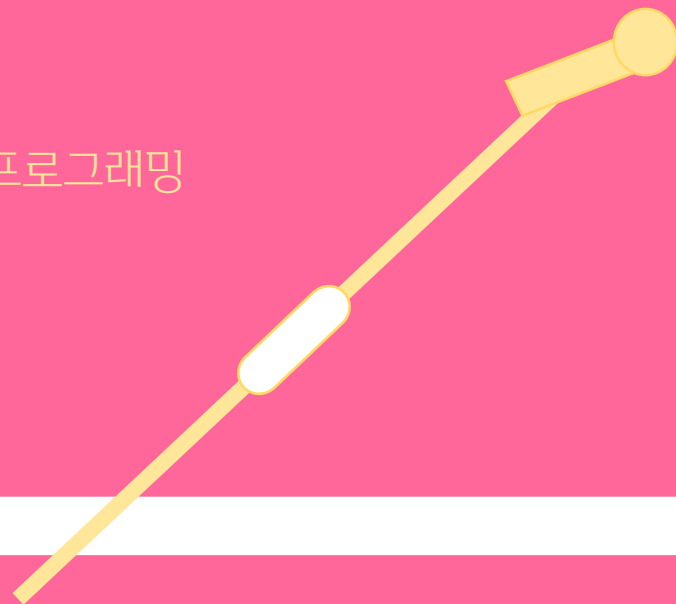
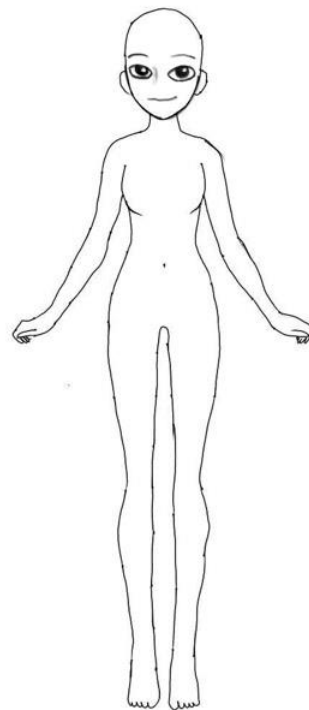
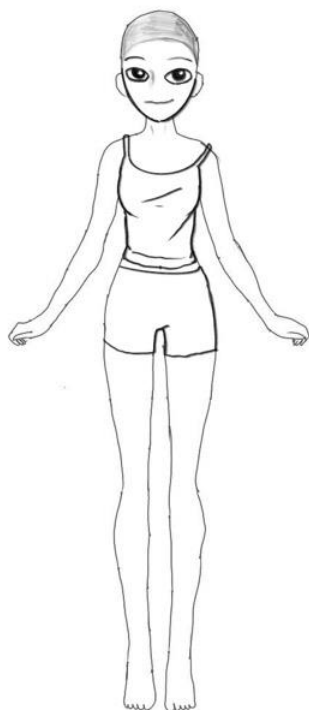


# 마법소녀 아이돌

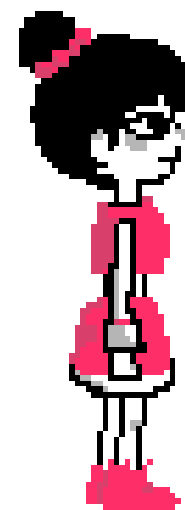
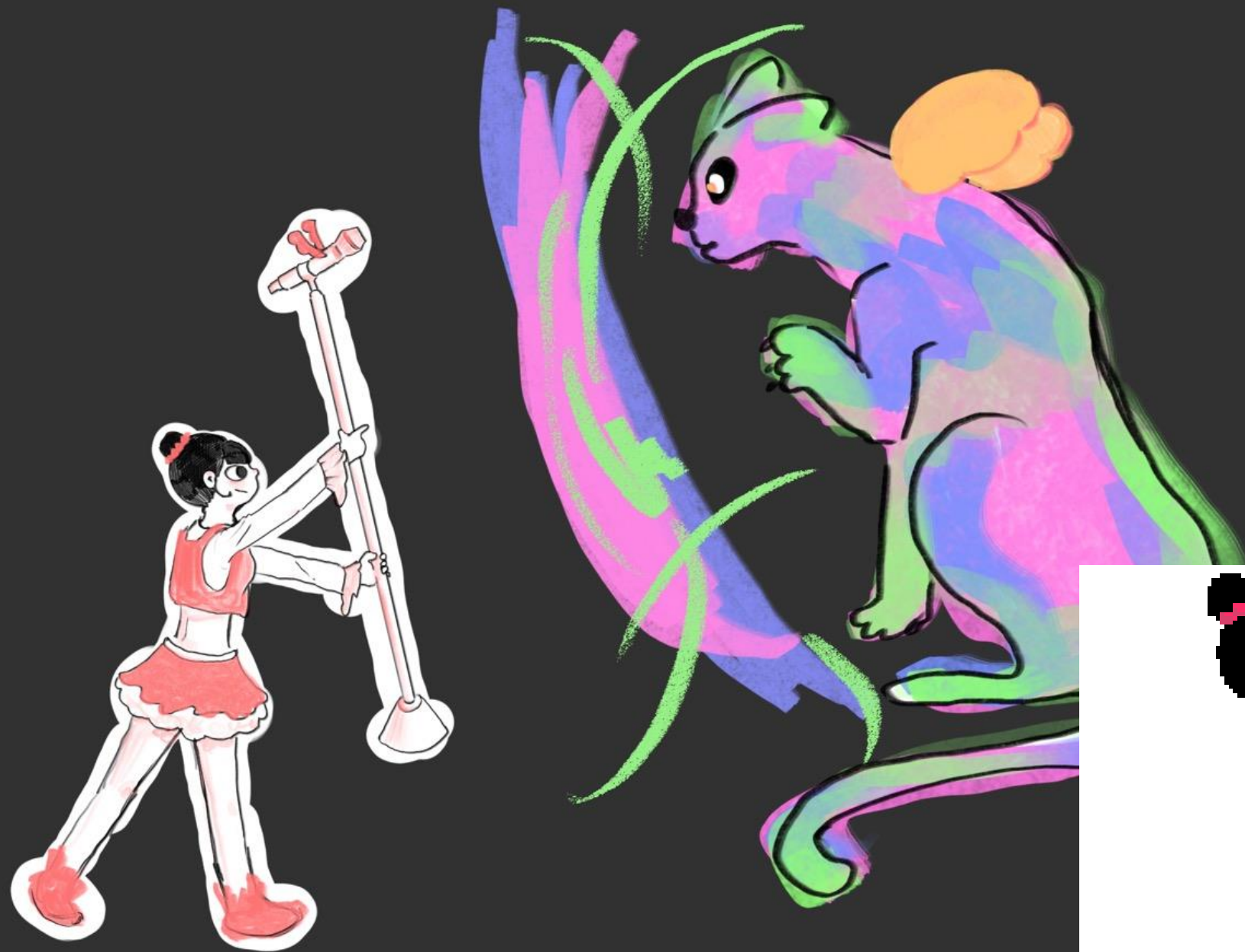
2023184025 | 이승화 | 2D게임프로그래밍













peachspeed / 2DGP-project

🔍 Type  to search

<> Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

Pulse

Contributors

Community

Community Standards

Traffic

Commits

Code frequency

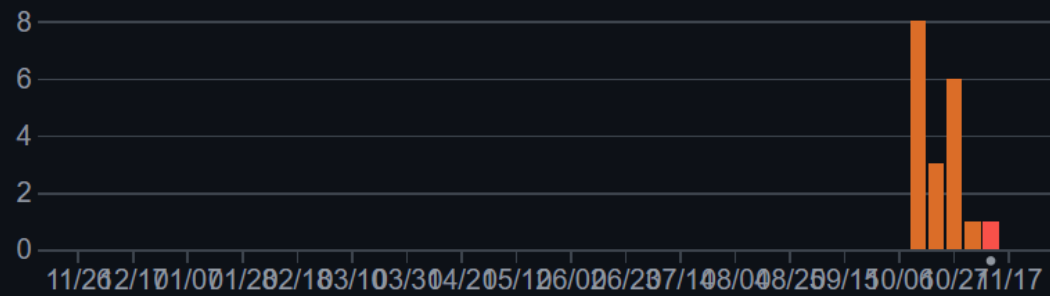
Dependency graph

Network

Forks

Actions Usage Metrics

Actions Performance Metrics



4

3

2

# 게임 진행 상황

---

1주차	계획 : 캐릭터, 배경 만들기, 찾기 – 80% 결과 : 캐릭터는 전부 만들었고, 배경은 1가지 종류만 만들
2주차	계획 : 리듬게임 만들기 – 90% 결과 : 리듬게임의 형식은 만들어짐, 색과 적당한 음악이 필요함
3주차	계획 : 의상실, 화장하기 게임 만들기 – 50% 결과 : 옷입히기 완성, 하지만 화장게임은 디자인만 해두었을 뿐 만들지 못함
4주차	계획 : 횡스크롤 스킬 구상 및 기본 배경 만들기- 40% 결과 : 스킬 구상, 캐릭터 움직임과 기본배경을 간단하게 만들
5주차	계획 : 스킬 구현, 몬스터 구현
6주차	계획 : 오류, 예외 처리 수정 및 메뉴 만들기
7주차	계획 : 스토리 만들기, 소리 넣기
8주차	계획 : 최종 마무리