détails de sécurité;