**2022資訊與流通學院專題成果簡介**

|  |  |
| --- | --- |
| 領域別 | 感知環境 |
| 專題編號 | N11 |
| 專題名稱 | 疫宿界 |
| 研究成果 | 本組專題的想法來自於COVID-19對各行業所帶來的衝擊，從2019年底開始出現確診者，到2020年初開始在全球爆發，接近四、五月時確診人數達到高峰，雖說中間有一度趨緩的態勢，但同樣到隔年的夏季確診人數也創新高，人們想要獲得適當的喘息空間，卻因疫情因素，而無法實現。因此，為了讓大眾在遊玩與旅宿的同時能夠不受疫情影響，而打亂了原本規劃好的行程，是本組製作專題的核心目的；其次，若能透過本專題的作品而讓大眾避免不必要的恐慌，同時更能懂得如何照護自己，此點更是本組想要完成的重要使命。  根據上述，本專題以物聯網為基礎，透過手機程式開發出現今人們想要旅遊時所需注意與學習的相關資訊，其主要功能包含：  **1.** 隨時量測體溫並透過手機查看。  **2.** 依照族群不同來客製化旅遊行程。  **3.** 隨時查看旅遊及防疫相關資訊和法規。  **4.** 迅速預訂房間並可透過評分來訂定排行順序。  **5.** 透過體溫來管制出入口並透過掃描方式進出。 |
| 成果自評 | 優點：  **1.** 使用科技解鎖房門並結合使用者溫度來管制出入口，落實防疫。  **2.** 即時更新旅遊和防疫資訊，使防疫觀念提升以及得知旅遊近況。  **3.** 與在地商家合作，推廣在地美食和文化，以達活絡景氣之目的。  缺點：   1. 目前僅有手機掃描進出功能，期望未來能增設人臉辨識。 2. 目前以國內商店和旅館為主，未來寄盼能擴大經營，並進一步將本專題作品優化且與國外相關企業進行合作。 |

**疫宿界**

指導老師：蘇文凱

國立臺中科技大學資訊管理系

專題學生：郭晉安、林彥漢、劉權毅、林侑勳

進修部　資訊管理系　四年一班

**在全球疫情爆發之後，近年因為疫苗普及的狀況下**，確診人數逐漸下降，大多戶外活動也漸漸開放，但仍會顧及到疫情的因素，導致大眾並沒有完全放下心的去遊玩，因此本組專題結合物聯網，開發一套傾向面面俱到的手機APP，讓照護、防疫、篩選優質旅宿等層面皆能納入本專題作品內，亦寄盼此作品能夠對於在疫情下所生活的人們起到一定的助益。

本專題在Windows環境下進行製作，APP前端以及後端皆使用Android Studio來做開發，物聯網的部分則使用Arduino板並搭配NFC裝置後，運用感應設備來加以搭配，而資料庫的部分則使用XAMPP進行資料建置。

本專題製作目的是期望能夠在疫情難以預料的情況下，能夠安全地遊玩，並透過了解資訊、遵守防疫相關規定，藉此來防範疫情的擴張，相信有很多人對於疫情還是相當恐懼，但當你越了解如何去應對它時，就不會那麼懼怕，換言之，透過現有科技的應用，讓人們真正的適應不再只是口號而已，而是確切地與疫情共存，並穩健地邁入下一個美好的新時代。

**關鍵字：**體溫變化監控、進出管理、防疫管理、旅遊管理、疫宿界旅宿防疫監控APP

   