

Vocabulary Guessing

จัดทำโดย

นายคณิศร เขตเขื่อน 6530300732

วิชา

03603112-Fundamental Programming II

อาจารย์ผู้สอน

ผศ.ดร.กุลวดี สมบูรณ์วิวัฒน์

ปีการศึกษา 2565

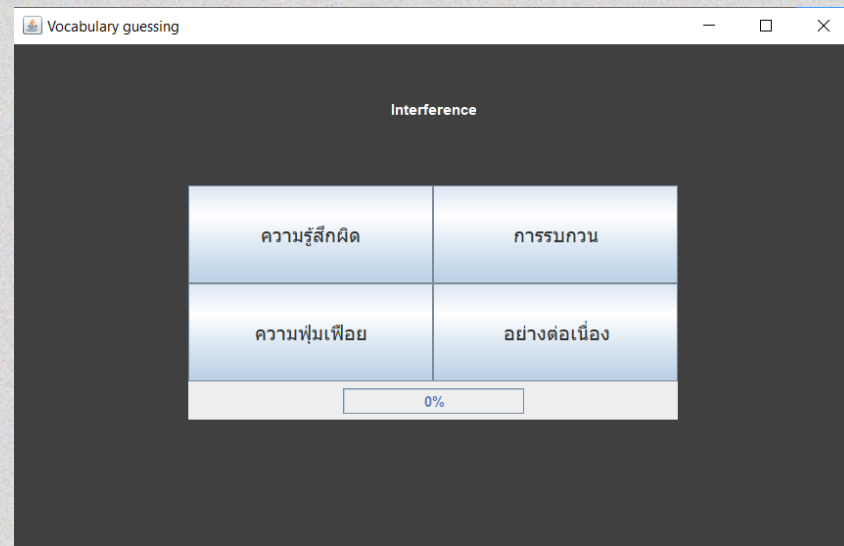
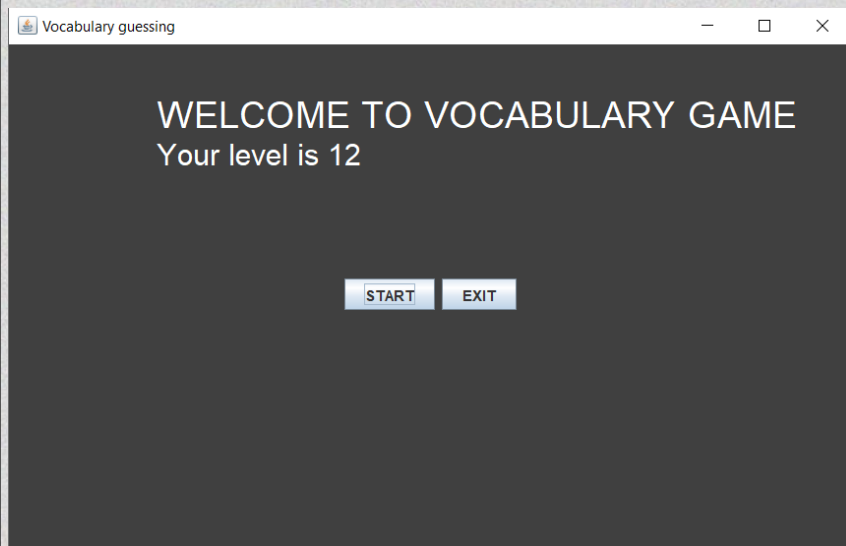


Introduction

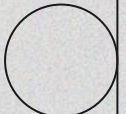
- เหตุผลที่ทำโปรเจกต์นี้
 - เพราะว่าในปัจจุบันภาษาอังกฤษเป็นสิ่งสำคัญในการดำรงชีวิต ผมจึงถือโอกาสนี้ทำโปรเจกต์นี้เพื่อเพิ่มความรู้ ความสามารถภาษาอังกฤษให้ผู้ใช้โปรแกรม



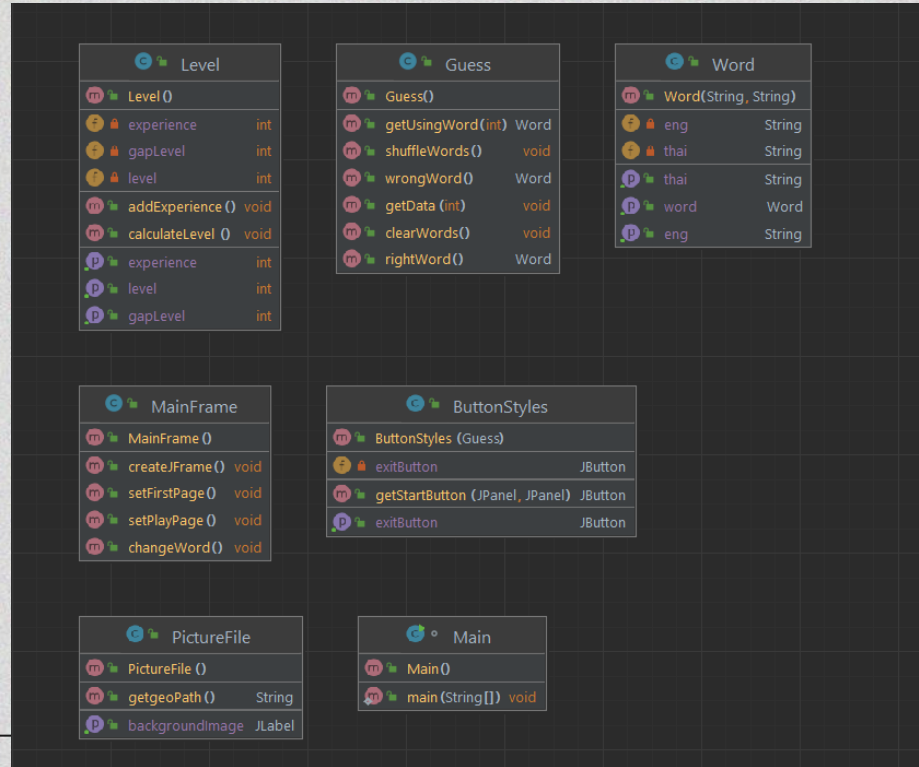
UI



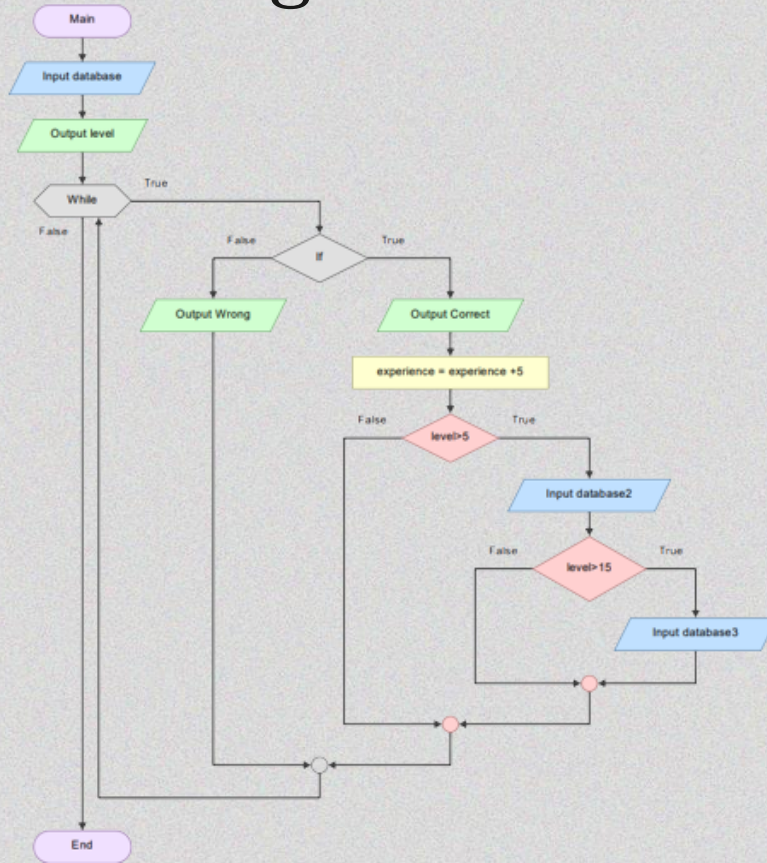
UI



UML CLASS DIAGRAM

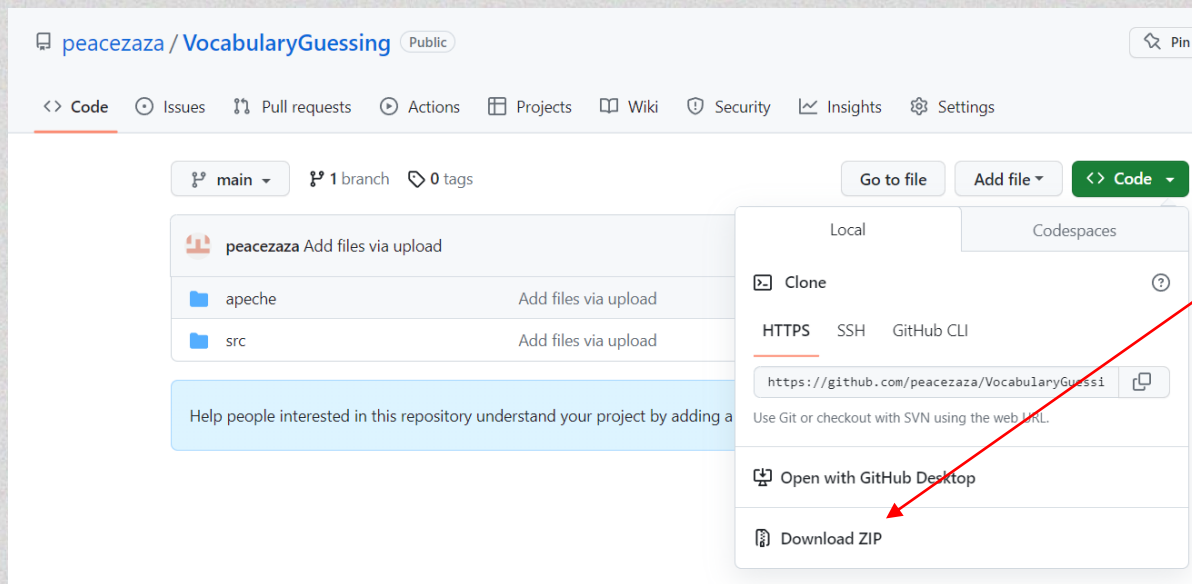


Algorithm



INSTALLATION

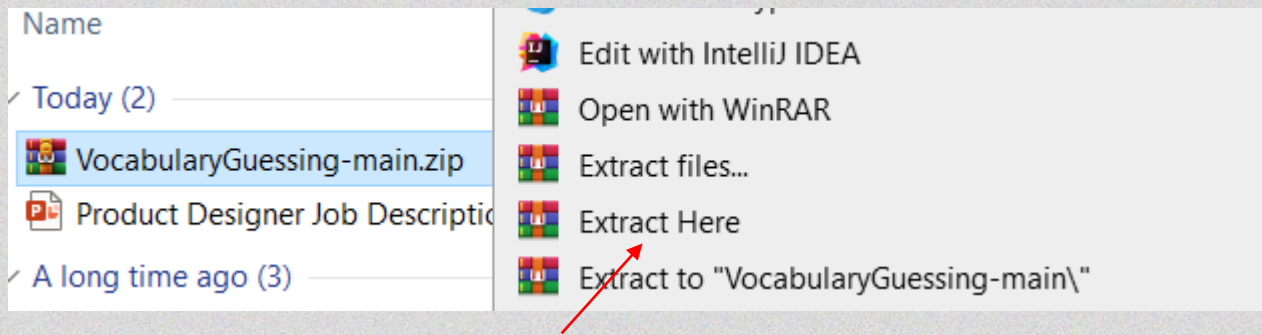
Go to : <https://github.com/peacezaza/VocabularyGuessing>



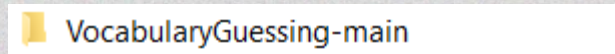
กดที่ปุ่ม Download Zip

หลังจากนั้นจะได้ไฟล์ VocabularyGuessing-main.zip มา





ให้ทำการคลิกขวาที่ไฟล์.zip แล้วคลิก Extract Here



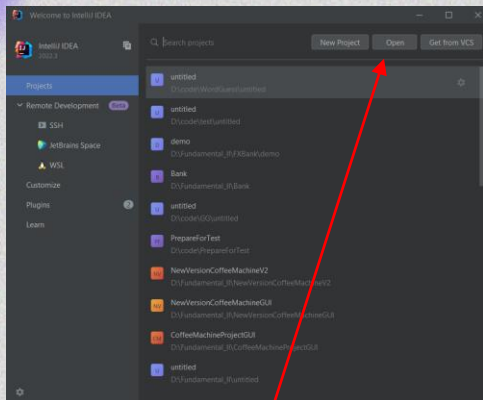
จะได้เป็น Folder นีมา ให้ทำการเข้าไปที่ Folder



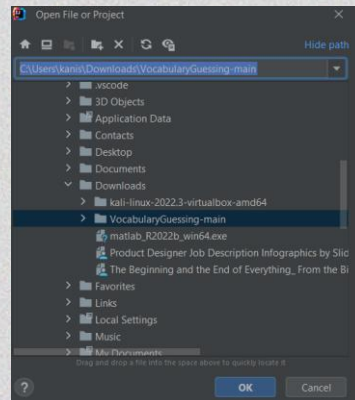
โดยใน VocabularyGueeing-main จะมี 2 Folder ย่อยที่จะใช้
ในการติดตั้งโปรแกรม ดังรูป



ทำการเปิด IntelliJ ขึ้นมา

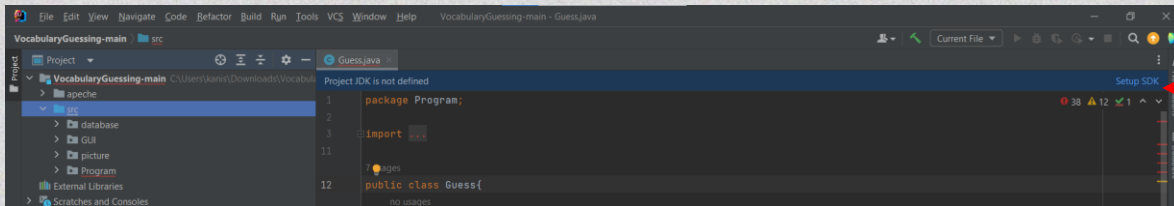


กดที่ปุ่ม open ด้านบนขวา

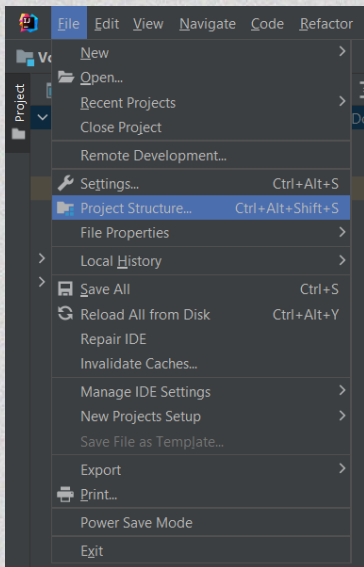


หลังจากนั้นจะมีหน้าต่างนี้ปรากฏขึ้นมา ให้ทำการเลือกfolder ที่ชื่อว่าVocabuluryGuessing-main

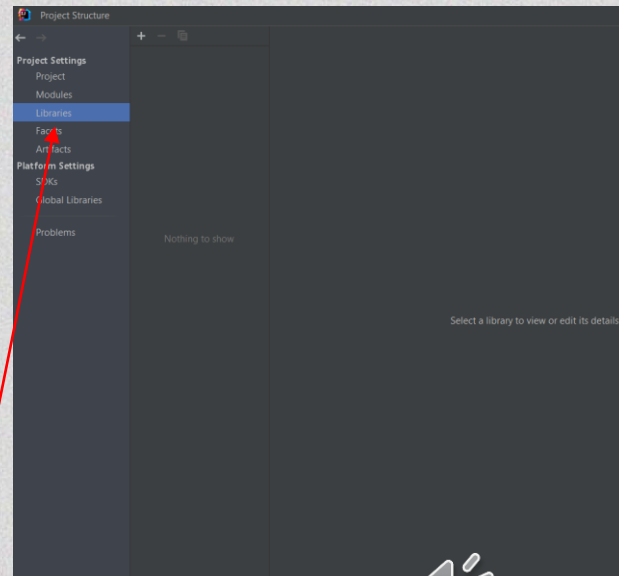




ในขั้นตอนนี้จำเป็นต้อง Setup SDK ก่อน
โดยการกดปุ่มด้านขวา



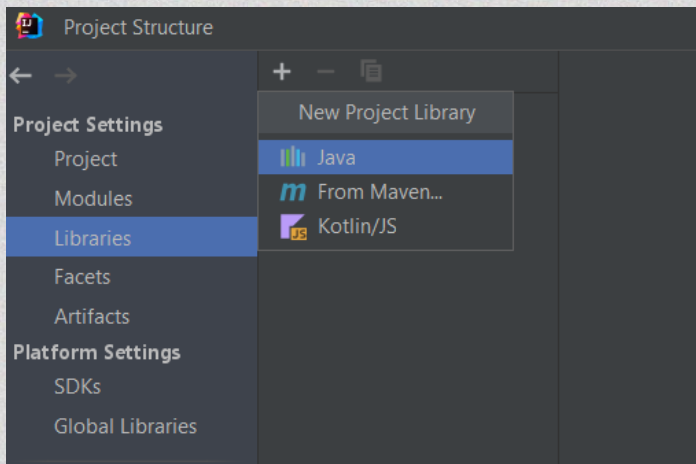
ขั้นตอนนี้เป็นการติดตั้ง library โดยการไปที่
File>Project Struture



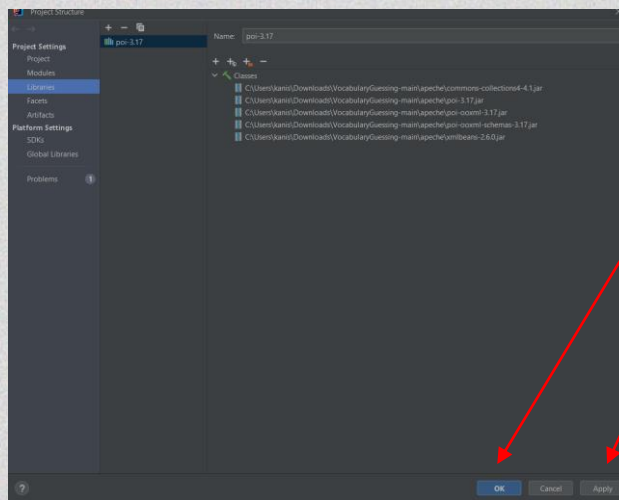
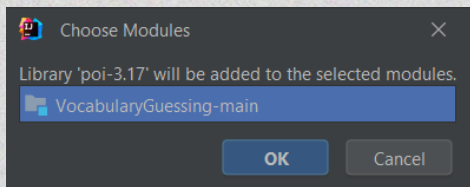
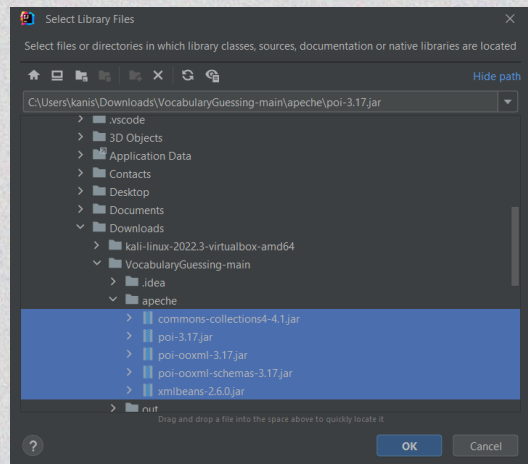
หลังจากนั้นทำการกดไปที่ Libraries



ทำการกดปุ่ม + และไปที่Java



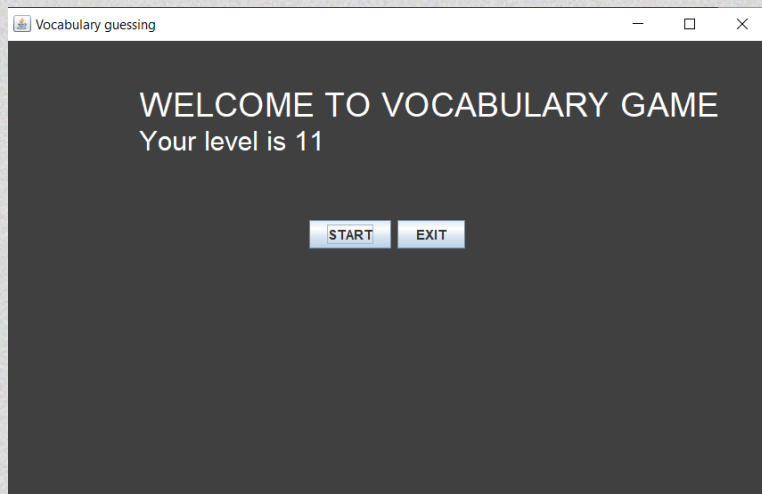
เลือกไฟล์ทุกไฟล์ในFolder Apache



กด Apply>OK เป็นอันเสร็จสิ้น



How to use?



โดยเมื่อกดรันโปรแกรม จะมีหน้าต่างนี้ปรากฏขึ้นมา
จะมีปุ่มสองปุ่มโดยหากกดที่ปุ่ม START โปรแกรมจะทำการ
เปลี่ยนหน้าต่างไปเป็นหน้าต่างที่สองดังภาพที่สอง และจะสามารถ
เล่นเกมได้ทันที โดยจะมีการนับคะแนนอยู่ตลอดเวลา



Youtube: <https://youtu.be/LLDLMKZUQ5g>

Github: <https://github.com/peacezaza/VocabularyGuessing>

