**7-8模拟面试题目和答案**

**第一组的问题**

1 Java的三大特性 JVM GC 代码安全

2 对象数组的概念和声明格式

对象数组的概念本身非常好理解，就是一组对象 声明格式 类名称 对象数组名称[] = new 类名称[长度] ;

**第三组问题**

1、重写：发生在父子类之间，子类重写父类的方法 方法明相同，参数列表也相同。

2、普通代码块构造块静态代码块的区别

普通代码块：使用{}包围的代码，所有数据的作用域只在{}范围内。

构造块：在方法外，类的内部，并且优于构造方法被执行。 每次创建对象的时候都会被调用。

静态代码块：使用static修饰并且定义在类中，随着类的加载而被调用且调用一次。

**第四组：**

1. JAVA的三大特性： JVM GC 代码安全
2. 关键字super和this点取对象的区别：

super：点取父类对象 作用在父子类之间

this ：点取当前类对象

**第五组问题**

1、创建一个对象都在内存中做了什么事情？

1：先将硬盘上指定位置的Person.class文件加载进内存。

2：执行main方法时，在栈内存中开辟了main方法的空间(压栈-进栈)，然后在main方法的栈区分配了一个变量p。

3：在堆内存中开辟一个实体空间，分配了一个内存首地址值。new

4：在该实体空间中进行属性的空间分配，并进行了默认初始化。

5：对空间中的属性进行显示初始化。

6：进行实体的构造代码块初始化。

7：调用该实体对应的构造函数，进行构造函数初始化。（）

8：将首地址赋值给p ，p变量就引用了该实体。(指向了该对象)

1. final最终的 goto 保留字 final修饰的类，不可以被继承 final修饰的方法，不可以被重写 final修饰的属性是常量，不可以被重新赋值（只可以有初始值，不可被实例化）

**第六组**

1. 使用封装的目的：增强安全性和化简编程，使用者不必在意具体实现细节，而只是通过外部接口即可访问类的成员

2.使用继承的目的：代码复用

3.使用多态的目的：增强代码的灵活度

2、为什么非 static 的方法可以调用 static 的属性或方法，而 static 的方法不能调用非 static 声明的属性或方法呢？ 因为普通的对象必须实例化之后开辟了对应的内存空间之后才可以进行方法或属性的操作，而 static 类型的方法或属 性可以在类中的非 static 属性没有初始化的时候就进行调用了。那么得出结论：所以 static 类型的方法是不能调用非 static 类型的操作。

**第七组：**

1. 类成员和实例成员的区别： 类变量和类方法都是可以直接通过类名进行访问和调用，也可以通过生成的实例对象进行访问和调用。 实例方法和实例变量只能通过实例对象来进行调用或访问， （注意：用Static修饰的变量和方法就为类方法和类变量，没有用Static修饰的变量或方法称为实例变量或实例方法。因此不具有包含关系。）

2.类修饰符有哪些： public（声明可以在其他类中使用）、abstract（声明这个类为抽象类，不能被实例化）、final（声明该类不能被继承，不能有子类）。