

# 网络原理真机实验

路由器实验团队

2021年11月

#### **Contents**

- 实验目标
- 实验内容
- 实验平台
- 实验文档



#### 实验目标

- 本阶段需要实现一个在真实网络环境下工作的支持 RIPng 协议的路由器
- 此外,要求实验者掌握如下能力
  - 网络系统调试方法
  - 阅读、理解并实现 RFC 文档的能力
  - Linux 等操作系统的网络配置
- 学术道德
  - 参考网上代码请注明出处
  - 横向(同学代码)+纵向(往届代码)查重
  - 严禁抄袭! 抄袭被认定后实验计零分!



#### · 真机评测(个人+组队各 40% 分数)

- 个人: 第十周到第十二周 12.5

- 团队:第十三周到第十四周 12.19

- 截止日期都是当周周日北京时间晚上 10 点整

- 在云端**真实硬件**上运行和测试

- 个人: 学生路由器位于中间(R2)、两侧为标准实现

- 团队:三个同学的实现各对应一个路由器 R1-R3

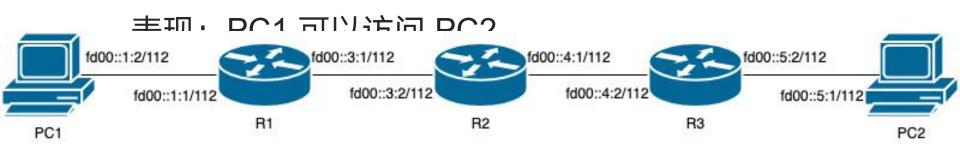




- Linux 网络接口(interface)的概念
  - 可能对应一个物理接口(USB 网卡、主板上的网口)
  - 可能是虚拟的(br 以太网网桥、veth 虚拟以太网)
  - 可能用于特殊用途(lo 本地环回)
  - 用 ip a / ip I 命令查看各个接口的信息
  - 指定正确的网络接口很重要
- 转发的时候什么会变
  - 源 MAC 地址、目的 MAC 地址(注意二层和三层的关系)
  - Hop Limit 减一



- 实现 RIPng 协议 RFC2080
  - 初始时, R1、R2 和 R3 都只有自身的直连路由
    - 如 R1 有 fd00::1:0/112 dev r1pc1 路由
    - 表示目标 IP 地址可达
  - 目标: R1 获得到 PC2 的路由、R3 获得到 PC1 的路由
    - 比如 R1 学习到 fd00::5:0/112 via fd00::3:2 dev r1r2

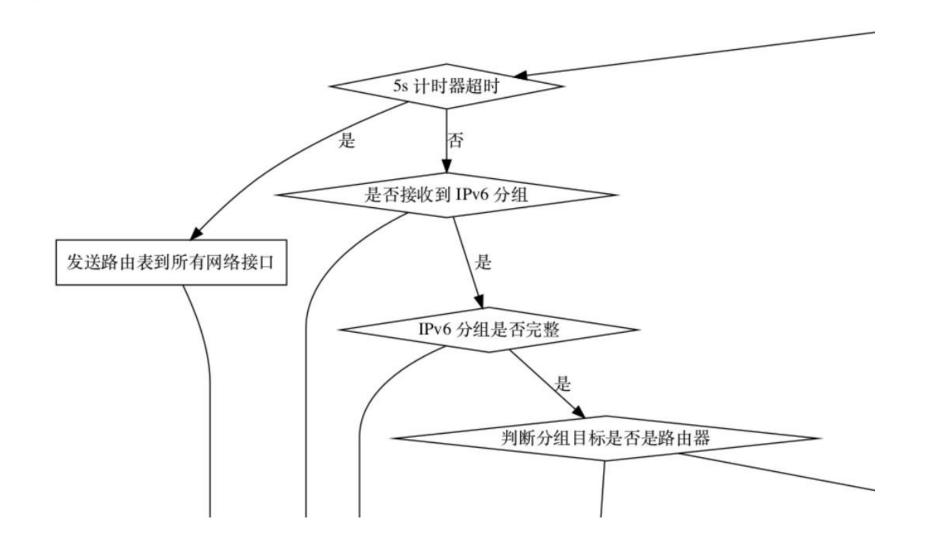




#### • 路由器的工作流程:

- 1. 初始化路由表,加入直连路由
- 2. 进入路由器主循环
- 3. 如果距离上一次发送已经超过了 5 秒,就发送完整的路由表到所有的接口
- 4. 接收 IPv6 分组,如果没有收到就跳到第 2 步
- 5. 检查 IPv6 分组的完整性和正确性
- 6. 判断 IPv6 分组需要转发还是进入 RIPng/ICMPv6 协议处理

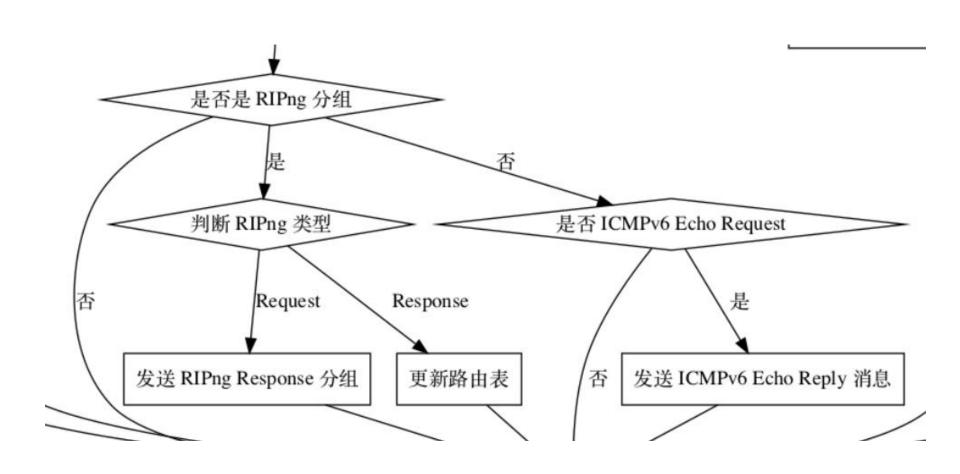






- 路由器的工作流程(续)
  - 7. 如果是 RIPng 分组,如果是 Request,就构造对应的 Response;如果是 Response,按照条目更新路由表
  - 8. 如果是 ICMPv6 分组,如果是 Echo Request,就回复 Echo Reply
  - 9. 如果这个分组要转发,判断 Hop Limit,如果小于或等于 1,就回复 ICMP Time Exceeded
  - 10. 如果 Hop Limit 正常,查询路由表,如果找到了, 就转发给下一跳

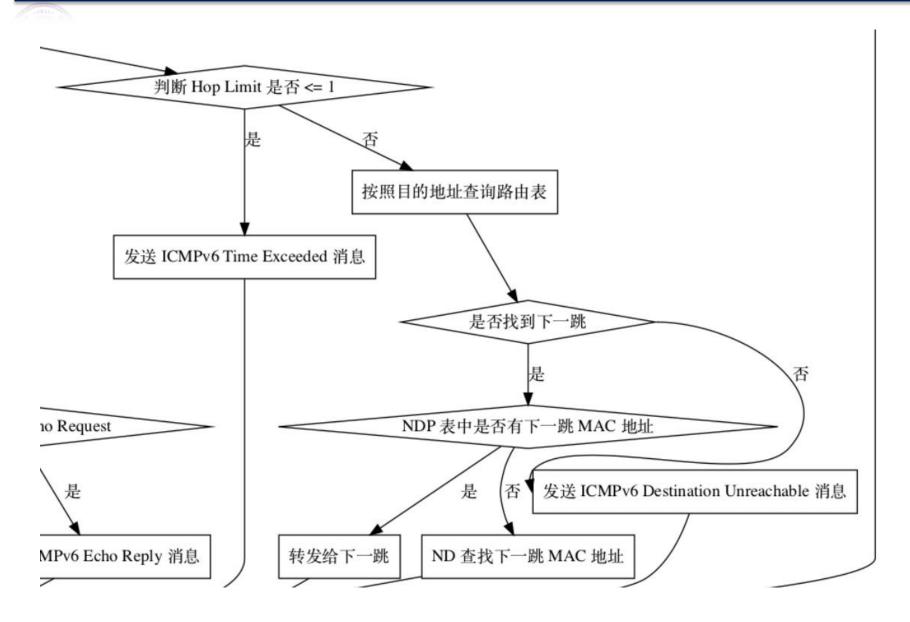






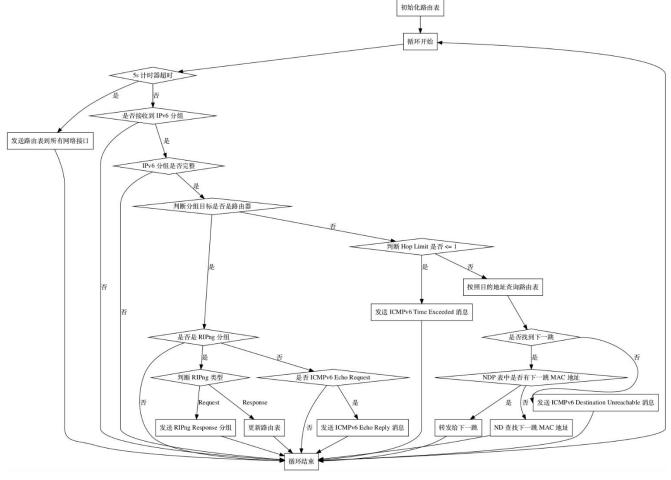
- 路由器的工作流程(续)
  - 11. 如果不在路由表中,就回复 ICMP Destination
    Unreachable
  - 12. 跳到第 2 步进入下一次循环处理







• 完整的流程图见实验文档-课程要求-路由器的工作流程





- 实现 RIPng 协议的难点
  - 主要功能:交换路由信息
  - 水平分割: 从哪里学来的, 发回去的时候跳过
  - 毒性翻转: 从哪里学来的, 发回去的时候特殊处理
  - 怎么处理 Metric=16 的条目? 判断来源
  - 特别注意阅读 RFC2080 的 Section 2.4 Input
    Processing 和 2.6 Split Horizon
  - 结合 Wireshark 检查 RIPng 是否正确
- 详细实现要求见实验文档



#### • 转发

- 把从 RIPng 协议学习到的路由信息保存下来
- 更新路由表项使用精确匹配, 转发使用最长匹配查询

#### • 杂项

- ICMPv6 响应的构造:响应 Ping、Hop Limit 降为 0 的时候、目标地址匹配不到路由的时候

#### 答疑

- 周四 16:00-18:00, 东主楼 9-206, 助教坐班(第十周周四开始,至实验结束)
- 可借用树莓派(可带回)进行调试



#### • 调试流程

- 目标: 要调试 PC1 ping PC2 不通的问题
- 理论: ping 是 ICMPv6 Echo Request + Echo Reply
- 对于 Echo Request, 从 PC1 开始一跳一跳地抓包
- 一直到 PC2, 找到中途哪一个路由器没抓到 Request
- 如果都能抓到 Request, 反过来从 PC2 抓包
- 找到中途哪一个路由器没有出现 Echo Reply
- 找到出问题的点以后,检查: Checksum、Hop Limit和路由表
- RIPng 协议也是类似,需要检查的地方更多



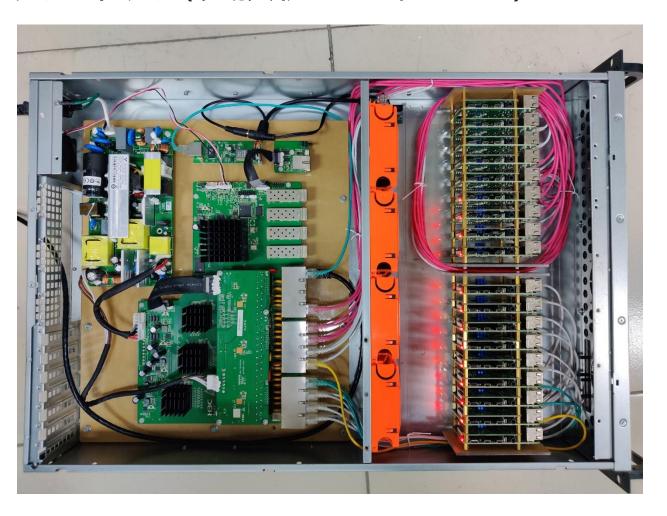
#### 实验平台

- 清华高级网络实验平台(TANLabs)
  - https://lab.cs.tsinghua.edu.cn/tan
  - 在线进行个人/团队评测
  - 同样需要标记 master 分支上的最终评测
  - 每次评测的性能结果可能有 5% 左右的波动
  - 同学可以多次尝试提交最好的一次
  - 但注意评测资源也是有限的,不要交太多次
  - 重申: 学术道德



## 实验平台

• 一个实验节点(交换机+18x树莓派):





### 实验文档

- 实验文档涵盖了实验的所有信息
  - https://lab.cs.tsinghua.edu.cn/router/doc
  - 在线评测的各个环节
  - 如何搭建本地的评测环境
  - Linux 网络的配置方法
  - 常见的错误
  - 路由器的调试方法
- Read before you ask anything!





# 谢谢