# **2021 Tips**

Overall: 拟合往年题能会大部分。但是毕竟崔勇换 PPT 了,所以风格还是变了一些。比如 TCP 拥塞控制大题变了。还有一些题是对老题的前提条件做一些微小改动。

如果 PPT 都背下来了大概是不难吧。ο(π﹏π)ο

## 考试大概记得这些:

一、不定项选择题(15×2')

## 太多了, 仅举几例:

- 16 + 5 位的海明码计算。
- 报文交换需要建立连接,因此有......劣势?
- QUIC 协议,重传时序号是新的,因此无二义性。(同一道题还有 QUIC 的其它特性,比如队头阻塞。)

## 二、填空题

- 1. 给一张图(两个 Host、一个 Router;除了 Host A 的 IP 没给,其余的 IP 、 MAC 都给了。)问:
  - (1) A的IP。
  - (2) A 给 B 传, A  $\rightarrow$  Router 路径上帧的目的 MAC 地址? 目的 IP 地址?
  - (3) B 给 A 传, 类似(2)。
- 2. P1 乌托邦协议中有四条假设,写出其中的三条。

P2 引入了? 机制。

P3 引入了? 机制和? 机制。

P6 n 位 bit 的序号,接收窗口大小最大为?

3. 给出 TCP 自动机。按时间顺序写出三次握手❤、四次挥手过程中,每一步的状态转移(用边的序号填空),以及"条件/动作"对。

## 三、简答题

- 1. OSI 七层模型, 从底向上的前 4 层是哪些层? 简要描述各自的功能。
- 2. 举出两个端到端设计原则的例子。说明协议分层的目的。
- 3. RIP 、 OSPF 、 BGP 各自由什么协议承载?承载它们的协议不同导致它们在设计时有很大区别,请简要说明区别。
- 4. 流媒体传输。从 HTTP 服务器获取到的源数据是什么内容? 说两种应对网络抖动的方式。

## 四、综合题

- 1. CDMA。问哪个站在发、发的是 0 还是 1。
- 2. 生成树协议。一张图, R1 、 R2 、 R3 ,一个 Router 两个端口,给出各自的优先级。请生成树,并简要说明过程。
- 3. 类似老题,比较电路交换和(负载较轻)的分组交换网络的快慢。但是,分组交换中,交换方式改成了直通交换,给出从帧头到目的地址结束的长度为 h。

4.

无水平分割和毒性反转的 RIP 协议。(图中边上的权忘了。)

- (1) 一开始 R1 ~ R4 各路由器到 R5 的信息都是 (metric, nexthop) = (inf, -) 。给一张表,表示 6 轮迭代中各路由器到 R5 的信息的变化。填这张表。
- (2) R3 到 R5 的链路断开。从上问中最终稳定的值开始,填后续 10 轮迭代中的信息表。
- 5. TCP 拥塞控制。
  - (1) R1、R2 共享一个带宽为 1 的瓶颈网络。

在下图中画出在 MIMD 控制下,从 init 开始,三次增减过程中 R1 、 R2 所占带宽的变化。