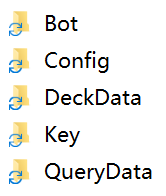
DicePP所保存或读取的所有资料均放在这个路径

如果你使用了Windows平台的初始化工具, 将会先在根目录建立一个BotData文件夹, 再将其链接至上面的那个路径, 方便用户修改(如果你移动了文件夹, 链接将会失效, 再次运行初始化工具即可)

如果你是在服务器上部署, 也会在根目录创建一个BotData文件

总之这个文件夹在下文中以BotData指代, 打开后可以看到如下文件夹



如果是空的, 说明你还没有让gocqhttp与DicePP匹配过, 先匹配一下吧 (掷骰等指令说明可以得到回复说明匹配成功)

**Bot**: 存放的是骰娘记录的一些信息, 如玩家昵称, 先攻信息等等, 一般不需要手动修改

**Config**: 自定义骰娘的配置文件

**QueryData**: 查询资料, 查询文件，格式同样为为xlsx。从群文件中可以下载到DND5E查询文件。

**DeckData**: 牌库资料, 你可以把你的牌库文件放到这个地方，格式为xlsx。从群文件中下载牌堆模板，即可自定义牌堆。

**Key**: 存放秘钥, 目前没有实装

**开始配置**

打开Config文件夹, 有两个文件我们需要处理



config是配置, localization是自定义对话

双击打开其中一个文件, 每一列都有批注说明含义, 将你想要的自定义填入右边的列即可. 右边默认有一个英文的例句, 你可以参照例句自己写, 也可以直接用交流群里提供的文本替换



如上图, 2A是表头, 不需要修改, 若在2B, 2C分别填入XXX和YYY, 发送时会随机从XXX和YYY中选择一项回复



运行一个DicePP可以同时处理多个骰娘的消息, 每个骰娘的配置会写在同一个文件的不同选项卡里, 不存在则会生成新的选项卡并用默认值填充, 请务必注意是否选择了想要修改的选项卡!

文件中带有大括号{}的文本会被替换成特定的文本，这些可以删除，但是不能在本来没有的情况下加入这样的文本。

LocalImage文件夹中放入图片后，在自定义文本中使用“IMG(图片文件名)”的格式即可在回复时引用并发送对应的图片。

图片文件名必须带有后缀，例如.png或是.jpg。如IMG(你好.jpg)

chat.xlsx中存放着自定义对话的配置

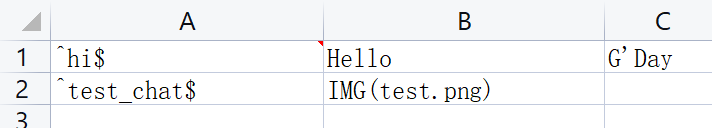
第一列为想要匹配的关键词, 用正则表达式表示

正则表达式相关的说明可以看看这个网站 <https://www.runoob.com/regexp/regexp-syntax.html>

出于执行效率上的考虑, 使用python的re.match函数执行匹配, 该函数只会从开头开始匹配, 如果你想要匹配一句话中任意位置的关键字, 可以使用类似 .\*关键词 的表达式

后面跟着回复内容, 同样也可以回复图片

示例:



^代表语句开头, 其实这里可以不用加, 因为re.match必然从开头开始匹配

$代表语句结尾, 所以只有hi能够被匹配, 类似hiiii的语句不会被匹配

更多完整示例可以从交流群861919492中获取