Semesterprojekt „<Titel der Anwendung>“

Diese Vorlage enthält auch einen Abschnitt für EA-2. Diesen können Sie für EA-1 einfach frei lassen.

# Projektbeschreibung (EA 1)

Unsere Anwendung ist eine... und dient dazu... Mit ihr können Nutzer...

Fokussierung:

Arbeitsorganisation:

# User Stories (EA 2)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. | User Story | Implementiert | | | Datei/Zeile |
| Nein | Teilw. | ja |
| 1 | Ich möchte ein neues Projekt anlegen können. |  | X |  | main.js |
| 2 | Zu einem bestehenden Projekt möchte ich mehrere Aufgaben anlegen können. |  | X |  | overlay.js |
| 3 | Ich möchte in der App verschiedene Einstellungen vornehmen können. Z.B. zwischen verschiedenen Themes wählen. |  | X |  | settings.js |
| 4 | Ich möchte einen Kalender haben, indem ich nachschlagen kann. |  | X |  | calendar.html |
| 5 | Ich möchte meine Aufgabenliste nach verschiedenen Kriterien sortieren. | X |  |  |  |
| 6 | Einen Tag bevor eine Aufgabe fällig wird, möchte ich über eine Nachricht auf dem Bildschirm darüber informiert werden. | X |  |  |  |
| 7 | Ich möchte die Daten einer Aufgabe nachträglich bearbeiten können. | X |  |  |  |
| 8 | Durch Eingabe in ein Suchfeld möchte ich nur die relevanten Aufgaben anzeigen lassen. | X |  |  |  |
| 9 | Ich kann mir auf dem Dashboard anschauen, wie viele Aufgaben noch offen sind und welche bereits abgeschlossen sind. |  | X |  | dashbord.html |
| 10 | Ich möchte mir auf jeder Seite die Uhrzeit anzeigen lassen. |  |  | X | clock.js |

Weitere Fortschritte seit EA-1:

1. Aufgrund des Feedbacks aus der letzten EA haben wir die Navigation seitlich eingefügt inkl. Hirarchieebene. Die Suchleiste befindet sich jetzt im Header.
2. Kalender wurde auf separater HTML-Seite eingefügt (calender.html). In der fertigen Version kann man sich durch die einzelnen Monate klicken. Im Moment funktioniert das noch nicht. Darunter werden die zu einem bestimmten Datum gehörenden Aufgaben aufgelistet. Im Moment sind die Aufgaben noch nicht dynamisch eingefügt sondern „hard-gecoded“.
3. Es wurde eine HTML-Seite dashbord.html eingefügt welche gleichzeitig die Startseite ist. Auf dem Dashboard kann der User sehen, wie viele Aufgaben noch offen sind und wie viele bereits abgeschlossen sind. Das ist ein erstes Erscheinungsbild, das noch weiter optimiert wird.
4. Auf der Seite projekt.html wird beim Klick auf den rechten oberen Button „Neue Aufgabe“ ein Overlay geöffnet. Mit dem Formular kann der User eine neue Aufgabe anlegen. Die Funktionalität zum speichern der Aufgaben ist noch nicht vorhanden. Beim Klicken auf den „Abbrechen“-Button oder außerhalb des Formulars kann das Overlay geschlossen werden.
5. Die Uhrzeit wird jetzt dynamisch erzeugt in der Datei clock.js.
6. Es wurden erste Schritte mit der IndexedDB gemacht. Siehe Datei dbhelper.js. Funktionalität ist im Moment noch nicht vorhanden. Es wird aber bereits eine neue Datenbank angelegt.
7. In der Datei settings.html kann der User in Zukunft verschiedene Einstellungen zur Anwendung vornehmen. Stand jetzt gibt es dort 2 Buttons mit denen zwischen Light-/Darktheme gewechselt werden kann. Die Funktionalität der Buttons wird noch optimiert.
8. Den HTML-Code in den einzelnen Dateien haben wir Aufgrund Ihres Feedbacks weiter optimiert, indem semantische Tags verwendet wurden und die Struktur nochmal überarbeitet wurde.
9. Die Tabelle aus der EA-1b ist in der Navigation unter dem Reiter „Tabelle“ verfügbar. Das dazugehörige Style-Sheet befindet sich in der Datei table.css.
10. In der Datei theme.css haben wir die Farbwerte für die einzelnen Themes gespeichert. Bis jetzt für den Light-/Dark Mode. Denkbar sind in Zukunft weitere Themes.