原始值

- 1) 原始值指的是 **原始类型** 的值,也叫 **基本类型**,例如 Number、Stirng、Boolean、Null、Underfined 。
- (2) 存储在**栈**(stack)中的简单数据段,也就是说,它们的值直接存储在**变量访问**的位置。
- (3) 注意

在许多语言中,字符串都被看作引用类型,而非原始类型,因为字符串的长度是可变的。ECMAScript 打破了这一传统。

原始值没有属性。但是除非包装类

引用值

- (1) 引用值指的是 引用类型 的值,例如 Object、Function、Array、Date、RegExp 。
- (2) 存储在堆(heap)中的对象,也就是说,存储在变量处的值是一个**指针** (point),指向存储**对象的内存处**。