Utulli OHOIE

2023184025 | 이승화 | 2D게임프로그래밍



게임 컨셉

횡 스크롤 + 시뮬레이션 게임 마법소녀일 때는 횡 스크롤 게임, 앞으로 오는 몬스터 들을 마법으로 처치한다. 아이돌 연습생일 때는 옷 입히기 게임, 화장 등 아이돌 키우기 시뮬레이션 게임이다.



게임 진행 방향

수험생 키우기 처럼 아이돌이 되기 위해 아이돌 연습생 신분으로 연습이나 치장을할 것인지,

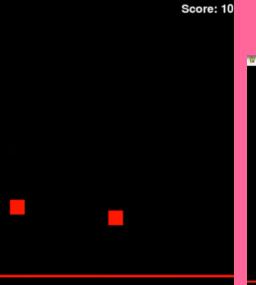
아니면 다른사람에게 도움을 주기 위해 마법소 녀 일을 할 것인지 선택해서 진행하는 방식이다.





게임 진행 방향

아이돌 연습생일 때는 슈의 의상실 이나 슈의 화장대처럼 주인공을 꾸미거나 춤이나 노래를 연습하기 위한 뽑기나, 간단한 리듬게임을 할 수 있다.



Rhythm Game







게임 진행 방향

마법소녀일 때는 횡 스크롤 게임으로, 다가오는 몬스터들을 q,w,e,r 마법 공격으로 죽인다. 이동은 마우스로 한다.

게임 계획

1주차 에셋 만들기, 찾기

2주차 리듬게임 만들기

3주차 의상실, 화장하기 게임 만들기

4주차 횡스크롤 스킬 구상 밑 기본 배경 만들기

5주차 스킬 구현, 몬스터 구현

6주차 오류, 예외 처리 수정 및 메뉴 만들기

7주차 스토리 만들기, 소리 넣기

8주차 최종 마무리