

WebSockets

Lobby

- Endpunkt zum Verbinden

```
ws://<host>/lobby-websocket
```

- Endpunkt zum Abonnieren für neue Lobbies

```
ws://<host>/topic/new-lobby
```

- Message on Subscribe: Json Array mit allen Lobbies
- Message

```
{
  "id": "cc884343-578b-4c95-9ef3-541d311c8682",
  "name": "TestLobby",
  "players": [
    {
      "userId": "7cb353a2-c35d-4560-958a-a6ec6ceae50b"
    }
  ]
}
```

- Endpunkt zum Abonnieren für Änderungen in einer Lobby

```
ws://<host>/topic/lobby/<lobby-UUID>
```

- Message on Subscribe: aktueller State der abonnierten Lobby
- Message

```
{
  "id": "cc884343-578b-4c95-9ef3-541d311c8682",
  "name": "TestLobby",
  "players": [
    {
      "userId": "7cb353a2-c35d-4560-958a-a6ec6ceae50b"
      "status": "ready"
    }
  ]
}
```

```
    },  
    {  
      "userId": "1db739fe-6054-4567-b443-2e8e38822068"  
      "status": "wait"  
    }  
  ]  
}
```

- Endpunkt zum Mitteilen, dass der Spieler bereit ist, oder nicht mehr bereit ist

```
ws://<host>/app/lobby/<lobby-UUID>/status
```

- Message

```
{  
  "status": "ready"  
}  
  
{  
  "status": "wait"  
}
```

- Endpunkt zum Abonnieren, der über den Start oder Abbruch eines Spiels informiert

```
ws://<host>/topic/lobby/<lobby-UUID>/start
```

- Message

```
{  
  "status": "start"  
}  
  
{  
  "status": "abort"  
}
```

Quiz

- Endpunkt zum Verbinden

```
ws://<host>/quiz-websocket
```

- Endpunkt zum Senden einer Antwort

```
ws://<host>/app/quiz/<quiz-UUID>/answer
```

- Message

```
{  
  "answer": "2"  
}
```

- Endpunkt zum Abonnieren für Änderungen im Spiel

```
ws://<host>/topic/quiz/<quiz-UUID>
```

- Message

```
{  
  "id": "cc884343-578b-4c95-9ef3-541d311c8682",  
  "round": "2",  
  "timeLeft": "10",  
  "players": [  
    {  
      "userId": "7cb353a2-c35d-4560-958a-a6ec6ceae50b"  
      "status": "ready"  
    },  
    {  
      "userId": "1db739fe-6054-4567-b443-2e8e38822068"  
      "status": "wait"  
    }  
  ]  
}
```