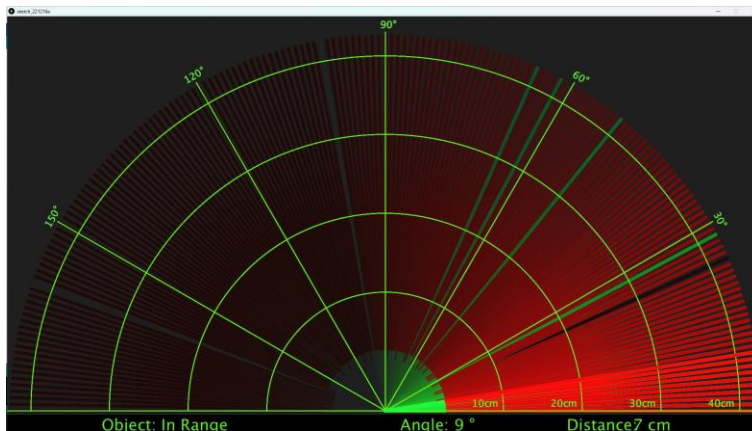


## RAPPORT DE SÉANCE N°2 SECURI'TECH PATIEJUNAS EDVINAS :

Dans le respect du planning, la séance du jour est destinée à l'approche et à la création de l'interface graphique de notre radar/sonar réalisé au cours précédent et à la création de la maquette.

· Réalisation d'une interface graphique pour le radar à 180 degrés (voir [gitHub Code/Processing/radar180](#)) :

Pour l'interface graphique de notre radar (dont le fonctionnement a été décrit au dernier rapport), on la réalise sur le programme associé à Arduino : Processing. Le fonctionnement de notre radar est classique : le module HC-SR04 tourne sur le moteur et en parallèle, une ligne se déplace le long de l'arc de cercle sur l'interface. S'il n'y a pas d'obstacle ou d'objet dans le champ lors du passage de cette ligne mouvante, les lignes restent vertes, sinon elles passent au rouge (voir image). On délimite la zone aux centimètres voulus. Voici un aperçu :



Liens utilisés pour l'aide du codage du radar :

- <https://processing.org/reference/> (site de référence du logiciel processing)
- <https://supertech.yt/fabriquer-un-radar-a-ultrasons-arduino/>

· Réalisation du jardin de notre maquette :

Possédant déjà la maquette d'une maison d'un ancien projet, il est inutile d'en refaire une, il suffit donc de réaliser le jardin avec la clôture pour pouvoir commencer à installer nos modules pour le système de sécurité. On effectue les mesures de la maison déjà en notre possession (carré de 25x30cm) puis je me rends au FabLab pour découper du plaqué bois afin de réaliser trois bordures (découpage, assemblage) ainsi que récupérer un dessous de maison et jardin (grande plaque en dessous de la maison pour la surélever). Le jardin est un rectangle de 30x20cm.

