**7­­­-6模拟面试题目和答案**

**第一组：**

1、java的跨平台原理

跨平台，是指java语言编写的程序，一次编译后，可以在多个系统平台上运行。

实现跨平台：Java程序是通过java虚拟机在系统平台上运行的，只要该系统可以安装相应的java虚拟机，该系统就可以运行java程序。

2、java语言的特性有什么？

1）.一种纯面向对象的编程语言。

2）.一种与平台无关（跨平台的语言）

3）.一种健壮的语言，吸收了C/C++语言的特点

4）.有较高的安全性

//银行用的多为JAVA

（自动回收垃圾，强制类型检查，取消指针）

**第二组：**

1、什么是对象

基本上是万物皆对象，对象是客观存在的事物，可以说任何客观存在的都是可以成为对象，一台电脑，一直钢笔，一个人，一辆轿车等等，都是可以成为对象。但是八大数据类型不是对象，因为他们是基本数据类型

2、什么是方法重载

答案：方法重载发生在类里，是参数个数、参数类型不同的相同类型、相同方法名的方法。调用时，只需要方法名（传已有参数列表的参数）；

**第三组**

1、== 和 equals 的区别是什么？

== 对于基本类型来说是值比较，对于引用类型来说是比较的是引用；而 equals 默认情况下是引用比较，只是很多类重新了 equals 方法，比如 String、Integer 等把它变成了值比较，所以一般情况下 equals 比较的是值是否相等。

2、开放题：（送分题）本来有1到100一个100个整数（乱序的），现在丢了两个，还剩98个数。问怎样最快找出丢掉的两数？

**第四组**

1、成员变量和静态变量的区别：

1）成员变量所属于对象。所以也称为实例变量。

静态变量所属于类。所以也称为类变量。

2）成员变量存在于堆内存中。

静态变量存在于方法区中。

3）成员变量随着对象创建而存在。随着对象被回收而消失。

静态变量随着类的加载而存在。随着类的消失而消失。

4）成员变量只能被对象所调用 。

静态变量可以被对象调用，也可以被类名调用。

所以，成员变量可以称为对象的特有数据，静态变量称为对象的共享数据。

2、JDK和JRE区别

JDK：Java Development Kit，java的开发和运行环境，java的开发工具和jre。

JRE：Java Runtime Environment，java程序的运行环境，java运行的所需的类库+JVM(java虚拟机)。

**第五组：**

1、& 和 &&区别：

& ：无论左边结果是什么，右边都参与运算。

&&:短路与，如果左边为false，那么右边不参数与运算。因为与运算有假得假

2、| 和|| 区别：

|：两边都运算。

||：短路或，如果左边为true，那么右边不参与运算。因为或运算有真得真

**第六组：**

被提问12道题。

**第七组：**

1、break:作用于switch ，和循环语句，用于跳出，或者称为结束。

要跳出嵌套中的外部循环，只要给循环起名字即可，这个名字称之为标号。

示例代码：

A:for (int i = 0; i < 5; i++) {

for (int j = 0; j < 5; j++) {

if(j==2){

System.out.println(j);

break A;

}

}

}

2、八种基本类型：byte、short、int、long、float、double、char、boolean