

总体评价



王文涛 按时通关

学号：U202215357

分班：计算机科学2201班

截止前完成关卡：2/2

最新完成关卡：2/2

完成效率：--

课堂最高完成效率：--

通关时间	计时规则 ?	实训总耗时 ?	评测次数	查重扣分	补交扣分	最终成绩	总评
2024-05-10 21:11	页面停留时长	7分 53秒	2	--	--	2.0/2.0	优秀

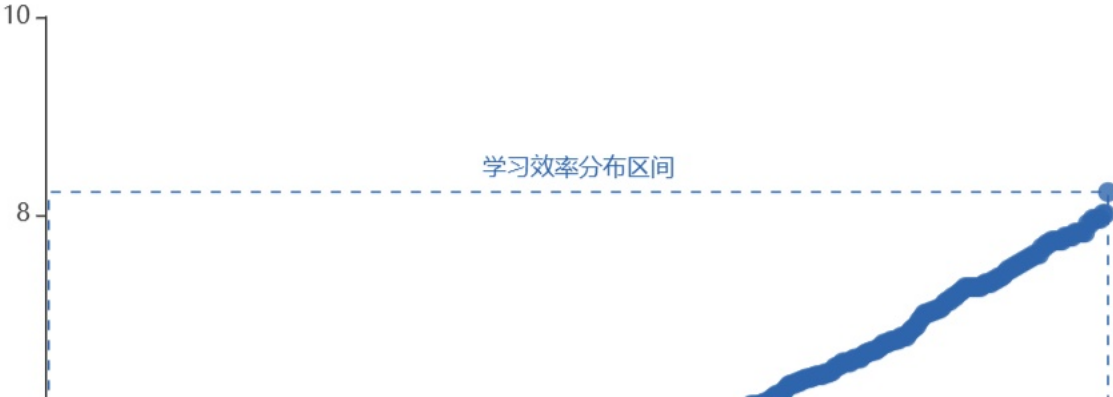
阶段成绩

关卡	任务名称	开启时间	代码修改行数	评测次数	完成时间	实训耗时	是否查看答案	经验值	关卡得分	调分
1	用户和权限	2024-05-10 21:03	6	1	2024-05-10 21:07	4分 21秒	否	500/500	1.00/1	1.00
2	用户、角色与权限	2024-05-10 21:07	7	1	2024-05-10 21:11	3分 32秒	否	500/500	1.00/1	1.00

图形统计

学习效率

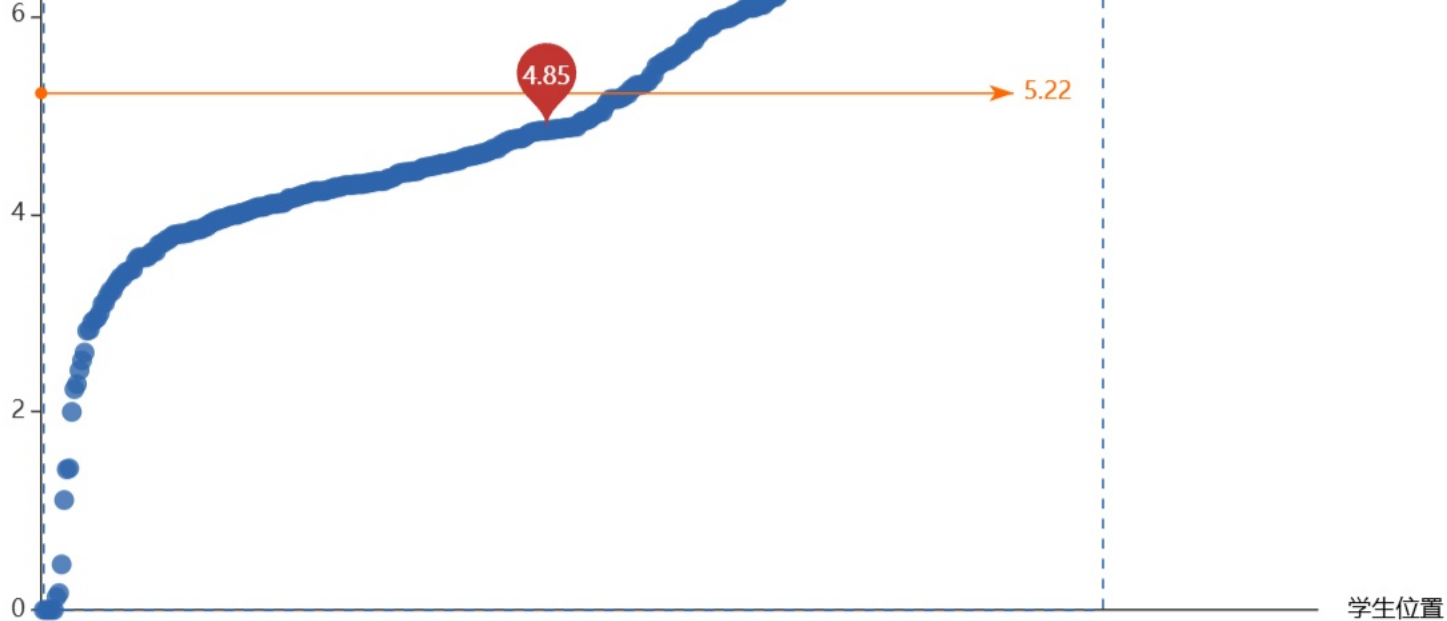
学习效率=log(实训总得分/实训总耗时)



姓名	王文涛
学号	U202215357
学习效率	4.85
当前排名	218

1个小圆点代表1个学生的学习效率

红色水滴表示当前学生的学习效率



率值

小圆点越高，学习效率越高

橙色横向箭头：中位值，表示整个课堂学生表现的平均值

能力值

能力值（实训获得经验值/实训评测次数）

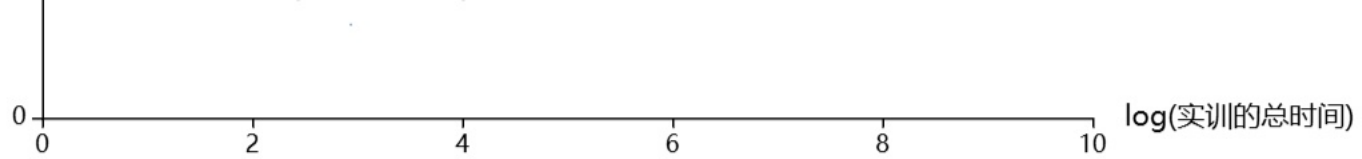


姓名	王文涛
学号	U202215357
能力	500

1个小圆点代表1个学生的能力值

红色水滴表示当前学生的能力值

小圆圈越大，评测次数越少



实训详情

最后通关代码 通过了本题，在作业时间内最后一次提交的通关代码

代码修改行数 6

src/test1/test1.sql

```
1  # 请填写语句，完成以下功能：
2  #(1) 创建用户和jerry，初始密码均为'123456';
3  create user tom identified by '123456';
4  create user jerry identified by '123456';
5  #(2) 授予用户tom查询客户的姓名，邮箱和电话的权限,且tom可转授权限；
6  grant select(c_name, c_mail, c_phone) on client to tom with grant option ;
7  #(3) 授予用户jerry修改银行卡余额的权限；
8  grant update(b_balance) on bank_card to jerry;
9  #(4) 收回用户Cindy查询银行卡信息的权限。
10 revoke select on bank_card from Cindy;
```

评测次数	详细信息	评测耗时(S)	内存消耗(MB)	评测时间	操作
1	评测通过	0.3	22.97	2024-05-10 21:07	查看代码

最后通关代码 通过了本题，在作业时间内最后一次提交的通关代码

代码修改行数 7

src/test2/test2.sql

▼

```
1  # 请填写语句，完成以下功能：
2  # (1) 创建角色client_manager和fund_manager;
3  create role client_manager, fund_manager;
4  # (2) 授予client_manager对client表拥有select,insert,update的权限;
5  grant select, insert, update on client to client_manager;
6  # (3) 授予client_manager对bank_card表拥有查询除银行卡余额外的select权限;
7  grant select(b_c_id, b_number, b_type) on bank_card to client_manager;
8  # (4) 授予fund_manager对fund表的select,insert,update权限;
9  grant select,insert,update on fund to fund_manager;
10 # (5) 将client_manager的权限授予用户tom和jerry;
11 grant client_manager to tom, jerry;
12 # (6) 将fund_manager权限授予用户Cindy.
13 grant fund_manager to Cindy;
```

评测次数	详细信息	评测耗时(S)	内存消耗(MB)	评测时间	操作
1	评测通过	0.35	25.2	2024-05-10 21:11	查看代码