- 【注】今年居然考了 router-lab 大作业用到的 Linux 命令,除此之外题目也有很多使人疑惑的地方。老师课前画了个重点,但是实际上可能一半的内容都没考。考试范围大概是课件边边角角哪里都有可能,课件上没有的也会考,所以——面对疾风吧!
 - 一、选择题 (单项选择, 40 题, 每题 1分)
 - 1、关于协议的说法, 哪个是错的 (D)
 - A、协议由语法、语义、时序组成
 - B、时序规定了事件处理的顺序
 - C、语法规定了什么什么的格式和内容(好像是这些) (课件:语法是以二进制形式表示的命令和相应的结构)
 - D、语义是数据包和分组的什么什么 (课件: 语义是由发出的命令请求,完成的动作和回送的响应组成的集合)
 - 2、SMTP 封装在 (TCP) 分组中。
 - 3、IEEE 802.3 协议是(无连接无确认)的。(?)
 - 4、10Base5 以太网工作在(半双工)通信模式下。
 - 5、物理层的说法哪个是错的(?)
 - A、物理层是两个网络设备之间提供透明的比特流传输。
 - B、物理层的连接方式有点到点和点到多点。
 - C、物理层的特性有机械、电气、功能、规程特性。
 - D、忘记了
 - 6、基带传输是(D)。
 - A、模拟数据的模拟传输 B、数字数据的模拟传输
 - C、模拟数据的数字传输 D、数字数据的数字传输
 - 7、Nyquist 定理适用于什么介质(D)
 - Ⅰ、电缆 Ⅱ、光纤 Ⅲ、红外线
 - A、仅I B、仅II C、I、II D、I、II、III
 - 8、一台交换机上连了8个局域网,冲突域有()个,???有()个
 - A. 8: 1
 - B、1; 8
 - C、1; 1
 - D, 8; 8
 - 9、CRC 校验中, 101101 对应的多项式为 (B)
 - $A \times x^6 + x^4 + x^3 + x$
 - B, $x^5+x^3+x^2+1$
 - C、D、一看就是错的, 忘记具体是什么了
- **10**、单工停等协议中, 距离越(远), 传输速率越(大), 协议的信道利用率越低。(和往年题一样)
- 11、滑动窗口,退后 N 帧重传,发送方发了序号为 0~7 的帧,收到了接收方对 0、2、3 帧的确认,问发送方需要重传的帧数为(4)。(和往年题一样)
- 12、滑动窗口,选择重传,发送方发了序号为 1、2、3 的帧,然后收到一个否定性确认帧,此时发送方重发的帧为(D)。
 - A、1 B、2 C、3 D、以上皆有可能 (比如某帧坏了, checksum 错误)
- 13、位填充模式技术的开始结束字节为 01111110, 每 5 个 1 插入 1 个 0 (忘记题目有没有给这个条件了),问某个原始数据串要插入几个 0。

- 14、关于网桥, 以下说法错误的是()
 - A、网桥上采用简单的 RIP 协议 (?????)
 - B、网桥实现了 LAN 的互连
- C、D、忘记了,反正都不会,这种题要么看着都对要么看着都错,或者知道其中两个,继续二选一,只好瞎选了一个
 - 15、HTTP1.0中,传输一个文本和三个图片需要建立(4)个 TCP 连接。
 - 16、关于无线局域网协议,说法错误的是 (C)
 - A、有隐藏站点和暴露站点问题。
 - B、某一时刻、信道上可以有多个有效数据帧
 - C、采用的 MACA 协议没有载波监听功能
 - D、忘记了
 - 17、发现信道忙,则等到下一时槽再重新开始发送,这是(C)协议。
 - A、ALOHA
 - B、1-坚持型 CSMA
 - C、p-坚持型 CSMA
 - D、非坚持型 CSMA
 - 18、解决 IP 地址到 MAC 地址的映射的协议是 (ARP)。
 - 19、TCP 支持 (A)。
 - Ⅰ、单播 Ⅱ、组播 Ⅲ、广播
 - A、仅Ⅰ B、Ⅰ和Ⅱ C、仅Ⅱ D、Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ
 - 20、ASN.1 在 ISO/OSI 模型的(表示)层。
- 21、SNMP 模型中每个站点使用一个或多个变量描述自己的状态,这些变量称为(对象)。(忘记是不是考 SNMP 模型了,反正 Web 页面也由对象组成)
 - 22、SNMP代理发往网络管理工作站的是(D)
 - A. Get-request B. Get-next-request C. Set-request D. SnmpV2-trap
- 23、POP3 和 IMAP 的区别是()(忘记是不是有这题了,好像是的,虽然往年也有,但这次考得完全不懂,以至于什么也没有记下)
 - 24、以下哪个不是 Linux 命令? (D)
 - A ifconfig B ip C ethtool D ipconfig
- (没想到吧还会考这种题,和周围一圈人交流,大家的感想都是"这不就是检测谁的系统是 Linux 吗")
 - 25、关于 Linux 系统命令以下说法错误的是 ()
 - A、在配置网络接口之前需要通过 ip link 把 DOWN 的网口变成 UP
 - B、ip netns 可以……??
 - C、ip link 命令可以查看所有的接口(好像是 ip addr?)
 - D、忘记了
- 26、一台小端机的机器收到了网络字节序的 mask,用(A)可以计算前缀长度 len,其中 ctz 为从低位开始的 0 个数,bswap 为按字节的端序转换,reverse 为按位转换。
 - A、32-ctz(bswap(mask)) B、C、用了 reverse, 肯定错了D、ctz(bswap(~mask))
- 27、当路由器收到了一个转发请求,发现自身路由表中含有下一跳为目的 IP 地址的表项,此时按照约定应该把 nexthop 填为 ()。
 - A、自己收到该请求的接口 IP 地址 B、下一跳的 IP 地址 C、
 - 28、关于报文的说法、错误的是(D)。
 - A、忘记了

- B、ICMP Echo reply 的载荷必须和 Echo request 完全一样 (后来查了 RFC792 发现是对的)
 - C. Destination Host Unreachable?
 - D、Destination Unreachable 的载荷必须和收到的报文一样(是取载荷的前 64 位)
 - 29、关于路由器的说法,正确的是()。
- A、路由器在发现自己的路由表中查不到下一跳的 MAC 地址时,会进行转发。(这个应该是错的……?)
- B、校验和的计算只能重新算,无法增量计算(写过实验,看过 RFC 文档就会知道这个是错的!)
 - C、D、忘记了
- **30~40**、忘记了,有些"错误的是""正确的是"的题目也有可能把本来的不同题目的选项混在一起了,所以不用太拘泥于题目只能选一个,可能回忆的有错(……)
 - 二、简答题 (9分)
 - 1、ISO/OSI 七层模型各是什么,功能是什么。
 - 2、简述分层协议是什么, 以及它的优点和缺点。
 - 3、服务接入点 (SAP) 有自己的标识, 举出 4 个例子。
- (??? 没懂这题想问什么,到底是 TSAP、NSAP 这些各层的还是比如应用层里某个的,像 HTTP 是<IP 地址,80 端口>这样,题目里也没说清楚)
- 三、给了一张网络拓扑图, PC1-R1-R2-R3-PC2, 链路传输延迟 100ms, 传输 1.25MB 数据, 数据传输速率为 1Mbps
- (1) 按照电路交换方式,建立电路的时间为 10ms,问总的传输时间。(题目给出 1MB=1048576 B,存储是按 1K=2^10,传输是按 1K=10^3)
- (2) 按照数据报分组交换方式,分组长度为 10000bit,其中分组头长度为 200bit,计算传输时间。(题目里的"其中"实在太灵性了,难道要计算 10485760bit / 9800bit 是多少个分组吗……老师之前在群里表明"计算不复杂,不能使用计算器",结果来了这一道,很多人直接列个式子拜拜了,也有人强行按照 10000bit 不含头长度计算了,不知道会怎么判,但就是 emmmm)
- 四、卫星地球之间的数据传输,已知距离和电缆传输速率、数据传输速率,发送窗口尺寸 W分别为 15,30 时求吞吐率。问 W 为多大时,信道利用率最高。

(课件里完全没说过什么是吞吐率, 麻了)

- 五、DNS 解析中,本地服务器(好像不是浏览器做的,虽然上课完全没讲 DNS 缓存,只讲了 Web 缓存,但是脑补了一下可能就相当于 Proxy Server) 会把解析成功的结果缓存。
 - (1) 缓存的作用是什么? 优点和缺点
- (2) DNS 解析分为 recursive (递归式) 和 iterated (反复式) 两种,本地服务器和.cn 顶级域名服务器分别采用的更可能是哪种?说明理由。

六、给了一张网络拓扑,路由器 R0、R1、R2 的 0、1 号端口彼此相连,2 号端口各连了一台 PC,3 号端口没有使用,给出了路由器端口地址,说明它们使用 RIP 互相通信。

(1) PC1 的 IP 地址分配共有几种可能? 写出一种可能的分配。(大概是子网掩码对应的所有表示,再除去路由器端口、全 0 和全 1)

- (2) R0-R1 的线路中断,假设中间没有强制发送(?)或者其他更新报文,RIP应答每 30s 发一次,超时是 180s,问从中断开始最长经过多久会收敛,给出计算过程。
- (3) 下一代互联网是 IPv6, 对于一个 v6 的地址空间 20:da08:201::/48, 重新对 R0、R1、R2 的 0 号和 1 号端口进行地址分配。(子网掩码应该是 126, 注意去掉全 0 和全 1, 中间一对::表示的是省略的 0)

七、给了一张 wireshark 抓包的图 (·······), 要求分析, 或许大概可能考的是 TCP 拥塞控制吧 (\呲牙\流泪)。

- (1) 问序号 70、71、72 (三次握手) 中的 SYN、ACK 位置什么
- (2) 问序号 76 的 seq, len (没看懂,上下对比了一下试图找规律)
- (3) 序号 80 附近发生了一次丢包事件, 写出丢包那次的 seq, len (完全没懂)
- (为什么不正经考个 TCP 拥塞控制窗口呢……感觉这种东西是复习也复习不到的)