|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 学号：201800301038 | 姓名：宋佳慧 | 班级： 软件2018.3班 |
| 实验题目：gpsclock | | |
| 1. 测试执行老师的代码无效：   **webview**.loadUrl(**"javascript:document.xyform.x.value=117;document.xyform.y.value=36;gotoxy();"**);  查询解决方案：  <https://blog.csdn.net/qq_33507306/article/details/94559404>  LoadUrl是异步的，有可能第二个先执行。  效果图：     1. 获取当前位置：   使用LocationManager管理器 安卓6.0将许多权限设置为危险权限  添加以下代码成功获得经纬度：  ActivityCompat.*requestPermissions*(**this**, **new** String[]{Manifest.permission.***ACCESS\_FINE\_LOCATION***}, 1); ActivityCompat.*requestPermissions*(**this**, **new** String[]{Manifest.permission.***ACCESS\_COARSE\_LOCATION***}, 1);   1. **修改地图显示区域**     需要删除前两个table元素  **效果：**     1. **红点设置**   较为复杂 更换为leaflet的js库  了解到L.marker函数和leaflet，可以下载新插件加载各种地图，这里我换成了官网提供的osm地图资源  参考：<https://www.jianshu.com/p/40094c2ab109>  实现画点  添加位置判定监听  参考：  关于js数组：  <https://www.w3school.com.cn/js/js_obj_array.asp>  关于js调用java函数：参考了同学的js交互接口类代码  <https://www.cnblogs.com/MinChenSmile/p/9677651.html>  添加绑定js代码：**webView**.addJavascriptInterface(**new** WebAppInterface(**new** WebAppInterface.Callback() {  @Override  **public void** onSetValue(**double** lat, **double** lng) {  *//Toast.makeText(getApplicationContext(),"方法调用："+lat+","+lng,Toast.LENGTH\_SHORT).show();* **golat** = lat;  **golng** = lng;  **setOk** = **true**;  } }), **"data"**);  并在js函数中添加：  function onMapClick(e) {  this.targetlat = e.latlng.lat;  this.targetlng = e.latlng.lng;  if(this.gotoMarker){  leafletMap.removeLayer(this.gotoMarker)  }  this.gotoMarker = new L.Marker(e.latlng, {draggable:true});  leafletMap.addLayer(this.gotoMarker);  this.gotoMarker.bindPopup("<b>目的地!</b><br />Go there.").openPopup();  leafletMap.panTo(e.latlng);  data.setValue(this.targetlat,this.targetlng);//android中绑定的js }  效果：     1. 音乐播放   在onLocationChanged中添加当前位置与目标位置的距离判定，在这里我简要改成了垂直和水平距离都小于一定值，然后利用mediaplayer播放音乐。  **if** (*abs*(**golat** - **lat**) < 0.001 && *abs*(**golng** - **lng**) < 0.001) {  **setOk** = **false**;  **mMediaPlayer**.start();  AlertDialog aDialog = **new** AlertDialog.Builder(MainActivity.**this**)  .setMessage(**"已到达"**)  .setPositiveButton(**"OK"**, **new** DialogInterface.OnClickListener() {  @Override  **public void** onClick(DialogInterface dialog, **int** which) {  dialog.dismiss();  **mMediaPlayer**.stop();  **mMediaPlayer**= MediaPlayer.*create*(MainActivity.**this**, R.raw.***music***);  }  }).create();  aDialog.show(); }   1. 最终实现效果：   7C2196419DB66F41B877F5951D33231C 53BF7E8BCF4E1A32090C74E6998C7ACB | | |