# 深度克隆与浅克隆(深拷贝与浅拷贝)

简单来说B复制A,A改变,B也改变,说明是浅拷贝(像是新的地址,但还是指向同一个空间),A改变,B不改变,说明是深拷贝(创造出新的一模一样的个体)

#### 浅拷贝方法:

直接用for循环

#### 深拷贝方法:

- 1. 判断是不是原始值
- 2. 如果是引用值判断是数组还是对象

```
方法: typeof instanceof toString constructor
```

- 3. 建立相应的数组或对象
- 4. 将此当做新的拷贝对象
- 5. 再次判断原始值还是引用值

```
6. .....
var obj = {
  name: "abc",
  age: 13,
  card: ['visa', 'master'],
  wife : {
     name: "bcd",
     son:{
       name: "aaa"
     }
  }
}
var obj1 = {
function deepClone(origin,target){
  var target = target || {},
  toStr = Object.prototype.toString;
  arrStr = "[object Array]";
  for (var prop in origin[prop]) {
     if (origin.hasOwnProperty(prop)){
       if(origin[prop] !== "null" && typeof(origin[prop]) == 'object'){
          //if (toStr.call(origin[prop]) == arrStr){
          // target[prop] = [];
```

```
//}else{
    // target[prop] = {};
    //}
    target[prop] = toStr.call(origin[prop]) == arrStr? [] : {}
    deepClone(origin[prop],target[prop]);
    }else{
       taget[prop] = origin[prop]
    }
  }
}
return target;
```

# 三目运算符

条件判断? 是: 否 并且会返回值

```
var num = 1>0? 2+2 : 1+1;
num = 4
```

# 数组

```
如果是负数位时,系统的操作
pos += pos>=0? 0 : this.length;
-1+4 = 3
构造方式
```

```
arr = [1,2,3,4,5];
arr = new Array(1,2,3,4,5);
(空格也算,打印出来的是undefined[1,,2])
```

### 区别

当Array()中只传入一个参数,那就不是代表数组只一个参数,而是构造出了一个长度为多少的数组

```
eg:arr = new Array(10) //长度为十的空数组
并且Array(10.2)会报错,说明是非法的数组长度 [10.2]就不会
```

数组是一种特殊的对象,一般就算没有的元素也不会报错,而是打印undefined

### 数组常用方法

#### 可以改变原数组

```
push
a = [];
a.push(10, 9, 8, 7, 6);
//在数组的最后一位添加数据,可以添加多位
```

```
Array.prototype.push = function (){
  for (var i = 0; i < arguments.length; <math>i + +){
    this[this.length] = arguments[i];
  return this.length;
}
pop
a = [1,2,3];
var num = a.pop();
num 3;
//将数组的最后一位剪切出去,无参数
shift
a = 1:
var num = a.shift();
//在数组的前面剪切
unshift
a = [];
a.unshift(10, 9, 8, 7, 6);
//在数组的前面增加
reverse
a = [1,2,3];
a.reverse();
//将数组颠倒(并不排序)
a [3,2,1]
splice
a = [1,2,3,4,5,6];
a.splice(1, 2);
[2,3]
arr [1,4,5,6]
//a.splice(从第几位开始,截取多少的长度,在切口处添加新的数据(可以填无穷位))
//返回截取出的片段
//最后一个参数相当于用新的数据替换截取出来的数据
arr = [1,2,3,5];
//将4添加进3后面
arr.splice(3.0.4);
sort
sort 里面的参数应该是一个比较方法的函数,一般情况下默认是比较字符编码的顺序
arr = [1,5,8,2,7,9]
arr.sort()
//在数组原基础上字符排序
//按照ASC码排,如果有10,就当成了2
var arr = [1,3,5,4,10];
不按照ASC码排
```

```
sort里面的函数的规则
//1,必须写俩形参
//2,看返回值1,当返回值位负数时,那么在前面的数放在前面
     //2,为正数时,那么后面的数在前
     //3,为0,不动
传参顺序 1 3 1 5 1 4 1 10 3 5 3 4 3 10 5 4 5 10
arr.sort(function (a,b){
 //if(a > b) {
  // return 1;
 //}else {
  // return -1;
 //}
 return a-b;
})
//乱序排,每次结果都不同
arr.sort(function (){
 return Math.random() - 0.5;
})
不可以改变原数组
arr. concat (arr1)
将后面数组拼接到前面
slice(从该位截取,截取到该位)
包括前一个,不包括后一个,不改变原数组
var arr = [1,2,3,4,5,6]
arr.concat(1,2)
[2]
join()
括号中填入字符串,之后数组会以该字符串为间隔 不传用逗号连
var arr = [1,2,3,4,5,6]
arr.join("-");
arr "1-2-3-4-5-6"
split() 算是字符串的方法
括号中填入字符串,按照该字符串拆分数组
并且会去掉字符串中该字符的部分,最后再打包成数组
str = "1-2-3-4-5-6"
str.split("-")
["1","2","3","4","5","6"]
str.split("4")
["1-2-3-","-5-6"]
```

# 类数组

### 是对象,但是可以当数组一样用 类数组必须写length属性

```
var obj = {
  "0" : 'a',
  "1": 'b',
  "2":'c',
  "length": 3,
  "push": Array.prototype.push,
  "splice": Array.prototype.splice
}
obj.push("c");
obj.push("d");
AFTER
obj {
  2: 'c',
  3:'d',
  length: 4
}
//属性要为索引(数字属性),必须有length
Array.prototype.push = function (target){
  obj[obj.length] = target;
  obj.length ++;
}
```