[tid=29000398]算法描述[/tid]

[tid=31949117]上期链接[/tid]

[collapse=说明]

出场率不到1%的英雄/玩法不纳入排行

部分英雄/玩法坐标图中没有出现，是因为胜率超出了45-55的区间

[list]

[\*]顶端巅峰赛

里面可能会混入一些奇奇怪怪的东西，比如游走杨玉环弈星炸弹猫周瑜以及对抗路火舞，那多半是一开始走中但后面一直让中线/挂边最后被判定为游走/对抗路的[s:ac:哭笑]请自行判别

盘古之类的英雄没有出现是因为出场率太低太低

数据来源于苏苏的荣耀助手，感谢苏苏的支持[s:ac:羡慕]

苏苏的对局样本和中低分段的环境差距很大

没有标注召唤师技能的，打野为惩戒，其他路为闪现

[/list]

[/collapse]

本期看点（上周无英雄调整）：

[list][\*]惩戒张飞是什么异军突起的新玩法？

[\*]辅助位干扰有所示弱，新的召唤师技能正被开发

[\*]膑膑失守T3

[\*]孙尚香闪现渐优于净化

[/list]

[collapse=顶端局 图片版]

[/collapse]

[collapse=顶端局 坐标版]

[/collapse]

[collapse=顶端局 数据表格版]

[/collapse]

[collapse=巅峰1350分段 图片版]

[/collapse]

[collapse=巅峰1350分段 坐标版]

[/collapse]

[collapse=巅峰1350分段 数据表格版]

[/collapse]