一、判断和选择

判断:

- 1, √.
- $2 \times PDU = PCI + SDU$
- 3、x。面向连接也可能丢包
- 4、× 以太网是一种局域网, 局域网是无确认无连接的
- 5、×。光纤等等都适用
- 6、√
- 7、√ (同轴电缆可以全双工)
- 8、× PPP 是数据链路层协议,点到点
- 9、√.
- 10、×。链路状态路由算法才可以知道整个网络的拓扑选择:
- 2、e Web 技术在 1989 年出现
- 3、c。电话网即对应电路交换, 不用路由器转发
- 4、(由下往上)物理层、数据链路层、网络层、传输层、会话层、表示层、应用层
- 5, b
- 6, b
- 7、d
- 8, a
- 9、机械特性、电气特性、功能特性、规程特性

- 10、需要6位校验位
- 11、远,大
- 12、物理层编码违例法 (NRZ 编码没有冗余)
- 13、b1 坚持型, b
- 14、(a) [1234]都可能重传
 - (b) 44 因为 4 还没收到, 所以只收到 5 并不改变接受窗口和确认
 - (c) 下界变为5
 - (d) 窗口变为[67]
- (e) 发送方发送窗口下界可以为: 2,3,4. 发送窗口可能是 2,3 (上界为 4) 或者 3,4 或者 4,5.前两个是因为可能接受方已经确认了 2 和 3,但是确认包丢了.4,5 很正常.5,6 就不可能了,因为发送窗口下界 5 说明收到了 4 的确认.
- 15, b
- 16、大,高
- 17, c
- 18、b。网桥实现局域网之间的互连,不能连通广域网
- 19、4094。主机号全 0 和全 1 是保留 IP, 故
- 20、a 参考 RFC791
- 21、A 所有 127.xx.yy.zz 保留给回环测试使用
- 22、---
- 23、a OSPF 是域内路由协议,适用于自治系统内部
- 24、路由器、网桥

- 25、---
- 26、快,慢
- 27、d。TCP基于字节流
- 28、需要3次握手,编程使用b
- 29、IP 和端口的组合
- 30、c
- 31、用于服务器收邮件
- 32、性能管理、故障管理、配置管理、记账管理和安全管理
- 33、1 次控制连接, N 次数据连接